



MP-treffet Mandag 7. desember 2015

Gjennomgang av spill



Av: Kristoffer Hegge



Meldesystem

I denne gjennomgangen brukes et naturlig meldesystem som baserer seg på 5-kort major, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav. I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Spill 1: Nord/Ingen

```
1)      K2
/       QJ7642
        75
        864
JT753 +----+ Q84
A       |   | KT5
QJ832  |   | KT64
Q2     +----+ JT9
        A96
        983
        A9
        AK753
```

Vest	Nord	Øst	Syd
	2 hj	p	2 gr*
P	3 hj*	p	p
P			

Utspill: kløver kn

Om nord skal åpne svake 2 er det nok delte meninger om, men i dagens gjennomgang valgte vi å gjøre det. Syds 2 grand spør etter singleton, og nord melder 3 hj som benekter singleton og viser minimum. Dette blir 9 stikk om forsvaret spiller ruter før bordets kløver står. **Resultat:** 140 N/S

Spill 2: Øst/Nord-Syd

```
          9432
          95432
outh     Q
         KT8
765     +----+
T8      |   | AQJ76
A864    |   | J7532
J642    +----+ AQ9
         AKQJT8
         K
         KT9
         753
```

Vest	Nord	Øst	Syd
		1hj	1sp
Pass	3sp	4ru	4sp
5ru	Pass	Pass	Pass

I dette spillet er det sitsen som avgjør hvem som skal melde høyest og hvor mange stikk det blir. 5 ruter kan vinnes om hjerter konge toppes ut, mens 4 spar er bet når kløveress sitter bak kongen. Selv om nord har sperremeldt med 3 spar tror jeg likevel det er matematisk riktig å ta hjerterfinessen i 5 ruter.

Resultat: +50 N/S

Spill 3: Syd/Øst-Vest

```
)        32
         KJ86
est      A82
         A952
KJ64    +----+ AQ75
A       |   | Q52
9543    |   | KQT
KJ64    +----+ T83
         T98
         T9743
         J76
         Q7
```

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1kl	Pass	1sp	Pass
2sp	Pass	4sp	Pass
Pass	Pass		

Syd har ingen opplagte utspill, men jeg synes hjerter 10 eller spar 10 virker mest naturlig. Spillefører må passe på å bruke kommunikasjonen fornuftig. Ruter må spilles 2 ganger mot KQ10, og kløver må spilles 2 ganger mot KJ. I tillegg bør han trumfe 2 hjerter før trumfen blir tatt ut. Da kan han vinne 11 stikk.
Resultat: 450 Ø/V

Spill 4: Giver Vest, Alle i faresonen

```

:)      AJT
        Q43
        K532
        754
K9632  +----+  Q4
T52    |      |  KJ86
        |      |  JT64
QJT32  +----+  AK6
        875
        A97
        AQ987
        98

```

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1ru	Pass
1sp	Pass	1gr	Pass
2sp	Pass	Pass	Pass

Vest hadde på ingen måte en hånd som var ideell for grand, og valgte 2

spas i stedet. Nord har ingen gode utspill, men treffer han blink med ruter ut blir 2 spar litt tungspilt. Bortsett fra det er spillefører heldig med sitsen og kommer nok til å vinne kontrakten. Spillefører spiller så snart som mulig spar til damen, og spar til nieren. Etterpå kan kløveren brukes som reservetrumf til å presse ut resten av trumfen.

Resultat: 110/140 til ØV

Spill 5: Giver Nord, NS i faresonen

```

5)      QT74
/       T64
South   J96
        T87
J6      +----+  953
A92     |      |  K853
T2      |      |  AK4
KJ9632  +----+  AQ5
        AK82
        QJ7
        Q8753
        4

```

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1gr	Pass
3gr	Pass	Pass	Pass

Utspill: Spar ess.

Med en så god langfarge i kløver tar vest sjansen på at 3 grand er en god kontrakt. Med spar ut tar forsvaret KUN de fire første når fargen sitter snilt for spillefører.

Resultat: 400 for ØV

Spill 6: Giver Øst, ØV i faresonen

) 62
 9532
 st KQ83
 K75
 A97 +----+ QJT83
 AQT6 | | 8
 7 | | J965
 AJT43 +----+ 862
 K54
 KJ74
 AT42
 Q9

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1ru
Dbl	1hj	1sp	2hj
Pass	Pass	2sp	Pass
Pass	Pass		

Utspill: Hjerter 7

Øst skjønner at makker har litt tillegg når motparten gir seg allerede på 2-trinnet. Derfor avslutter han meldingsforløpet med 2 spar. Utspillet bør spillefører stikke med hjerter dame. Skulle damen tape til kongen bak får man kaste en taper på esset senere. Når hjerter dame står spilles straks en ruter. Nå spiller motparten best trumf, som spillefører vinner på hånden. Kløver spilles til tier og konge. Motparten blir nå nødt til å fortsette med ruter for å ødelegge tempoet til å ta ut trumfen uten taper.

Resultat: 140/170 for ØV

Spill 7: Giver Syd, alle i faresonen

7) KQT75
 / AT73
 Q5
 Q9
 93 +----+ A8
 K64 | | Q985
 AJ3 | | 764
 T8762 +----+ AK43
 J642
 J2
 KT982
 J5

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1sp	Dbl	2sp
3kl	Pass	Pass	Pass

Utspill: Spar konge

Spillefører stikker med esset, tar AK i tumf og frir seg i spar. Motparten kommer inn og hjelpe spillefører med de røde fargene. Spiller motparten ruter stikke spillefører med esset og frir seg i ruter. Kontrakten vil da alltid gi hjemgang hvis knekt-10 i hjerter sitter på hver sin hånd.

Resultat: 110 Øst-Vest

Spill8: Vest giver/Ingen i sonen

```

1)      K8754
        73
        KJ
        A763
AQ      +----+ JT63
KJT52  |    | AQ9
652    |    | Q9
Q98    +----+ T542
        92
        864
        AT8743
        KJ

```

Vest Nord Øst Syd
 1hj 1sp 2hj pass
 Pass pass

Forsvaret er nødt til å hjelpe spillefører med en av fargene, og kan ikke ta mer enn 5 stikk i motspill. Med liten spar ut som kanskje er mest naturlig, går spillefører på ruter med en gang. 2 sparstikk, en stjeling i bordet pluss 5 hjerterstikk gir 8 sikre.

Resultat: 110 Ø/V.

Spill 9: Giver Nord, Ø/V i faresonen

```

9)      AT83
/       K9843
Vest    J98
        A
        74 +----+ K65
A2      |    | QJ6
A753   |    | T64
J7653  +----+ KT84
        QJ92
        T75
        KQ2
        Q92

```

Vest Nord Øst Syd
 1hj pass 2hj
 Pass pass pass

Utspill: kløver 4

Utspillet får løpet til spilleførers single ess. For å komme inn i bordet spilles nå ruter til kongen som esset vinner. Mer kløver stjeles på hånden før ruter til damen vinner neste stikk. Spørsmålet er nå om du skal bruke inntaket i bordet på å spille hjerter mot kongen eller ta sparfinessen. Slik det sitter nå spiller det svært liten rolle da sparkongen sitter bak og hjerter ess sitter dobbel. Dermed får vi en taper i spar, 2 i hjerter og 1 i ruter.

Resultat: 140 N/S

Spill 10: Giver øst, alle i sonen

```

0)      K9
        QJ86532
        7
        QT4
AT6     +----+ 842
K7      |    | AT4
J8      |    | Q632
A98763 +----+ K52
        QJ753
        9
        AKT954
        J

```

Vest Nord Øst Syd
 Pass 1ru
 Pass 1hj pass 1sp
 2kl 2hj pass 2sp
 Pass Pass Pass

Mange sverger til å åpne med sin 5-kort major selv med en lengre minorfarge. Ulempen med det er at det blir svært vanskelig å vise 6-5 senere i meldingsforløpet. I dette spillet viser vi 6-5 allerede på 2-trinnet, og blir spillende der. Det som kan skje om vi åpner 1 spar er at det øker sjansen for å komme for høyt, da begge spillerne har fin fordeling å fortelle om.

Resultat: 2 Spar NS 110/140

Spill 11: S/Ingen

```

1)      98
/       AT96
        6
        KQT753
AKQ    +----+ T653
KJ852  |    | 3
A9     |    | QT8753
AJ9    +----+ 82
        J742
        Q74
        KJ42
        64

```

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
2kl	Pass	2ru	Pass
2gr	Pass	3kl	Pass
3hj	Pass	3gr	Pass
Pass	Pass		

Etter at makker har vist en 22-24 grand gikk øst via 3 kl for å sjekke majortilpassen. Da makker meldte 3 hjerter avsluttet han meldingsforløpet med 3 grand. En

litt uheldig vurdering av øst når makker verken har tilpass i spar eller mer enn Ex i langfargen. 3 grand var en kontrakt som var umulig å vinne uten en god dose hjelp av motparten.

Resultat: 3 grand av Vest -2

Spill12: V/NS

```

2)      AJ752
        JT43
South   Q3
        84
KQ8    +----+ 96
K86    |    | Q5
AK975  |    | J82
T9     +----+ AKJ532
        T43
        A972
        T64
        Q76

```

Vest	Nord	Øst	Syd
1 gr	Pass	3gr	Pass
Pass	Pass		

Utspill: Spar 2

Utspillet går til liten, tier og honnør. I utgangspunktet er dette en veldig sjanserik kontrakt, men etter utspillet å dømme er det mye som tyder på at spar ess sitter bak. Ruterer sitter fint om vi spiller på den, men likevel er det langt frem til 9 stikk. Beste sjanse er derfor å spille kløver 10 rundt i håp om at damen sitter i nord. Om kløver 10 taper til damen, må vi håpe på at

syd opprinnelig startet med kn10 i spar slik at vi stopper fargen enda en gang. Ingen suksess denne gangen. Motparten får for sin kløver dame, fire sparstikk og til slutt hjerter ess.

Resultat: 3 gr. V -2

Spill 13: N/Alle

```

)      J6
      AQ98
      K4
      KQ764
T32  +----+ 854
T543 |      | KJ72
J92  |      | Q53
T93  +----+ 852
      AKQ97
      6
      AT876
      AJ
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
	1gr	Pass	2hj
Pass	2sp	Pass	3ru
Pass	3gr	Pass	4ru
Pass	4gr	Pass	6gr
Pass	Pass	Pass	

Dette er et spill jeg synes det er vanskelig å finne en fornuftig måte å melde toppkontrakten på. Problemet er at det ikke er mulig å finne ut av hvor mange stikk de to svarte fargene gir. Nord kan finne ut at makker har kløver ess, men vet ingen ting om kløver knekt. Det samme gjelder for syd som vet

makker har dobbel spar, men vet ingen ting om spar knekt. Derfor ble det ingen storeslembonus for N/S denne gangen.

Resultat: 6 gr. NS +1

Spill 14: Ø/Ingen

```

      T985
      A43
      J5
      A653
AK76 +----+
82   |      | KQ9765
876  |      | AQ932
JT84 +----+ K2
      QJ432
      JT
      KT4
      Q97
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
		1hj	Pass
1sp	Pass	2ru	Pass
2hj	Pass	3hj	Pass
Pass	Pass		

En litt optimistisk øst inviterte til utgang selv om makker har begrenset seg til 6-10 poeng og dobbeltonstøtte. Men skulle makker ha en honnør i en av de røde fargene er det kort veg til 10 stikk. Vest passer fornuftig ned invitten da han bare har honnører i de fargene makker ikke er spesielt interessert i. Syd må spille kløver eller trumf ut for å holde kontrakten ned på 9 stikk, noe jeg synes er

veldig naturlig å gjøre etter dette meldingsforløpet.

Resultat: 3 hj Ø 9 stikk

Spill 15: S/Nord-Syd

```

5)      KQ
/       Q9752
South   AQ9
        A64

JT7    +----+ 5432
A6     |    | K83
JT754  |    | K32
Q83    +----+ T52
        A986
        JT4
        86
        KJ97
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass 1hj		Pass 2hj	
Pass 2gr		Pass 4hj	
Pass	Pass	Pass	

Nord sin 2 grand viste en balansert invitt, som syd lett tok imot med sine 9 honnørpoeng.

Motparten får stikk for EK i trumf, i tillegg til ruter konge så lenge øst ikke spiller ruter ut.

Resultat: 4hj N =

Spill 16: V/Øst-Vest

```

6)      J87
        Q5
est     QJ76
        AQ84

64     +----+ QT92
K7632  |    | AJ4
K5432  |    | T98
5       +----+ J76
        AK53
        T98
        A
        KT932
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass 1kl		Pass 1sp	
Pass 1gr		Pass 3gr	

Utspill: ruter 10

Øst er flink som holder fingrene unna sparutspillet når han starter med ruter 10. Spillefører tar 5 runder kløver hvor øst kaster en ruter og en spar. Når spardame ikke kommer under EK i spar, må spillefører innse at dette ikke gikk veien.

Resultat: 3 gr N/S -1

Spill 17: N/ingen

```

17)      K982
1 /      KQJT52

          J76

T5       +----+ AJ3
          |    | A9864
JT87543 |    |
KQ98     +----+ AT432
          Q764
          73
          AKQ962
          5
    
```

Vest	Nord	Øst	Syd
	1hj	2kl	dbl
5kl	Pass	Pass	dbl
Pass	5sp	dbl	Pass
Pass	Pass		

Utspill: Kløver ess

Vest legger kløver 8 som ber om skift til hjerter (lavinthal). Hjerter ess blir fulgt av hjerter 4 som går til stjeling. Når vest skifter til ruter aner nord fred og ingen fare og kaster en kløver. Øst stjeler og spiller opp nok en hjerter.

Vanskelige kort og mye gjettverk som Øst-Vest kom best ut av. Legg også merke til at 5 kløver står uten trumf ut, så her var det nok mange store scorerer i sving.

Resultat: 5 sp X Nord -4

Spill 18: Ø/Nord-Syd

```

3)      K965
          AJT62

South   KJ
          98

AT843   +----+ QJ
KQ      |    | 93
87      |    | 653
T742    +----+ AKQJ65
          72
          8754
          AQT942
          3
    
```

Vest	Nord	Øst	Syd
		1kl	Pass
1sp	2hj	Pass	4hj
Pass	Pass	Pass	

Utspill: kløver ess

Med meget fin fordeling hos makker hoppet syd til 4 hjerter da makker hadde til innmelding i faresonen. Når sparesatt satt riktig for spillefører, var det ingen som kunne hindre han i å vinne 10 stikk og hjemgang.

Resultat: 4 hj =

Spill 19: S/Ø-V

```

3)      KT
/       J97
est     96543
        J74
Q7632 +----+ J85
Q8      |    | AKT6
AT      |    | KJ8
KT82   +----+ Q93
        A94
        5432
        Q72
        A65
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1sp	Pass	2kl	Pass
2gr	Pass	3sp	Pass
4sp	Pass	Pass	Pass

Utspill: Ruter 3

Utspillet går til liten, dame og ess. Spillefører mangler kløver ess og EK i trumf. Kontrakten står på at spillefører må gjette hvem som har Honnør dobbel i trumf. Spille han liten spar til knekten vinnes kontrakten ved å dukke ut Nord's konge, men spilles fargen motsatt veg blir det tre trumftapere. Et rent valg som avgjør om det blir 9 eller 10 stikk.

Resultat: 4sp V -1/4Sp V =

Spill 20: V/Alle

```

10)     Q5
        98
        QT952
        JT72
A87642 +----+ KT3
643    |    | KJ75
8      |    | 63
K98    +----+ AQ54
        J9
        AQT2
        AKJ74
        63
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
2sp	Pass	Pass	dbl
Pass	2gr*	dbl	Pass
Pass	3ru	3sp	Pass
Pass	Pass		

Utspill: hj 9

Utspillet går til knekt og dame. Hjerter ess etterfulgt av mer hjerter til stjeling. Ruter til kongen og mer hjerter og forsvaret får satt opp en trumfhøyning. Grunnen til at syd ikke tar for ruter ess før den fjerde hjerteren er fordi makker er markert med en 5-kort farge. Dobbelt spar, dobbelt hjerter og minst 9-minorkort. Dermed må det være 2-2-5-4 fordeling makker har.

Resultat: 3 sp – 1

Spill 21: N/Nord-Syd

```

1)      Q52
/      AK7
-South  7
        KQJ874
A973   +----+ JT86
QT9832 |    | 65
T      |    | J954
A2     +----+ 653
        K4
        J4
        AKQ8632
        T9
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
	1kl	Pass	1ru
1hj	2kl	Pass	2hj
Pass	2gr	Pass	3gr
Pass	Pass	Pass	

Utspill: hj 6

Utspillet går til knekt, dame og ess. Kløver går til tier og ess fr en ny hjerter går til kongen. Vest har spar ess som inntak til den godspilte hjerteren så spillefører tar klokt sine minorstikk før motparten tar de to siste.

Resultat: 3gr N +1

Spill 22: Ø/Øst-Vest

```

1)      KT874
        Q
:st     652
        J983
3       +----+ QJ2
K8543  |    | JT976
AKT73  |    | QJ8
A2     +----+ 74
        A965
        A2
        94
        KQT65
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1kl
2gr	Pass	4hj	Pass
Pass	Pass		

Utspill: Kløver konge

2 grand av vest viser minst 5-5 i de to laveste umeldte fargene, og øst har ingen problemer med å melde utgang med 5-kort støtte i hjerter. Utspillet stikkes med esset før hjerterknekt blir spilt, syd følger med liten. Spørsmålet er: Skal vi la hjerterknekten seile eller skal vi toppe ut singel dame? Isolert sett er det riktig å la knekten seile da Syd kan ha AQx i fargen, men etter at syd åpnet 1 kløver endres sannsynligheten litt og jeg tror oddsen for å gå opp på kongen muligens er beste spilleplan. Uansett ikke lett for øst

Resultat: 4hj Ø =/4hj Ø -1

Spill 23: Syd/Alle

```

13)    AJ74
/      JT
      J863
      T87
96     +----+ Q853
KQ9754 |   | A82
AT95   |   | Q72
J       +----+ Q52
      KT2
      63
      K4
      AK9643
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
			1kl
1hj	dbl	2hj	3kl
3hj	Pass	Pass	Pass

Utspill: kløver 7

Utspillet går til liten, kongen og knekten. Syd føler seg litt innspilt, og må gjette litt hva han skal fortsette med. Hvis makker har ruter ess, bør man skifte ruter konge. Hvis makker har singel kløver bør man fortsette der. Å spille ruter konge er å satse alle pengene på én hest, så syd fortsetter med trumf som spillefører vinner med kongen. Etter hjerter til esset står kontrakten på å unngå to tapere i ruter. Siden syd hadde til å kjempe på 3-trinnet velger spillefører å plassere han med ruter konge og drar derfor dama fra bordet. Da får spillefører to tapere i spar, én i ruter og én i kløver. Resultat: 3hj V= 140

Spill 24: Vest/Ingen

```

)      2
      Q64
      7432
      QJ654
Q86   +----+ KT753
A83   |   | K95
QJT6  |   | AK85
K98   +----+ T
      AJ94
      JT72
      9
      A732
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
1ru	Pass	1sp	Pass
1gr	Pass	2ru*	Pass
2sp	Pass	4sp	Pass
Pass	Pass		

2ru= Utgangskrav (XY-grand)

Utspill: Hjerter kn

4 spar var en veldig god kontrakt, men litt vrien å få hjem slik kortene sitter. Spillefører stikker utspillet med kongen og spiller straks kløver mot bordet. Syd stikker og fortsetter med hjerter til bordets ess. Spillefører kaster en hjerter på kløverkongen før han spiller en spar til kongen og esset. På grunn av 4-1 sits i spar er det ingen måte å få hjem kontrakten på. Syd spiller kløver eller hjerter som spillefører må stjele, og fortsetter med spar til nier og dame. Syd må få to stikk til og det blir en bet.

Resultat: 4 spar Øst -1

Spill 25: Nord/Øst-Vest

```

      QT
      853
  Øst  Q873
      AQ73
  K32  +----+ 864
  AQJ7 |    | KT
  K6   |    | J942
  KJT2 +----+ 9654
      AJ975
      9642
      AT5
      8
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	Pass
1gr	Pass	Pass	Pass

Utspill: Ruter 3

Spillefører er heldig som ikke får spar ut. Utspillet går til liten, tier og konge. Grunnen til at syd legger tieren og ikke kongen er fordi makker kan ha KQ i ruter, i tillegg til at ruter ess kan være greit å ha som inntak senere i spillet. Hjerter til tieren blir fulgt av kløver til knekt og dame. Nå er spillefører markert med så mange honnørpoeng at nord skjønner at det er på tide med skift i spar. Spar dame går til liten, liten og kongen. Spillefører tar sine stikk og må notere en bet.

Resultat: 1 grand vest -1

Spill 26: Øst/Alle

```

5)   KQ
      Q63
      Q842
      AT97
  97  +----+ AJT852
  AJT54 |    | K98
  J73  |    | 95
  K53  +----+ 84
      643
      72
      AKT6
      QJ62
  
```

Vest	Nord	Øst	Syd
		2sp	Pass
Pass	Dbl	Pass	3ru
Pass	Pass	Pass	

Utspill: Spar 9

Spar ess, i tillegg til ess og konge i hjerter er det forsvaret får tak i slik det sitter. Et tips for en senere anledning er å bruke 2 grand på makkers dobling som «To steder å spille». Dermed kan nord melde sin laveste 4-kort farge slik at man alltid er sikra å komme i en kontrakt på minst 8-kort tilpass. Denne gangen spilte det ingen rolle når makker hadde støtte i begge fargene vi hadde. Et annet problem er å finne ut av om vi har meldt høyt nok, men skal ikke straffe makker for å være med i sistehånd med en dobling heller.

Resultat: 3 ru S +1

Spill 27: Syd/Ingen

```
7)      KJ8
/       J93
        K62
        JT96
A54    +----+ 9
AQ862 |    | KT54
85     |    | QJ94
874    +----+ AQ32
        QT7632
        7
        AT73
        K5
```

Vest	Nord	Øst	Syd
			2sp
Pass	Pass	Dbf	Pass
4hj	Pass	Pass	Pass

Utspill: Spar 8

Med fine honnører og en ekstra hjerter velger vest å ta sjansen på utgang. Spillefører stikker utspillet og spiller liten ruter i stikk 2. Nord går opp på kongen og skifter til kløverknekt. Hva spillefører gjør nå er veldig avgjørende. Personlig ville jeg lagt damen for å ha muligheten til å ta 11 stikk, i tillegg til at det er med oddsene at nord har kongen. Damen taper til kongen i syd, som fortsetter med kløver til esset. Nå spilles ruter dame fra bordet, og heldigvis hadde syd bare 2 kløver, som gjør at vi får kastet den siste kløveren på ruterknekt. 10 stikk og hjemgang.

Resultat: 4hj vest =