

# MESTERTREFF, mandag 4. desember 2017

## Spilldiagram og analyser

Av GeO Tislevoll

### Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i utgangspunktet et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav. I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit.

I praksis vil det i mange av spillene bli en hel rekke forskjellige meldingsforløp som skiller seg veldig ut fra forslagene her.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse), noe som kan være morsomt nok, men er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill kan gå med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser. En antatt score angis som + eller – for N/S.

### Spill 1. Nord giver. ingen i sonen

♠ J 10 8		
♥ 10 4		
♦ A 9 8 7 4 2		
♣ K Q		
♠ K Q 7 5		♠ 9 4 3 2
♥ 7 5 2		♥ J 9 8 3
♦ K		♦ Q 10
♣ A 10 9 5 3		♣ J 4 2
♠ A 6		
♥ A K Q 6		
♦ J 6 5 3		
♣ 8 7 6		

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♦
Dbl	3♦	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠K

Noen vil sikkert melde inn 2♣ i stedet for å doble. Dobling er et bra forslag med dette, det er tre mulige farger Ø/V kan spille med.

Hvis Syd åpner med 1♦ kommer det an på N/S sine avtaler hvordan han viser sin ruterstøtte og en bra hånd (mange bruker hoppet til 3♦ som sperremelding). Uansett vil det mest bli sannsynlig delkontrakt i ruter her, og det er ti relativt enkle stikk. Hvis Vest forsøker seg på noen lurt kan det bli mer, for eks. om Vest underspiller kløver ess i utspill. Da kan Nord andre kløver kastes på den tredje hjerterhonnøren, og det blir elleve stikk. Hvis Ø/V er for aktive her kan de bli doblet og gå for mye bet. De har normalt bare seks stikk i sparkontrakt (ingen inntak til Øst for å spille spar mot KQ75) og syv stikk i kløverkontrakt.

Hvis Nord fristes til å åpne med sin tipoenger og sekskorts farge vil trolig N/S havne i utgang, antageligvis 3NT. Den går bet med kløver ut fra Vest (eller Øst), og med spar ut fra Øst om Nord er spillefører. Men om Øst spiller hjerter ut, eller om Vest spiller noe annet enn kløver ut vinner N/S 3NT! Det normale er dog delkontrakt i ruter.

N/S: +130

## Spill 2. Øst giver. N/S i sonen

	♠ A Q 10 8 6										
	♥ 7 3										
	♦ 6 5										
	♣ K 7 6 4										
♠ J 9 2		♠ 7 3									
♥ 8 2	<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♥ A K J 10 6 5
	N										
W		E									
	S										
♦ K Q 10 7 4		♦ J 9									
♣ A 8 3		♣ J 10 5									
	♠ K 5 4										
	♥ Q 9 4										
	♦ A 8 3 2										
	♣ Q 9 2										

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♥	Pass
2♦	Pass	2♥	Pass
Pass	2♠	Pass	Pass
3♥	Pass	Pass	Pass

Utspill ♠4

Øst er litt for sterk for bare en svake-2 åpning i hjerter, men å starte med det er ikke direkte feil.

Ø/V vil sikkert få lov og spille lavere hjerterkontrakt noen steder, mens ved andre bord kan N/S få spille 2♠, eller de er med til 3♠. Begge retninger vinner greit åtte stikk i sine kontrakter, og det skal ikke mye glipp til før det blir ni stikk. Merk at i mitt forslag melder ikke Nord første gangen. Gjør han det vil Syd forvente noe mer og paret står i fare for å komme for høyt. Over 3♥ kan Syd være fristet til å si 3♠, men nettopp fordi han vet makkeren meldte i balanserinsposisjon og ikke første gangen passer han. Det er ofte riktig å la motparten spille sin kontrakt hvis de melder ett trinn høyere etter å ha blitt presset i en balanseringsposisjon.

I en eventuell sparkontrakt bør Øst spille tre runder hjerter slik at Vest kan trumfe bort Syds hjerter dame. Skjer ikke det får Nord et avkast senere på hjerter dame, og da forsvinner rutertaperen. Hvis det i stedet skiftes til ruter har forsvaret to stikk i hjerter, ett i ruter og vil få to kløverstikk om spillefører blir tvunget til å spille den fargen selv. Ø/V kan ikke spille kløver da det løser den fargen med en taper for spillefører (Nord) med kun en taper. Med

riktig motspill blir det kun åtte stikk i sparkontrakt.

Mot Østs hjerterkontrakt starter N/S med sparstikkene sine, men så må de skifte til kløver og ikke spille en tredje runde spar. Gjør de det kan spillefører få ni stikk ved å ta ess-konge i hjerter og godspille ruterfargen som gir tidsnok avkast for to kløvertapere. Med riktig motspill blir det en bet i 3♥ idet N/S får to sparstikk, ett i trumf, ett i ruter og ett i kløver.

N/S: +50

## Spill 3. Syd giver. Ø/V i sonen

	♠ 8 6										
	♥ Q 9 8 5										
	♦ Q J 8 6 5 4 3										
	♣ —										
♠ K Q 9 4 3		♠ A 7 5									
♥ K 10	<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♥ J 6
	N										
W		E									
	S										
♦ K 7 2		♦ A 10 9									
♣ K 8 4		♣ J 7 6 5 3									
	♠ J 10 2										
	♥ A 7 4 3 2										
	♦ —										
	♣ A Q 10 9 2										

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♥
1♠	4♥	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥8

Et «skummelt» spill hvor mye forskjellig kan skje. Mange vil nok melde lavere med Nord kort som svar på 1♥, men Syd vil hvis han får vite om firekorts støtte melde 4♥ «på farta». Hvis Nord trækker til i første runde blir det vanskelig for Øst som ikke får undersøkt noen ting, og han må gjette. Makkeren har meldt inn i ugunstig, så helt urimelig å si 4♠ etter denne starten er det ikke.


I sparkontrakt avhenger mye av utspillet og det videre motspill. Hvis Nord spiller ut ruter blir det ganske enkelt for forsvaret da Syd kan stjele med det samme. Da kan de sikre seg det absolutt maksimale, to stjeler hos Nord (med kløverskift) samt hele tre ruterstjeler hos Syd i tillegg to ess – fire bet!

Mange vil sikkert bli for ivrige med Syds kort, og ved en del bord kan kontrakten bli 5♥ (doblet). Syd bør dog tenke på at han har fine motspillverdier mot sparkontakt. Det er kun to tapere i hjerterkontrakt, og kløver konge sitter ganske løst, tredje. Men med to ganger spar i utspill og skift til trumf blir det vanskelig å få til alt (trumfe en spar, trumfe to kløvere for å sette opp fargen, og samtidig beholde nok trumf hos Syd til å hente godspilt kløver). Det er heller ikke nok inntak til å godspille Nord's ruterfarge og hente den. Så ni-ti stikk i hjerterkontrakt er nok det meste som blir vunnet, om da ikke motspillet går galt.

Mot sparkontrakt Ø/V vil sikkert ikke så mange finne det maksmotspillet som ble skissert, men alle i høye sparkontrakter bør gå et par bet.

N/S: +200

#### Spill 4. Vest giver. Alle i sonen

<p>♠ 9 4 ♥ 9 3 2 ♦ 10 8 6 4 2 ♣ Q 9 6</p>		<p>♠ A K 10 ♥ Q J 8 5 ♦ Q 5 3 ♣ J 8 5</p>	<p>♠ 6 5 ♥ K 10 7 4 ♦ A K J ♣ K 4 3 2</p>
		<p>♠ Q J 8 7 3 2 ♥ A 6 ♦ 9 7 ♣ A 10 7</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Dbl	1♠
Pass	1NT	Pass	3♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦2


N/S står i her fare for å komme for høyt i sparkontrakt, men de kan vinne en heldig 3NT! Motparten får i grandkontakt ikke tak i mer enn tre ruterstikk (blokkert), og da er det ni stikk med seks i spar, kløver ess og to stikk i hjerter via finessen. Men sparkontrakt blir det vanlige, noen i 3♠ og andre i 4♠. Syd har til

utgangsinvitt, og de som spiller med såkalt XY over 1NT gjennmelding kan kanskje klare å stoppe i 2♠.

Det vil bli noen som får tak i ti stikk, særlig der Vest ikke finner ruter ut. Også der sparkontrakt blir spilt av Nord (etter overføring på åpning 1 kløver) er motspillet vanskelig. Ø/V må ikke røre kløveren, da blir det kun to rutertapere og en i kløver. Med godt motspill bør det dog bli to kløvertapere. Hvis knekten spilles fra Nord dekker Øst og Vest får to kløverstikk med Q-9 bak tieren.

N/S: +140

#### Spill 5. Nord giver. N/S i sonen

<p>♠ A Q 6 ♥ 10 8 7 4 3 ♦ A 9 ♣ 6 4 3</p>		<p>♠ J 10 ♥ 9 6 5 ♦ K 10 8 5 ♣ K Q J 10</p>	<p>♠ 7 5 4 3 ♥ K ♦ Q J 4 3 2 ♣ A 9 5</p>
		<p>♠ K 9 8 2 ♥ A Q J 2 ♦ 7 6 ♣ 8 7 2</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	Pass
Pass			

Det er vanskelig å se hvem som skal åpne her hvor alle rundt bordet har 10 hp. I hvert fall ikke Nord eller Øst, men kanskje Syd som sitter i tredje hånd etter to passer. Da virker 1♥-åpning mest fristende hvis han velger å åpne, og gjør han det kan de stoppe i 2♥, for eksempel om de spiller med Toronto. Det er en bra kontrakt, men blir vanskelig med 5-1 sits i trumf. Hvis Syd åpner har N/S størst sjans til å gå i pluss om de blir spillende 1NT. Hvis Syd passer er ikke Vests hånd så fristende å åpne med, 10 poeng og en rusten åpningsfarge.

N/S og Ø/V: 0 (pass rundt)

### Spill 6. Øst giver. Ø/V i sonen

♠ 6 4 3 ♥ A 6 ♦ A K J 9 4 ♣ K 10 6	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A K Q 5 2 ♥ 10 8 5 ♦ 6 3 ♣ Q 4 2	♠ 9 8 7 ♥ K Q 7 4 2 ♦ 10 5 ♣ A 5 3
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♠	Pass
Pass	2♦	Pass	2♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠J

Mange vil nok åpne med de 11 honnørpoengene Øst har her, med god farge som også er den høyeste rangerte. Syd har ikke nok til å melde inn på to-trinnet. Idet det så blir Nords tur har han en veldig vanskelig melding med 15 hp, men uten stopper i spar og uten nok kort i hjerter til å doble. En fornuftig løsning er å bare melde inn 2♦. Idet Syd da melder 2♥ vet Nord at Syd ikke meldte inn direkte over 1♠, så veldig sterk kan han ikke være. Men det kan fortsatt være utgang, så om Nord i den situasjonen går videre (med 2♣ kanskje?) vil ikke det være helt urimelig. Da havner de i 3♦, 3♥, eller kanskje 4♥.

N/S har 2NT i kortene (taper kun fem sparstikk), og de har i utgangspunktet kun de tre opplagte spartaperne i hjerterkontrakt, en eventuell kløvertaper kan forsvinne fra Syd hvis spillefører tør ta ruterfinesse. Men i hjerterkontrakt kan alltid Ø/V få tak i ett ekstra, fjerde motspillstikk. Da må Øst etter sparutspill fra Vest ta de tre sparstikkene og spille en fjerde runde spar. Samme hva spillefører gjør etter den starten vil Ø/V få forfremmet trumfen sin til ett stikk.

N/S: +140

---

### Spill 7. Syd giver. Alle i sonen

♠ A 3 ♥ A K 10 8 5 ♦ 8 ♣ J 9 7 6 5	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K J 10 5 ♥ Q 6 2 ♦ 10 7 2 ♣ A Q 2	♠ Q 9 7 6 2 ♥ J 9 7 ♦ Q 5 3 ♣ K 3
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♣	1♥	1♠	2♦
2♠	Pass	Pass	3♦
Pass	Pass		

Utspill: ♠J

De som spiller med svake-2♦ vil åpne med det som Syd, og noen vil sikkert trække til med 3♦ også, etter min mening alt for hardt i faresonen.

Hvis Syd passer vil det gå roligere for seg. Ofte vil man være med til tre-trinnet med en ni-korts tilpasning, men her bør ikke Ø/V gjøre det med trist fordeling på begge sider. I en eventuell sparkontrakt kan N/S hente tre ruterstikk, to hjerterstikk, trumfesset og en hjerterstjeling hos Syd – tre sonebet! N/S kan riktignok vinne 3NT, men det er ingen god kontrakt og bør ikke meldes da den avhenger av svært heldige seks ruterstikk. Delkontrakt i ruter eller hjerter er sunnere.

I 3♦ gjør sparutspill at Ø/V kan få fire motspillstikk, ett i spar og tre i kløver. Med et lite attraktivt trumfutspill får spillefører hele elleve stikk om han setter opp hjerterfargen med en stjeling, og da gir hjerteren spar- og kløveravkast. Sparutspill tar bort inntaket til eventuelt godspilte hjerterstikk. Hvis ruterfinessen tas blir det ni stikk i ruterkontrakten.

N/S: +110

---

### Spill 8. Giver Vest. Ingen i sonen

<p>♠ J 9 8 ♥ Q 10 4 ♦ A Q 10 7 ♣ Q 8 3</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">             N W     E S           </div>	<p>♠ A 5 4 ♥ K J 8 2 ♦ 9 5 ♣ K J 9 5</p>	<p>♠ K 10 6 2 ♥ 9 6 ♦ 8 6 2 ♣ A 10 7 4</p>
		<p>♠ Q 7 3 ♥ A 7 5 3 ♦ K J 4 3 ♣ 6 2</p>	
Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Pass	1♥
Pass	2♥	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠8

Bare de som er veldig glade i å melde åpner med denne fordelingen og 11hp som Vest i første hånd, selv om det er et par tiere som ekstra verdier. Som Syd vil noen etter makkerens åpning svare 1♦, andre 1♥. Svare 1♥ og makkeren løfter til 2♥ er Syd på grensen til en invitt, men spesielt i partturnering er pass mest fornuftig. Inviterer Syd stopper de i 3♥, farlig høyt.

Det sitter ganske snilt for N/S, spar konge foran damen og trumfdamen i saks samt trumfen 3-2, men ruterer sitter på rygg. Det blir likevel ganske enkelt åtte stikk, og det er muligheter for det niende også. Noen vil sikkert notere en fet +140 selv om med forsiktig motspill kan bli vanskelig å få mer enn to sparstikk, fem trumfstikk (fire via finessen og ett ekstra ved å trumfe på en av sidene) samt ett stikk i kløver. Det skal imidlertid ikke mye feilskjær til fra Ø/V før det blir ni stikk.

N/S: +110

---

### Spill 9. Giver Nord. Ø/V i sonen

<p>♠ A 9 ♥ Q 8 ♦ Q 6 4 3 ♣ K 10 9 7 5</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">             N W     E S           </div>	<p>♠ 4 ♥ A 7 5 2 ♦ A 9 8 2 ♣ J 4 3 2</p>	<p>♠ 10 5 2 ♥ K J 10 6 3 ♦ J 10 5 ♣ A 6</p>
		<p>♠ K Q J 8 7 6 3 ♥ 9 4 ♦ K 7 ♣ Q 8</p>	
Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	3♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣10

Syd er litt i sterkeste laget for en sperreåpning, men med en passet makker er det greit å smelle til med 3♠ i tredje hånd. Hvis motparten «eier» spillet gjør den meldingen det maksimalt vanskelig for dem. Her er det ingen som har noe å tilføye.

Eneste faremoment med litt for sterke kort når man sperremelder er at makker ikke melder høyt nok. Her er det imidlertid kun ni stikk i sparkontrakt, og det kan bli kun åtte. Det vil nok bli delkontrakt i spar også om Syd åpner med 1♠. Hvis motspillet ikke blir veldig feil får spillefører en taper i hver majorfarge og to tapere i kløver. Det blir sikkert noen som får ti stikk ved at de får satt opp et kløverstikk før Ø/V får slått vekk hjerter ess. Men med hjerter i utspill kan forsvaret i tillegg til sine fire toppstikk få til en trumfhøyning ved at Øst spiller hjerter etter at forsvaret har tatt sine tre stikk i sidefargene. Hvis Syd da trumfer høyt må ikke Øst trumfe over, men kaste et kort. Idet Syd i så fall med kun K-Q igjen i spar går på trumfen og Vest kan dekke honnøren som blir spilt får senere Øst stikk for ♠10, i så fall en gullkantet bet i 3♠. Med kløver ut går ikke dette, for Øst har ikke noe inntak lenger (spillefører kan lasjere et hjerterstikk).

N/S: +140

---

### Spill 10. Giver Øst. Alle i sonen.

♠ K 10 3 2 ♥ A K 8 ♦ A 5 2 ♣ Q 8 7	♠ A Q ♥ J 10 9 7 6 2 ♦ K 9 4 ♣ A K	♠ J 9 7 6 5 4 ♥ 4 ♦ Q 8 7 3 ♣ J 9	♠ 8 ♥ Q 5 3 ♦ J 10 6 ♣ 10 6 5 4 3 2
---	---	--	--

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1NT	Dbl	2♠	Pass
Pass	3♥	Pass	Pass
3♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥3

Noen vil helt sikkert være med til 4♥ som N/S, men der blir det en bet med to trumftapere og to stikk til Ø/V også i ruter. Andre steder vil kanskje Ø/V gi seg på 3♥, men her er det riktig å være med til 3♠ som det ofte er når man har ni-korts tilpasning.

I sparkontrakt Ø/V bør det bli kun åtte stikk siden det er to spartapere i tillegg til at Nord får for A-K i kløver og ruter konge. Så det blir egentlig feil å være med til 3♠ hvis Nord dobler den kontrakten, ikke utenkelig med hans kort.

Det er dog en viss sjans for at Nord kan ende innspilt i motspill mot sparkontrakt og må spille fra ruter konge. Hvis ruter knekt blir utspillet er imidlertid alt håp ut for å vinne 3♠, men Syd spiller antagelig hjerter ut siden Nord normalt må ha meldt hjerter på et tidspunkt.

N/S: +100

---

### Spill 11. Giver Syd. Ingen i sonen

♠ Q 5 3 ♥ J 9 8 5 ♦ A Q 3 ♣ 9 6 3	♠ K J 7 2 ♥ Q 10 2 ♦ 6 2 ♣ 10 5 4 2	♠ A 10 9 6 ♥ 6 4 3 ♦ 9 7 ♣ A K Q 7	♠ 8 4 ♥ A K 7 ♦ K J 10 8 5 4 ♣ J 8
--	--	---	---

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Pass	1♥	Dbl	2♦
2♠	3♦	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠7


Som i forrige spill er det igjen kamp om kontakten, her sparkontrakt Ø/V og ruterkontrakt N/S. Mange bruker støttedobling i den situasjonen Syd var i andre melderunde (dobler = trekorts hjerter). Over 3♦ er nok Øst fristet til å si 3♠ selv uten særlig ekstra for sin dobling, og antagelig vil ganske mange Ø/V-par ende i 3♠.

I sparkontrakt Ø/V er det mulig å vinne ni stikk, dog ganske heldig. Spillefører må tippe hvor spar dame er plassert. I 3♦ bør det bli en bet med to tapere i spar og to i kløver i tillegg til en hjertertaper slik det sitter.

N/S: -50

---

### Spill 12. Giver Vest. N/S i sonen

<p>♠ J 8 2 ♥ A Q J 3 ♦ Q 10 2 ♣ A 10 4</p>		<p>♠ 7 6 ♥ K 9 7 6 4 ♦ 6 3 ♣ K 8 5 2</p>	<p>♠ K 5 4 3 ♥ 10 8 ♦ A K 9 8 7 ♣ Q 3</p>
		<p>♠ A Q 10 9 ♥ 5 2 ♦ J 5 4 ♣ J 9 7 6</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	Pass	1♦	Pass
1NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		


Utspill: ♥4

Hvis meldingene går slik har ikke Nord noen grunn til å spille ut noe annet enn hjerter. Spillefører har tre hjerterstikk, og siden ruterfargen sitter greit er det fem stikk der. Sammen med kløver ess er det derfor ni sikre. Det kan imidlertid godt bli overstikk. Hvis spillefører gir bort ett stikk til hjerter konge må forsvaret passe på å ikke sette opp ett ekstra stikk i spar til spillefører, eller spille unna kløver konge. Nord kan skifte til spar, men da må Syd vinne det stikken og spille kløver slik at N/S får tak i de fire stikkene de har krav på. En god del vil sikkert vinne ti stikk i denne normale utgangen.

N/S: -400

---

### Spill 13. Giver Nord. Alle i sonen

<p>♠ A K J 10 3 ♥ K 4 3 ♦ 5 4 ♣ J 6 2</p>		<p>♠ Q 9 6 5 ♥ J 10 7 ♦ 9 3 ♣ A 7 4 3</p>	<p>♠ 4 2 ♥ 9 6 2 ♦ Q J 10 8 7 6 ♣ Q 5</p>
		<p>♠ 8 7 ♥ A Q 8 5 ♦ A K 2 ♣ K 10 9 8</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	1NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠K

Mange vil nok bli fristet til å melde på tro-trinnet med Vests kort, men med bare femkorts farge (riktignok god) og jevn fordeling er dette litt for lite. Hvis Vest melder 2♠ og blir spillende der bør han ikke få mer enn fem stikk, så to-tre sonebeter blir resultatet, i verste fall doblet.

Vest har et fint utspill mot 1NT, og bør heller satse på motspill.

Etter en stor spar ut (hvilken er avhengig av avtaler) kan neppe Vest se noe bedre å foreta seg enn å godspille sparen sin. Spillefører forsøker hjerterfinessen. Selv om den ryker etableres tre stikk i fargen. Vest vinner stikk for hjerter konge og tar sparstikkene sine, dvs. det blir åtte stikk i grand.

N/S: +120

---



### Spill 14. Giver Øst. Ingen i sonen

♠ 10 8 ♥ 9 8 ♦ 9 5 ♣ K J 10 8 6 5 4	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	W	S	E	♠ A Q 9 7 3 2 ♥ A J ♦ Q 8 2 ♣ Q 9
N						
W						
S						
E						
♠ K 6 5 4 ♥ K 10 6 4 2 ♦ 7 6 ♣ 7 2		♠ J ♥ Q 7 5 3 ♦ A K J 10 4 3 ♣ A 3				

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♠	Dbl
3♠	4♣	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦A

Her kommer det til å skje mye rart, og det er vel kanskje ikke så sannsynlig at N/S (spesielt Nord) gir seg over 4♠ selv om det viser seg å være det riktige. Det vil bli mange bord som spiller på fem-trinnet, enten i sparkontrakt Ø/V eller minorkontrakt N/S. De fleste vil gå bet. Hva Syd velger i første melderunde er ikke så opplagt. Noen vil melde inn 2♦, mens mange eksperter mener det er korrekt å doble med slikt for å få hjerterfargen på banen. Etter å ha doblet kan den som doblet melde ruter om makkeren foreslår kløver. Å doble vil antagelig føre til en mer aktiv Nord enn om Syd melder inn 2♦. Hva Vest skal melde er avhengig av hvordan makkerparet har definert sine støttemeldinger.

I minorkontakt N/S er det to hjertertapere og en taper i spar, men om ikke Ø/V får med seg de tre stikkene (for eksempel starter med to runder spar) kan det bli veldig mange stikk! Men hvis Ø/V får tatt ett stikk i spar, så spiller tre runder hjerter vil det sikre trumfstikk (ruter) til Øst for ♦Q i ruterkontrakt (to bet i 5♦), og i kløverkontakt det motspillet gi spillefører et valg (kan da trumfe med kongen og ta kløverfinesse). I kløverkontrakt kan i så fall et feil valg føre til to bet i 5♣. I sparkontrakt Ø/V vil det normalt bli to tapere i hver minorfarge. Men også der er det

muligheter for flere stikk (hjerterfargen) hvis ikke motspillerne tar med seg stikkene.

N/S: +50

### Spill 15. Giver Syd. N/S i sonen

♠ 10 6 ♥ 10 9 6 5 2 ♦ Q 10 7 6 5 4 ♣ —	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	W	S	E	♠ A K J 5 ♥ A K Q ♦ A 2 ♣ 10 8 7 5
N						
W						
S						
E						
		♠ 7 3 ♥ J 8 7 4 3 ♦ K 9 3 ♣ K J 6				
		♠ Q 9 8 4 2 ♥ — ♦ J 8 ♣ A Q 9 4 3 2				

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	2NT	Pass	3♥
Pass	4♠	Pass	5♣
Pass	6♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠3

Både Syd og Vest har fordelingshender, men lite honnørpoeng. Hvis det sitter spillere som liker aggressiv stil på en av de stolene kan det bli noen friske meldingsforløp her etter «off-shape»-sperrreåpninger. Hvis ikke kan det gå omtrent som skissert. Syd overfører til spar over en 20-21(2) NT, Nords 4♠ er superaksept (maks med fire trumf), og da blir Syd sleminteressert. Idet han kontrollmelder kløver satser Nord på slem, og han kan kanskje melde noe annet enn 6♠ direkte over 5♣ i tilfelle det kan være en storeslem på gang. Men er det slik ville trolig Syd heller spurt med 4NT enn den kontrollmeldingen.

Det eneste som kan ødelegge for N/S sin slem er et råfrekt kløverutspill fra Øst, dog et ganske så usannsynlig utspill. Men kommer det (♣6) er vel fra spillefører (Nord) sitt synspunkt sjansen for at det er singel kløver mye større enn at utspillet er fra K-J-6! Derfor flyker han kanskje opp med kløver ess, og Vest



stjeler! Spillefører kan ikke unngå å måtte gi bort stikk til kløver konge senere! Men det skjer neppe noen steder. I praksis kommer spillefører inn og tar ut trumfen. Så tar han ikke dobbelfinessen i kløver som bare fungerer med denne ene sitsen, men taper ett stikk i fargen etter kløver til damen som er beste sjanse for full uttelling – i teorien.

Noen på Vests plass kan finne på og doble 6 spar med renons i kløver, såkalt Lightnerdobling. Det ber om unaturlig utspill, ofte utspillerens lengste farge for at dobleren skal få seg en stjeling. Det er imidlertid ikke noe godt forslag denne gangen da Vest ikke har noen stikk utenom, og hun har ingen formening om at kontrakten kan betes. En ting er at de som er i 6♣ kan finne på å flytte til 6NT, og gjør de de i dette tilfellet vil spillefører i den kontrakten lukte lunta og ta alle stikkene via dobbelfinesse i kløver (det må være renons i kløver Vest doblet 6♣ med). Velger de å spille 6♣ doblet og Øst finner kløver ut skjønner også spillefører hvorfor Vest doblet og spiller lavt fra bordet i første stikk. Vest stjeler, men mer får de ikke, og 6 spar doblet med hjemgang blir resultatet. Og om ikke kløverutspillet finnes blir det doblet overstikk! Så dobling i dette tilfellet går helt galt, Vest «sikrer» bare at de får en bunn.

N/S: +1430

---

### Spill 16. Giver Vest. Ø/V i sonen

♠ 10 9	N	♠ A 2
♥ J 7 2	W	♥ 9 8 5 4
♦ Q 7 6 4 2	E	♦ K 9 5
♣ 10 8 4	S	♣ A K 7 6
		♠ K J 8 4 3
		♥ K Q
		♦ J 10 8 3
		♣ Q 9

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Pass	1♠
Pass	2♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦2

Om Nord åpner eller ikke avhenger av makkerparets stil. Det er fin fordeling, men tynne blader egentlig. Om de fire poengene i ruter hadde vært i en av fargene ville hånden vært bedre, mer stikkproduserende. At han har begge major trekker opp. Hvis ikke Nord åpner vil Øst åpne, og Syd melder inn spar. N/S vil trolig også da komme i 4♠. Over Nord sin åpning kan egentlig ikke Øst melde, opplysende dobling med kun dobbelton i en umeldt major er ikke å anbefale.

Utgangen er grei å vinne, kun to tapere i kløver og en i trumf. Uten kløver ut er det en viss sjanse for å få elleve stikk ved å starte med hjerter og få kastet unna en kløver fra Syd på hjerter ess. Det er dog litt risikabelt, og det er ikke elleve rett frem selv om man blir kvitt en kløver. Det mangler da stikk siden Øst inne på trumfesset i så fall vil spille den fjerde hjerteren slik at Syd må trumfe høyt, og da «drepes» det fjerde hjerterstikk hos nord.

N/S: +420

---

### Spill 17. Giver Nord. Ingen i sonen

<p>♠ — ♥ J 5 3 2 ♦ J 9 5 2 ♣ A 9 7 6 4</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		<p>♠ J 9 6 5 ♥ K 8 7 ♦ A Q 8 7 4 ♣ Q</p>	<p>♠ Q 8 7 4 2 ♥ Q 6 4 ♦ 6 ♣ 10 8 5 2</p>
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
1♠	Pass	2♠	Pass
4NT	Pass	5♦	Pass
5♥	Pass	5♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣5

Meldingen bør gå litt annerledes om Ø/V har apparat for Vest til å spørre over 2♠ (for eksempel 2NT som rele), men uansett er det ikke unaturlig at Vest på et tidspunkt spør med Key Card Blackwood. Idet han får vite om ett Key Card ser han at slem ikke er sikker, og her spør han etter trumfdamen med 5♥. Øst benekter den, og de stopper i 5♠.

Trumfsitsen er veldig uheldig. Likevel er det med forsiktig spill muligheter til å begrense tapte stikk til kløver ess og ett stikk i trumf. Merk at 6NT har bedre sjanser. Det er en glimrende kontrakt, men det blir fort bet fordi spillefører ikke greier å løse ruter. Med åpne kort (GIB) spilles simpelthen ruter konge fulgt av ruter 10 la seile i 6NT, og det blir fem ruterstikk – «enkel» hjemgang i kontakten! Hvis Nord dekker ruter 10 blir det en markert finesse neste gang. Men det her er ikke praktisk bridge, det er double dummy (åpne kort).

N/S: -450

### Spill 18. Giver Øst. N/S i sonen

<p>♠ — ♥ J 10 8 6 5 3 ♦ Q 9 6 3 ♣ A 10 7</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		<p>♠ J 5 3 ♥ 7 ♦ A K 4 2 ♣ K Q 9 8 6</p>	<p>♠ A K 9 8 7 6 4 ♥ 2 ♦ J 10 ♣ J 3 2</p>
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
		3♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥A

Verken Syd eller Nord har sterke nok kort til å melde etter denne starten.

Kløverutspill ville vært optimalt her, men i praksis vil alle på Syds plass spille ut en stor hjerter. Så bør Syd skifte til kløver. Da kan det se ut som om forsvaret etter hvert får tak i to kløverstikk, to ruterstikk og ett i hver av majorfargene – to bet. Men ved å dukke kløverskiftet til Nord kan kanskje spillefører skrape sammen ett stikk til (få satt opp ruterstikk til kløveravkast siden det er Nord som kommer inn hver gang i ruter). En naturlig plan blir dog å stjele seg hjem for å spille tre runder trumf. Da kommer Syd inn tidnok til å kunne spille kløver en gang til for å sette opp forsvarets andre kløverstikk, og det blir i så fall to bet.

N/S: +100

### Spill 19. Giver Syd. Ø/V i sonen

♠ 9 6 3 ♥ J 9 2 ♦ J 10 8 7 4 ♣ A K	♠ Q 5 2 ♥ 7 3 ♦ Q 9 5 3 2 ♣ 10 7 5	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> </div> ♠ 10 8 4 ♥ A Q 8 5 ♦ A ♣ Q J 4 3 2	N	W	E	S	♠ A K J 7 ♥ K 10 6 4 ♦ K 6 ♣ 9 8 6
N							
W	E						
S							

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	1♣

Pussig spill, for hvis N/S spiller med sterk NT og femkorts major blir det slik at samme hva Syd åpner med på ett-trinnet, så blir han fort spillende der! Hvis N/S spiller med fire-korts hjerteråpning blir det 1♥ åpning, og det er vanskelig å se for seg at noen melder over det. Kanskje Øst melder 2♣ over 1♥-pass-pass, eller 1NT om det i fjerde hånd viser svak NT (balansering). Hvis Syd bruker fem-korts hjerteråpning blir dette til 1♣-åpning, og da bør det gå pass rundt. Vest har ikke til noen innmelding i sonen, og Øst er selvsagt fornøyd.

Det blir da noen stikk i disse pussige kontraktene (1♥ eller 1♣) også, men om ikke motspillet blir for svakt går nok Syd et par bet.

N/S: -100

---

### Spill 20. Giver Vest. Alle i sonen

♠ Q J 6 ♥ Q J 7 6 5 4 ♦ 4 ♣ 9 4 3	♠ 10 9 5 ♥ 2 ♦ K J 10 5 3 2 ♣ 7 6 5	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> </div> ♠ A 7 4 2 ♥ K 10 8 ♦ A Q 7 6 ♣ J 8	N	W	E	S	♠ K 8 3 ♥ A 9 3 ♦ 9 8 ♣ A K Q 10 2
N							
W	E						
S							

Vest	Nord	Øst	Syd
2♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠10

Vests problem her er om dette er nok til en svak-2 åpning i sonen. Noen liker dessuten dårlig å ha tre-korts spar ved siden av sekskorts hjerter (fare for å ikke finne sparkontrakt), så enkelte vil helt sikkert la være å vise dette som en svake-2 hånd. Hvis meldingen går slik som beskrevet kommer ikke N/S med, men hvis Vest passer i åpning blir det annerledes. N/S kan dog kun vinne åtte stikk i ruterkontrakt om motspillet klaffer (må skifte til spar før ♥K blir godspilt). I Ø/V sin hjerterkontrakt er det kun en taper i hver av fargene spar, hjerter og ruter.

N/S: -620

---

### Spill 21. Giver Nord. N/S i sonen

♠ A 3 2 ♥ A 9 6 ♦ A 10 7 2 ♣ 9 6 3		♠ K 7 6 4 ♥ Q 3 ♦ Q ♣ A K Q J 5 4	♠ 10 5 ♥ J 10 5 4 ♦ K 9 8 5 3 ♣ 8 2
---	--	--	--

	Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass	Pass
2♣		Pass	2♦	Pass
2♥		Pass	3♣	Pass
3♦		Pass	3♥	Pass
3♠		Pass	4♦	Pass
4♥		Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠5

De sydspillerne som bruker åpning med 2 i major som femkorts pluss en minorfarge kan finne på å åpne med 2♠, og da blir meldingsforløpet helt annerledes.

	Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	Pass	1♥
	Pass	1♠	Pass	2♠
	Pass	4♠	Pass	Pass
	Pass			

Utspill: ♦3

Kanskje mener noen at Nord's hånd er verd revers 2♠ i andre runde. Det er i grenseland. De fleste vil vel havne i 4♠ på en eller annen måte, og det blir normalt ti stikk.

Noen vil antagelig spille ut ♥J. Beste motspill er ruter ut og mer ruter fra Vest som korter trumfen hos Nord. Da kan det virke litt ukomfortabelt for spillefører, men ♣10 er et godt kort som gir overgang til Syd om det på et tidspunkt behøves for å få tatt ut trumfen.

N/S: +620

### Spill 22. Giver Øst. Ø/V i sonen

♠ A K ♥ A K Q J 4 ♦ A J 8 7 5 ♣ K		♠ 10 7 5 ♥ 9 7 5 ♦ 10 6 4 3 2 ♣ A 4	♠ 9 6 3 ♥ 8 6 ♦ K Q 9 ♣ 10 7 6 5 3
--	--	--	---

N/S: -480

Det er en glimrende slem her om en ser bare på Ø/V sine kort, men den er ikke lett å melde med kontroll. Østs ruterhonnører passer som hånd i hanske for Vest. Om slemmen skal meldes må nesten Vest ta en sats. Slik det sitter er det imidlertid ikke tolv stikk i hjerterkontrakt sånn uten videre. Om Nord finner ruter ut til stjeling hos makkeren bli det to kjappe bet i 6♥ med kløver tilbake til Nord og nok en ruterstjeling. Med for eksempel ♣A i utspill, så skift til ruter blir det elleve stikk i hjerterkontrakt.

I ruterkontrakt går det bra å løse rutereren. På liten til kongen oppdages sitsen, og det er nok overganger til Vest til både å få tatt ruterfinesse med nieren og senere tatt ut alle Nord sine trumf. Det kan se ut som om kløver ess i utspill fulgt av mer kløver som Vest må trumfe er betende mot 6♦. Vest blir da kortere enn Nord i trumf. Men det blir da et veldig interessant spill. Etter en trumfrunde med kongen som avslører sitsen går Vest i gang med hjerteren. Nord's trumf kommer på mellomhånd (spillefører må da ta begge sine sparstikk før Nord kan få saket sine spar).

### Spill 23. Giver Syd. Alle i sonen

♠ K Q 10 8 ♥ A 9 6 3 ♦ K 6 3 ♣ 7 6	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W   E	S	♠ 5 4 3 ♥ Q 4 2 ♦ Q 10 9 ♣ K 10 9 2	♠ A 6 2 ♥ J 7 ♦ A 8 7 5 2 ♣ A 8 4
N						
W   E						
S						
		♠ J 9 7 ♥ K 10 8 5 ♦ J 4 ♣ Q J 5 3				

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♦	Pass	2♦	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣10

De foreslåtte meldingene forutsetter at Ø/V spiller med omvendte minorhøyninger (2♦ er krav). Noen vil da melde av stoppere, mens andre fokuserer mest på majorstoppere og melder 2NT med de fleste 12-14 grander.

Mange fristes til å spille ut en major etter slike meldingsforløp. Kløverutspill er klart bedre her. Spillefører må innom forsvaret idet han setter opp ruter, og N/S får tre kløverstikk og ett i ruter. Det er en viss fare her om spillefører velger å lasjere kløver to ganger som kan være riktig for å gardere seg mot 5-3 i kløver, i håp om at den som har tre ruter bare har tre kløver. Spilles slik kan forsvaret (i teorien) etter to kløverstikk skifte til hjerter og godspille to motspillstikk der, og spillefører går seg bet i utgangen!

N/S: -400

---

### Spill 24. Giver Vest. Ingen i sonen

♠ A 8 5 2 ♥ A 9 7 3 ♦ K 9 4 ♣ Q 7	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W   E	S	♠ 3 ♥ K Q J 10 2 ♦ J 5 ♣ K 8 6 4 3	♠ K Q 9 6 4 ♥ 8 ♦ A 8 3 2 ♣ 9 5 2
N						
W   E						
S						
		♠ J 10 7 ♥ 6 5 4 ♦ Q 10 7 6 ♣ A J 10				

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	1♥	1♠	2♥
2♠	3♥	3♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥4

Dette er en bra utgang som sannelig ikke er lett å melde, spesielt siden det er parturnering. Øst er i grenseland for en utgangsinvitt, men 3♠-meldingen bør være bare en «fight». Det er fornuftig å bruke dobler som utgangsinvitt i denne meldesituasjonen, når motparten melder og støtter hverandre. Spørsmålet er om Øst har til det i parturnering.

Det er imidlertid ikke ti stikk sånn rett frem selv om det ser ut til å være kun to kløvertapere og en i ruter. Det må spilles forsiktig for å få tak i ti stikk. Hvis trumfen tas ut i tre runder blir det igjen kun en trumf hos Vest, og den kan brukes til å trumfe Østs tredje kløver. Da blir det normalt to rutertapere og bare ni stikk. En forsiktig spilleføring kan gi det tiende (ikke trumfe ut tidlig). I praksis blir det antagelig bare ni stikk de fleste steder.

N/S: -140

---

### Spill 25. Giver Nord. Ø/V i sonen

♠ 7 4 ♥ 10 9 5 2 ♦ 10 9 5 ♣ J 10 3 2	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ Q 6 5 3 2 ♥ — ♦ A J 6 2 ♣ 7 6 5 4	♠ K 9 8 ♥ K Q 8 7 3 ♦ K Q 8 7 ♣ 9
	N											
W		E										
	S											
		♠ A J 10 ♥ A J 6 4 ♦ 4 3 ♣ A K Q 8										

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♥	Dbl
Pass	2♠	Pass	2NT
Pass	3♦	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥K

Nok et spill hvor noen på Nord's plass vil åpne med 2 spar som spar pluss en minor. Etter starten med pass og åpning av Øst, opplysende dobling fra Syd, kan det hende enkelte Vest-spillere støtter hjerteren også selv med 1 hp. Nord har til et hopp som svar på doblingen. Det viser ca. 8-11, men behøver ikke alltid være på femkorts farge. Syd melder grand og viser en hånd som var for sterk til å melde inn 1NT (og det er følgelig krav etter Nord's hopp). Et par naturlige meldinger fører til den fine utgangen 4♠.

Noen på Øst's plass vil kanskje spille ut sin single kløver, men da makkeren neppe har noe inntak er kanskje ikke det så attraktivt?

Det blir i praksis kun ti stikk da spillefører normalt kaster en ruter på hjerter ess, og trumfer en ruter hos Syd. Da må Øst få ett stikk i trumf, og forsvaret får også ett i ruter og ett i kløver. Hvis spillefører kaster en kløver på hjerter ess og trumfer to ruter hos Syd blir det to trumfstikk til Øst for K-9-8 da Syd i så fall bare har igjen esset singel og Nord damen tynt femte. Sammen med ruterstikka Ø/V må få blir det også tre motspillstikk.

N/S: +420

### Spill 26. Giver Øst. Alle i sonen

♠ Q 10 8 6 4 3 ♥ A 8 7 5 ♦ 7 5 ♣ K	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K ♥ K 10 6 ♦ A Q 8 6 4 3 2 ♣ 6 3	♠ J 7 ♥ Q J ♦ K 10 9 ♣ A Q 10 5 4 2
	N											
W		E										
	S											
		♠ A 9 5 2 ♥ 9 4 3 2 ♦ J ♣ J 9 8 7										

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	Pass
1♠	2♦	Pass	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦A

Det kan være veldig fristende for Nord å melde en gang til over 2♠ med en bra syvkorts farge. Gjør han det og kontrakten blir 3♦ går han normalt en bet der, og om den kontrakten blir doblet blir det -200 og en trist score til N/S.

Mot 2♠ har ikke Nord noe godt utspill og å spille ut ruter ess fra syv-korts farge er ikke så unaturlig. Syd får så en stjeling, og etter ♦8 fra Nord i andre stikk (Lavinthal, høyt kort for ønske om skift til høyeste rangerte farge) kommer hjerterstikk fra Syd. Forsvaret får senere ett stikk i hjerter samt A-K i trumf, fem motspillstikk.

N/S: -110

## Spill 27. Giver Syd. Ingen i sonen

<p>♠ 4 3 ♥ A 10 7 4 3 ♦ J 7 6 4 3 ♣ A</p>	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; display: inline-block;">             N W     E S           </div>	<p>♠ A K 10 5 ♥ K 6 ♦ A 10 ♣ 8 7 4 3 2</p>	<p>♠ Q J 9 8 7 2 ♥ J ♦ K 9 8 2 ♣ K 9</p>
		<p>♠ 6 ♥ Q 9 8 5 2 ♦ Q 5 ♣ Q J 10 6 5</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	2♠	Pass
Pass	2NT	Pass	3♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥J

Det kan bli mange forskjellige meldingsforløp her også, for eksempel kan noen på Vests plass åpne (og noen på Syds plass). Noen steder vil kanskje Øst melde inn 1♠ i stedet for 2♠ da kortene er litt for sterke for et svakt innhopp, men med en passet makker er 2♠ en grei melding. Men 1♠ ville kanskje fungert bedre da Ø/V da lettere kunne funnet rutertilpasningen sin, og de spiller veldig bra i ruterkontrakt. Nord er nok fristet til å passe ut doblingen av 2♠, men det ville ikke blitt noen suksess da Ø/V sine kort spiller godt med en fet rutertilpasning hvor det sitter så fint. Så 2 spar doublet vil i praksis fyke hjem.

I grandkontrakt N/S kan det gå galt om Vest skifter til ruter idet han er inne på kløver ess. Hvis N/S er så heldige at de får spille 3♣ vinnes ganske greit ti stikk, med to kløverstikk og hjerter ess til forsvaret (Nords spar gir avkast for en ruter hos Syd). Om Øst eventuelt får en hjerterstjeling gjør ingen ting, da kommer de to trumfhonnørene på i samme stikk ganske kjapt idet spillefører kommer inn og spiller trumf. Det kan bli «fyrstelig begravelse» for A-K i trumf om Nord (den skjulte hånden) spiller trumf mot Syd og Øst hopper på med kongen. Det bør han nok ikke gjøre da han bør tenke på at Nord neppe har

kløver ess. Med slik kløver hos blindemann (Syd) og esset på hånden vil nok alle ta kløverfinesse.

N/S: +130

---