

MESTERTREFF, tirsdag 6.desember 2017

Spilldiagram og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i utgangspunktet et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav. I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit.

I praksis vil det i mange av spillene bli en hel rekke forskjellige meldingsforløp som skiller seg veldig ut fra forslagene her.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser. En antatt score angis som + eller – for N/S.

Spill 1. Giver Nord. Ingen i sonen

♠ 8 5 3		
♥ A Q J 5 2		
♦ Q 10 3		
♣ K 3		
♠ A Q 10 6		♠ 9 2
♥ 9 6		♥ 7 3
♦ J 9		♦ K 8 7 6 5 4
♣ A Q 9 6 5		♣ 8 7 4
♠ K J 7 4		
♥ K 10 8 4		
♦ A 2		
♣ J 10 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♥	Pass	2NT
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠9

Syd avgir en litt hard Stenberg-2NT, men han er vel for sterk for kun en utgangsinvitt.

Alt avhenger av utspillet her. Hvis Øst velger å spille ut fra sin langfarge kan kontrakten fyke hjem. Spillefører lar utspillet gå og vinner stikken hos Nord. Tidlig bør det spilles kløver mot Nord. Vest vinner kløverstikk første eller andre gangen og frir seg med kløver eller et rødt kort. Spillefører kan da få trumfet ut og stjålet en ruter hos Syd og en kløver hos Nord. Da blir det kun igjen spar samt trumf på begge sider. Idet spillefører går på sparen med liten til knekten vinner Vest, og han er innspilt. Han må hvis det går slik spille spar og gi Syd for kongen, eller spille kløver til dobbeltrenons som gir stjeling hos Syd med sparavkast hos Nord. Går det slik tapes kun ett stikk i kløver og to i spar. Med spar ut fra Øst er det imidlertid håpløst. Da kan det bli to bet om Vest tar to sparstikk og spiller en tredje spar til Øst så han kan trumfe, så kløver til esset og mer spar (eller kløver). Spillefører har tapt fire stikk og må også tape ett i ruter.

N/S: -100

Spill 2. Giver Øst. N/S i sonen

	♠ J 4 3 2 ♥ J 7 5 ♦ A 6 4 3 ♣ K 7											
	♠ Q 9 ♥ Q 3 2 ♦ Q 10 9 7 ♣ A J 6 3											
	♠ K 8 7 5 ♥ K 9 8 6 ♦ J 5 2 ♣ Q 2											
	♠ A 10 6 ♥ A 10 4 ♦ K 8 ♣ 10 9 8 5 4	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♣	Pass	2NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠5

I dette spillet vil det gå pass rundt på flere bord. Øst har en nitrist 11-poenger. Det er mer fristende for Vest å åpne (hun kan deretter passe på en eventuell 1♥/1♠ fra Øst) selv om fargen er svak. Siden Øst ikke vet at Vest har en tynn tredjehånds åpning er det ikke unaturlig å svare 2NT som utgangsinnitt.

Kortene spiller fint for Ø/V. Etter spar ut får spillefører to sparstikk, og Nord må ikke legge knekten da det i så fall fører til at spillefører får tre sparstikk! Øst godspiller kløveren, og N/S kan fortsette med spar for å godspille den fargen. Nå er det ikke unaturlig for spillefører å spille ruter til kongen da hun etter å ha oppdaget kløversitsen teller 2+1+1+4=8 sikre stikk. Det kan bli ni stikk også hvis motspillerne blir desperate og begynner å skifte farge, og det er en innspillsmulighet mot slutten også. N/S kan ikke røre hjerteren. Åtte stikk blir det i alle fall temmelig enkelt.

N/S: -120

Spill 3. Giver Syd. Ø/V i sonen

	♠ J 7 ♥ 10 9 8 7 3 ♦ Q 7 5 3 ♣ A K											
	♠ 10 8 4 3 ♥ K 4 ♦ K 6 4 2 ♣ Q 10 2											
	♠ Q 9 6 2 ♥ A 6 2 ♦ J ♣ J 7 6 5 3											
	♠ 10 8 4 3 ♥ K 4 ♦ K 6 4 2 ♣ Q 10 2	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	Pass	1♦	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
Pass			

Utspill: ♣3

Kanskje er Nord fristet til å åpne i tredje hånd, men det er ikke nødvendigvis noen god strategi med en så dårlig farge.

På Syds kløverutspill må Øst ikke legge damen for å satse på at Syd har spilt liten fra A-K. Hvis spillefører legger liten fra Vest (riktig om utspillet er fra K-J, A-J og også riktig hvis utspiller har kun knekten) kan det bli mange stikk i denne kontrakten. Ved å finne ruterer med kongen og liten til finesse blir hele ni stikk. Hvis spillefører bommer ruterer får han som oftest åtte stikk. Noen vil få mindre med hjertereskift i andre stikk, hvis de bommer ruterer. Det fleste lander vel på åtte stikk.

N/S: -120

Spill 4. Giver Vest. Alle i sonen

<p>♠ 9 5 3 2 ♥ 9 5 ♦ 10 6 2 ♣ Q 9 5 3</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ 7 6 4 ♥ Q 10 4 3 ♦ A J 7 ♣ A J 6</p>	<p>♠ K J ♥ A K 6 2 ♦ K 8 5 4 ♣ K 10 8</p>
		<p>♠ A Q 10 8 ♥ J 8 7 ♦ Q 9 3 ♣ 7 4 2</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	1NT	Dbl
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣7

Øst kan ikke lastes for å melde inn 1NT, han må jo nesten melde sine kort. Men makkeren legger ned et nitrist bord, og det er egentlig ingen steder de kan rømme. Doblingen fra Syd er i grenseland hvis paret spiller med veldig tynne åpninger, men det er selvsagt fristende. Og her gir det uttelling.

Syd bør ikke spille ut spar med denne kombinasjonen i denne konteksten, det haster som regel ikke. Nord bør ligge unna kløveren i første stikk og lasjere neste kløver så ikke spillefører får mer enn to stikk i den fargen. Så kommer Nord inn i tredje runde kløver og kan finne sparskiftet. Med maks motspill blir det da helt håpløst for spillefører. Det bør ende med to doblede bet.

N/S: +500

Spill 5. Giver Nord. N/S i sonen

<p>♠ 10 3 ♥ J 10 9 2 ♦ 9 8 4 ♣ 8 7 6 3</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ Q 6 4 ♥ 7 6 4 ♦ Q 7 6 ♣ A K 10 4</p>	<p>♠ A J 8 5 ♥ A K 8 5 ♦ — ♣ Q J 9 5 2</p>
		<p>♠ K 9 7 2 ♥ Q 3 ♦ A K J 10 5 3 2 ♣ —</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♣	1♦
2NT	Pass	3♦	Pass
4♣	Pass	4♦	Pass
5♣	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦A

Øst er bekymret for at det kanskje ikke er riktig å spille 3NT og krever derfor med 3♦. Dessuten kan Øst se for seg mulig slem her, om makkeren har de riktig honnørene. Men da Vest ikke har noe å bidra med over Østs 4♦ gir åpneren opp.

Utgangen i kløver er glimrende, og slem har en brukbar sjanse. Men normalt vil det bli to majortapere slik som det sitter. Uheldigvis for Ø/V vil det veldig ofte bli minst ni stikk i grand også. Nettopp derfor vil kanskje mange på Østs plass gamble på slem fremfor å passe ut 5 i minorfarge siden det er parturering.

N/S: -400

Spill 6. Giver Øst. Ø/V i sonen

♠ A K 6 4 ♥ Q 8 7 6 5 ♦ Q 8 ♣ Q 6	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 7 ♥ 10 9 4 ♦ A K 10 7 6 ♣ A 9 7 2	♠ 10 3 2 ♥ K J 3 2 ♦ J 4 3 2 ♣ J 10
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
1♠	Pass	2♣	Pass
3♣	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥3

Øst åpner med 11 pga. fin åpningsfarge og i det hele tatt en hyggelig hånd. De ender fort i delkontrakt med kun 21 HP til sammen, om ikke Vest tar i hardere andre gangen med sin ganske gode hånd. Men utgang er enkelt å vinne slik det sitter, og det er muligheter for tolv stikk. Hvis det spilles rett frem, to ganger trumf og så i gang med ruterfargen, kan det fort bli bare elleve. Da får spillefører etter hvert godspilt den femte ruterer, men hvis han stjeler to ruter hos Vest blir det igjen bare en trumf til å stjele hjerter med, og han blir hengende med en hjertertaper. Hvis spillefører leser rutersitsen kan han dog spille A-K (noterer seg for Q-8 hos nord) og presse ut Syds knekt mot trumf slik at resten av ruterne blir ståstikk kun etter en ruterstjeling. Da kan de to siste trumfene hos Vest brukes til å trumfe hjertertaperene. Det kan også bli tolv stikk ved å utnytte sparfargen så ett godspilt stikk i den fargen kan gi avkast for en hjerter hos Øst. De fleste får antagelig kun elleve, men ganske mange bør få fatt i tolv stikk.

N/S: -150

Spill 7. Giver Syd. Alle i sonen

♠ J 7 2 ♥ A 7 3 ♦ Q 10 7 6 ♣ 10 6 2	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ K 10 6 4 ♥ 10 8 6 4 2 ♦ 9 ♣ 9 7 3	♠ Q 9 8 5 3 ♥ J 5 ♦ A 5 4 3 ♣ K 4
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Pass	1NT	Pass	2♦
Pass	3♦	Pass	3♥
Pass	5♦	Pass	6♦
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠6

Nord forsøker å slå av, men med Syds monsterhånd tar han sjansen på lilleslem, også fordi det trolig ikke er så bra å spille 5 i minor her i stedet for 3NT (parturnering). Slemmen er ok, og at ruter sitter 4-1 tåles fordi kløver konge sitter behagelig dobbel i saksen.

I dette spillet burde man teoretisk sett ha spilt 5♣ eller 5♦ hvis Vest satt med kløver konge (da er 3NT en dårlig kontrakt), og lilleslem i minor hvis kongen sitter i saks. Med kongen i saks er også 3NT greit, men en kontrakt som er heldig da en mislykket kløverfinesse kan føre til bet i 3NT. I lagkamp er antagelig den korrekte kontrakten 5 i minor – i teorien.

N/S: +920

Spill 8. Giver Vest. Ingen i sonen

♠ 7 6 ♥ 7 5 ♦ A Q J 7 4 3 ♣ 4 3 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 10 ♥ 8 6 4 3 2 ♦ K 10 8 ♣ A K J 5	♠ 9 5 4 2 ♥ A K Q ♦ 6 2 ♣ 10 9 8 6
N						
W E						
S						
♠ A K Q J 8 3 ♥ J 10 9 ♦ 9 5 ♣ Q 7						

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	1♠
2♦	Dbl	Pass	2♠
Pass	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥A

Meldingforløpet vil bli helt annerledes hvis Vest åpner med svake 2♦, eller 3♦.

Her vil det bli flest sparkontrakter. Men går meldingene som beskrevet er Syds 3NT-melding god! I den kontrakten kan ikke Ø/V få mer enn for de tre hjerterstikkene og ruter ess. Og tar de ikke de stikkene blir det overstikk. Det samme gjelder i sparkontraktene, noen i utgang, andre i delkontrakt. Om ikke forsvaret får tak i de fire røde stikkene vinnes en eventuell 4♠. N/S har også en 5-3 tilpass i hjerter, men denne gangen er ikke hjerterkontrakt bra. Hvis Nord åpner med 1♥ med 11Hp og sin patetiske farge, eller melder 2♥ i det skisserte meldingsforløpet kan de ende i hjerterkontrakt. Men Syd bør nok insistere på sparfargen sin, eller innse at å spille grand kan være tingen om meldingene går som beskrevet.

N/S: +400

Spill 9. Giver Nord. Ø/V i sonen

♠ K J 8 ♥ K Q 4 ♦ 9 4 2 ♣ J 8 6 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 7 2 ♥ A 7 6 ♦ Q J 6 3 ♣ A K 7 4	♠ A Q 9 6 ♥ 10 8 2 ♦ 8 7 5 ♣ Q 5 2
N						
W E						
S						
♠ 10 5 4 3 ♥ J 9 5 3 ♦ A K 10 ♣ 10 9						

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♣	Pass	1♥
Pass	1NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦8

Det er helt klart et alternativ å støtte til 2♥ med Nords kort i stedet for å si 1NT, og det er ofte bedre å støtte med slike kort selv med kun trekorts støtte. Mange velger dog å gjenmelde 1NT med grandfordeling. Å spille 2♥ på 4-3 tilpassingen er denne gangen veldig bra. Det blir ganske enkelt åtte stikk i hjerterkontrakt, og det kan bli ni også med to tapere i hver majorfarge.

Øst gjør et passivt utspill med disse kortene mot 1NT, og da er ingen måte å få fatt i mer enn de syv toppstikkene spillefører har. Om Øst forsøker seg med et aggressivt hjerterutspill kan det fort bli flere stikk.

N/S: +90

Spill 10. Giver Øst. Alle i sonen

♠ J 10 6 4 3 2 ♥ Q 7 2 ♦ Q J 6 ♣ 6	♠ A Q 5 ♥ 5 4 ♦ A K 9 7 ♣ K 9 5 4	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto; text-align: center;"> N W E S </div>	♠ 8 7 ♥ K J 6 3 ♦ 10 5 3 2 ♣ 10 8 3
	♠ K 9 ♥ A 10 9 8 ♦ 8 4 ♣ A Q J 7 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass		Pass	1♣
Pass	1♦	Pass	1♥
Pass	1♠	Pass	1NT
Pass	3♣	Pass	3♥
Pass	3♠	Pass	4♣
Pass	4♦	Pass	4♠
Pass	4NT	Pass	5♠
Pass	5NT	Pass	6♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠J

Vest har ikke helt riktige kort for et svakt innhopp i spar, men denne gangen hadde det kanskje gjort det vanskeligere for motparten om han hadde forstyrret dem.

Hvis N/S får melde i fred avhenger noe av hva slags avtaler de har for «fjerde farge» på ett-trinnet. Slik dette meldingsforløpet er skissert er alt etter 3♣ kontrollmeldinger, før Nord spør med Key-Card Blackwood. Siden alle nøkkelkortene er på plass vil ikke Nord helt gi opp storeslem, men han burde kanskje ikke gidde å ta med seg 5NT da det er nokså langt frem til storeslem. Syd har ingenting mer enn han har vist, og de ender i toppkontrakten. En hjerterstjeling hos Nord gir det tolvte stikken. I grandkontrakt er det kun elleve stikk.

N/S: +1370

Spill 11. Giver Syd. Ingen i sonen

♠ J 8 5 2 ♥ K 10 8 5 ♦ A Q 5 4 ♣ 7	♠ 3 ♥ A 6 4 3 2 ♦ 7 6 3 ♣ A 10 8 3	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto; text-align: center;"> N W E S </div>	♠ Q 10 9 6 4 ♥ Q 9 ♦ J ♣ K Q 9 5 4
	♠ A K 7 ♥ J 7 ♦ K 10 9 8 2 ♣ J 6 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass			1♦
Pass	1♥	1♠	1NT
2♦	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠A

Hvis Øst over Vests 2♦ (som viser god løft av sparfargen) forteller om noe mer enn minimum (og han har jo en ganske bra hånd) står de i fare for å komme for høyt, for i 4♠ er det fire topptapere.

Mot delkontrakten i spar forsøker Syd å minske mulighetene for at spillefører skal få mange stjeler, men da rødfargene sitter så snilt blir det ganske enkelt ni stikk.

N/S: -140

Spill 12. Giver Vest. N/S i sonen

♠ A J 8 2 ♥ 10 2 ♦ 10 7 5 3 ♣ 7 6 4	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ K 9 6 4 ♥ A J 8 ♦ Q 2 ♣ A Q 9 8	♠ 7 5 ♥ K 9 3 ♦ A K J 9 6 ♣ K 5 2
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1NT	Dbl
2♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦5

Syds dobling av 1NT er ikke opplagt, kanskje er pass det mest korrekte i det lange løp. Det blir litt for friskt av Syd å melde 3♦ etter denne starten, men det hadde vært blink denne gangen. I ruterkontrakt er det kun fire tapere. Hvis Nord melder seg på (med 2♠) må vel kanskje Syd foreslå 3♦ siden han har bare dobbel spar, men det kan også bli helt galt. Nord kan godt ha flere spar og mangle rutertilpasning, og de kan risikere å bli spillende en elendig sparkontrakt.

I Vests 2♥ (Øst kan bli spillefører om de bruker overføring, for eks. om Syd passer, eller de har et annet system etter dobling) blir det en taper i trumf, to i ruter og en i kløver. ØV får 1+4+0+3 stikk, og åtte i alt.

N/S: -110

Spill 13. Giver Nord. Alle i sonen

♠ A J 7 ♥ A Q J 7 ♦ K 10 5 ♣ Q 9 6	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ K Q 8 5 2 ♥ 9 4 3 2 ♦ 4 ♣ K 5 2	♠ 4 ♥ 8 5 ♦ Q 8 7 6 2 ♣ J 10 8 7 4
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1NT	Pass	2♣
Pass	2♥	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill ♠2

Øst vet etter Stayman at det er god sjanse for fire spar hos Syd, men det behøver jo ikke sitte sånn som dette, og Øst har ikke noe godt, alternativt utspill. Trøsten er at kongen i utspill ville gitt spillefører tre stikk i fargen.

Nå har spillefører sjansen til et glimrende spill hvis han går for at Vest har ruter dame. Dette forslaget til spilleplan behøver imidlertid aldeles ikke bli riktig, men det gir full uttelling denne gangen: Hjerter til tieren, ruter knekt som får seile og vinner stikket. Så ruter til tieren fulgt av ruter konge. Deretter hjerter til kongen og den fjerde ruter med avkast av en kløver. Så tas de to siste hjerterstikkene, og det blir igjen kun fire kort. Øst må holde kløver konge dobbel, og følgelig kun to spar. Til slutt spilles spar ess og mer spar til Øst som må avslutte fra kløver konge til spilleførers kombinerte saks, A-3 på bordet og Q-9 på hånden! Denne utviklingen gir hele tolv stikk: to stikk i spar, fire i hjerter, fire i ruter og to i kløver. Men det bli selvsagt ikke mange, om noen, så får til dette. Mer normalt vil det være å få ti eller elleve stikk.

N/S: +660

Spill 14. Giver Øst. Ingen i sonen

♠ 6 5 4 ♥ J 7 2 ♦ A 9 8 5 4 ♣ J 7	♠ K 9 ♥ K 5 ♦ Q 2 ♣ A K 10 8 6 4 2	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> </div> ♠ A Q J 10 7 2 ♥ A 8 ♦ J 7 ♣ Q 5 3	N	W E	S	♠ 8 3 ♥ Q 10 9 6 4 3 ♦ K 10 6 3 ♣ 9
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♠	Pass
2♠	3♣	3♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣9

Det ser umiddelbart ut som om 3♠ står med to tapere i kløver, en i ruter og en i hjerter. Men med tre runder kløver fra start får Syd trumfstikk for ♠8! Øst må følge farge i tredje kløverrunde, og Syd stjeler mens blindemann ikke har større spar enn Syds åter. Forsvaret får også ett stikk i hver rødfarge – en bet etter godt motspill.

N/S: +50

Spill 15. Giver Syd. N/S i sonen

♠ A 10 8 7 ♥ 8 5 ♦ 9 7 ♣ J 7 5 4 3	♠ 3 ♥ K 10 9 4 ♦ A K 10 5 ♣ K 9 6 2	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> </div> ♠ Q 9 4 ♥ A Q 2 ♦ Q J 8 4 2 ♣ A Q	N	W E	S	♠ K J 6 5 2 ♥ J 7 6 3 ♦ 6 3 ♣ 10 8
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1♣	1NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠2

Det er naturlig å forsøke spar ut fra Syd, men da får spillefører draget på det. Han vinner første stikk med ♠7 og spiller ruter mot hånden. Nå får han et fryktelig tak på Nord som sitter med «alt». Spillefører kan senere spille ♠Q og dukke fra Vest om Syd dekker, da har spillefører tre sparstikk. Dette fører alt i alt til minst åtte stikk, noen får sikkert mer enn det.

N/S: -120

Spill 16. Giver Vest. Ø/V i sonen

♠ J 8 ♥ K 9 6 4 ♦ A 7 5 2 ♣ A 3 2	♠ Q 9 6 ♥ A J 8 3 2 ♦ J 6 ♣ J 9 7	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 10 7 3 2 ♥ Q 5 ♦ 10 3 ♣ Q 10 8 5 4 ♠ A K 5 4 ♥ 10 7 ♦ K Q 9 8 4 ♣ K 6
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	1♥	Pass	2NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠J

Syd har nesten til 3NT, men makkerens innmelding utenfor sonen behøver ikke innebære så veldig mye. En god, alternativ melding til 2NT er 1♠ som bør være kravmelding. Da ville Nord støttet sparen, og de kan havne i sparkontrakt som spiller bra på 4-3 tilpasningen.

Vest har ingen mulighet til å vite hva som er riktig utspill her mot 2NT. Kløver ville fungert veldig bra, da får Ø/V tak i fire kløverstikk så snart Vest kommer inn på ruter ess.

♠J i utspill gir ikke bort noe sånn som det sitter her, men spillefører får tempo. Han godspiller ruter. Dog må han ikke satse alt på en ruterfinesse med å la nieren løpe (Vest har meldt ruter), for da går det veldig galt. Det blir vel ved mange bord åtte eller ni stikk i grand.

N/S: +120

Spill 17. Giver Nord. Ingen i sonen

♠ K 10 7 2 ♥ A ♦ Q J 5 4 ♣ A Q 10 4	♠ A Q 5 ♥ J 10 5 ♦ A K 8 7 6 2 ♣ 7	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ J 8 6 ♥ K Q 4 2 ♦ 3 ♣ K J 5 3 2 ♠ 9 4 3 ♥ 9 8 7 6 3 ♦ 10 9 ♣ 9 8 6
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♦	Pass	Pass
1NT	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥J

Noen vil kanskje vurdere å melde inn med Øst sine kort over 1♦, men det er egentlig ikke helt nok til å melde inn på to-trinnet, spesielt med den tynne kløveren og bare fem kort i fargen. Idet Syd passer må selvsagt Vest melde. Samme hva han melder vil det bli en liten løgn, men å doble opplysende kan føre helt galt av sted med singel i en umeldt major. Beste alternativ er 1NT, hvis det da viser 15-17(8). Hvis de spiller med svak NT i balanseringsposisjon har Vest et enda verre meldeproblem.

Om Nord spiller ut for eksempel liten ruter blir det normalt kun ni stikk. Med ♥J i utspill er det kun åtte sikre, men spillefører kan gå i gang med sparen og vil enkelt få etablert ni stikk. På et tidspunkt må Nord ta sine stikk for å få for dem. Men ruter ut (det niende) kan det kanskje også ende med ti stikk, men det er ingen mulighet egentlig da spillefører ikke har overganger til å få til et innspill.

N/S: -400

Spill 18. Giver Øst. N/S i sonen

♠ J 6 ♥ 10 8 7 6 2 ♦ K 9 8 6 ♣ 10 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ Q 9 2 ♥ K 9 5 ♦ J 10 7 5 4 ♣ K 6	♠ A K 8 7 3 ♥ J 4 ♦ A 3 ♣ Q J 4 3
		♠ 10 5 4 ♥ A Q 3 ♦ Q 2 ♣ A 9 8 7 5	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♠	Pass

Utspill: ♦Q

Også her vil ganske sikkert mange melde inn 2♣ over Østs åpning. Det er ikke korrekt med bare esset femte i fargen, men det er selvsagt et stilspørsmål. Idet Syd og Vest passer vil Nord vurdere å melde i balanseringposisjon, men her går det galt. N/S har ingenting å spille som ikke koster -200, minst. Det eneste måtte være 1NT som er vanskelig å finne. De kan kanskje slippe unna med bare en bet i 2♦.

Hvis kontrakten blir 1♠ (antagelig veldig uvanlig i praksis), kan det skje mye rart i spillet avhengig av hva Syd spiller ut. Men mest sannsynlig vil det ende med at spillefører vinner kontrakten akkurat.

N/S: -80

Spill 19. Giver Syd. Ø/V i sonen

♠ K 9 7 4 2 ♥ K J 6 ♦ 9 5 3 ♣ Q 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ Q 6 ♥ 10 9 7 2 ♦ J 10 8 6 2 ♣ 9 6	♠ A 10 ♥ 8 4 3 ♦ K 4 ♣ K J 10 7 4 3
		♠ J 8 5 3 ♥ A Q 5 ♦ A Q 7 ♣ A 8 5	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	1NT

Utspill: ♠2

Øst har lyst til å melde, men mot 1NT har mange 2♣ som en kunstig melding (ofte visende begge major).

Etter spar ut til esset er beste motspill slik alle kortene ser ut å skifte til kløver. Men om Øst fortsetter i spar (som godt kan være riktig) har spillefører to stoppere med J-8, og om Vest lar Nord vinne for ♠Q blir det riktig ille. Da får spillefører muligheten til å vinne fem ruterstikk. Det kan veldig fort ende med hjemgang i 1NT, men med kløverskift er spillefører helt ferdig, da har forsvaret minst en bet å hente.

N/S: +90

Spill 20. Giver Vest. Alle i sonen

<p>♠ 9 7 6 4 3 2 ♥ K Q 7 3 ♦ 7 5 ♣ 4</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ K ♥ A 10 6 4 ♦ K 9 4 2 ♣ Q 8 5 2</p>	<p>♠ A Q J ♥ 8 ♦ A J 8 6 ♣ A K J 10 6</p>
		<p>♠ 10 8 5 ♥ J 9 5 2 ♦ Q 10 3 ♣ 9 7 3</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Db1	Pass
2♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦4

Øst har en vanskelig melding over 1♣, men med 20HP må han bare gjøre noe, og dobler er egentlig eneste alternativ. Vest viser med 2♠ normalt ca. 8-11 poeng, men med fin 6-4 fordeling mot en opplysende dobling bør han ikke bare si 1♠. Øst har det fortsatt vanskelig, slem kan være mulig nå, men makkeren har en passet hånd så han nøyer seg med utgang.

Ruterutspillet er godt, det setter press på spillefører. Han vinner nok med ruter ess og tar for de to store kløverne med ruteravkast på den andre. Så vil mange spille hjerter, men det fungerer ikke så bra. Nord stikker Vests honnør med esset. Spillefører får enten to hjertertapere til, eller om han trumfer en hjerter eller to hos Øst vokser forsvarets trumf opp, og Syd(!) kan ende opp med å få to trumfstikk med 10-8-5 hvis to hjerter trumfes hos Øst. En bedre plan er å spille god kløveren. Enten spille knekten etter å ha tatt for A-K, og kaste en taper. Da blir det normalt elleve stikk. Eller enda bedre er det å trumfe en kløver og senere sette opp det femte kortet i fargen. Men Syd vil få trumfstikk idet den fjerde kløverunden spilles, så det kan ikke bli mer enn elleve stikk.

N/S: -650

Spill 21. Giver Nord. N/S i sonen

<p>♠ K 9 6 5 4 3 ♥ 8 ♦ J 3 ♣ J 7 3 2</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ J 7 ♥ Q J 6 5 2 ♦ 10 9 8 6 ♣ Q 5</p>	<p>♠ 8 2 ♥ A K 9 ♦ A Q 4 2 ♣ A 10 9 4</p>
		<p>♠ A Q 10 ♥ 10 7 4 3 ♦ K 7 5 ♣ K 8 6</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1NT	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥4

Vest overfører til spar, og 2♠ blir kontrakten. Spillefører kan på et tidspunkt kaste en ruter fra Vest på den andre hjerterhonnøren. Ved å spille spar til kongen begrenses trumftaperne til to, og det blir også bare en kløvertaper om fargen spilles fra Vest til finesse. Med kløver ut fra Syd kan forsvaret få ett stikk til. Damen presser med det utspillet ut esset. Idet trumf spilles må i så fall Syd hoppe på med esset med det samme og spille kløver konge og kløver til stjeling hos Nord. Syd får fortsatt ett trumfstikk til, og med det perfekte motspillet blir det kun ni stikk.

N/S: -170

Spill 22. Giver Øst. Ø/V i sonen

<p>♠ Q J 2 ♥ A K Q 10 ♦ K 9 8 4 3 ♣ 9</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ 9 7 4 ♥ 3 ♦ J 5 2 ♣ A J 8 5 3 2</p>	<p>♠ 5 3 ♥ J 9 7 5 4 ♦ Q 7 6 ♣ Q 6 4</p>
		<p>♠ A K 10 8 6 ♥ 8 6 2 ♦ A 10 ♣ K 10 7</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♠
Dbl	2♠	Pass	Pass
Dbl	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠A

Det er ikke så galt å oppvurdere denne Syd-hånden til 15-17 og åpne med 1NT. Da kan kanskje N/S bli spillende 3♣ etter overføring til kløver fra Nord, men Nord kan også bli for ambisiøs.

I sparkkontrakt N/S går det ikke bra med perfekt motspill (åpne kort, trumfdamen i utspill), men med et naturlig utspill, stor hjerter og trumskift får Syd i alle fall åtte stikk. I hjerterkontrakt Ø/V vinnes åtte eller ni stikk, alt etter om spillefører finner ruter fra Øst til kongen og liten fra begge hender (eset kommer «på luft»), eller ikke. Skjer det i 3♥ burde N/S vært med til 3♠ som til og med enkelte vil vinne! Kanskje burde enten Nord eller Syd meldt 3♠ her, men de er i faresonen.

N/S: -140

Spill 23. Giver Syd. Alle i sonen

<p>♠ K J 9 ♥ K Q J 9 5 4 ♦ K 9 8 ♣ A</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ A Q 4 ♥ 10 6 ♦ A 7 6 5 ♣ 10 5 4 3</p>	<p>♠ 10 6 3 ♥ A 8 7 3 2 ♦ 4 2 ♣ K J 7</p>
		<p>♠ 8 7 5 2 ♥ — ♦ Q J 10 3 ♣ Q 9 8 6 2</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♥	Pass	3♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣4

Dette er en nokså standard utgang Ø/V, men «alt» sitter galt, så det blir to tapere i ruter og to i spar – en bet.

N/S: +100

Spill 24. Giver Vest. Ingen i sonen

<p>♠ A 9 7 ♥ Q 8 ♦ A 9 5 2 ♣ A K Q 3</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ J 10 6 4 ♥ A K 6 5 4 ♦ Q ♣ J 9 5</p>	<p>♠ Q 8 ♥ J 10 9 3 ♦ K 7 6 ♣ 10 7 6 2</p>
		<p>♠ K 5 3 2 ♥ 7 2 ♦ J 10 8 4 3 ♣ 8 4</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	1♥	1NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥7

Spillefører får godspilt to hjerterstikk og har dermed ni sikre stikk (1+2+2+4) siden kløveren sitter greit. Om Nord skulle finne på å skifte til spar knekt blir det enkelt ti da spillefører får to sparstikk, hennes ♠8 og ♠9 er gode kort! Best motspill er liten spar tilbake fra Nord idet han er inne på den første hjerterhonnøren. Da kan spillefører gå i baret og legge damen (ikke usannsynlig at det er riktig å gjøre det, Nord kan ha kongen). Hvis spillefører i ro og mak for godspilt seg to hjerterstikk uten noe trøbbel i spar kan han få ti stikk da Syd blir skvis-innsplilt i ruter-spar. Etter hjerterstikkene, to ruterstikk og fire kløverstikk blir det fem kort igjen. Syd må holde tre ruter og følgelig kongen dobbel i spar. Da spilles Syd inn i ruter, og han må avslutte fra K-5 i spar til spilleførers kombinerte saks A-9 mot Q-8 på hånden. Noen få går kanskje bet i 3NT (liten spar i skift fra Nord, og damen på fra Øst), men mange får ni stikk, og noen får ti.

N/S: -400

Spill 25. Giver Nord. Ø/V i sonen

<p>♠ K 10 9 7 5 3 ♥ 10 3 2 ♦ K Q 6 ♣ A</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ A J 8 4 ♥ K 4 ♦ 10 9 8 3 ♣ 9 6 3</p>	<p>♠ — ♥ A 8 7 6 5 ♦ A J 5 4 2 ♣ 8 5 2</p>
		<p>♠ Q 6 2 ♥ Q J 9 ♦ 7 ♣ K Q J 10 7 4</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♥	2♣
2♠	3♣	Pass	Pass
4♥	Pass	Pass	5♣
Dbl	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦K

Østs åpning kan diskuteres, men med 5-5, en renons, og alle honnørene i fargene er det ikke uvanlig å strekke seg til åpning selv med mindre enn de foreskrevne antall HP.

Vest føler seg litt robbet for en soneutgang idet Syd stamper i 5 kløver, men det er langt i fra sikkert at egen side kan vinne elleve stikk.

I hjerterkontrakt er det kun to hjertertapere, men det blir vanskelig å få trumfet de to kløvertaperne og samtidig kommet seg frem og tilbake uten å miste kontrollen før to runder trumf kan spilles. Ruter 4-1 forvansker det hele, men hvis ruter hadde vært fordelt 3-2 kunne det gått bra i 5♥.

I 5♣ doblet spiller Vest ut ♦K, og makkeren legger kanskje knekten, et forsøk på Lavinthal. Da klarer Vest muligens å finne skift til spar som gjør at Øst får en stjeling, og en stjeling til idet Vest kommer inn på trumfesset – tre bet. Om ikke forsvaret finner de to stjelingene blir det kun to bet. Det er uansett en bra stamp da Ø/V har soneutgang.

N/S: -500

Spill 26. Giver Øst. Alle i sonen

♠ 9 6 ♥ 10 6 5 4 2 ♦ 7 3 ♣ A 9 4 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A Q J 7 3 ♥ Q 7 ♦ Q J 10 9 4 ♣ 3	♠ 8 ♥ A K 9 8 ♦ 8 5 2 ♣ K J 10 8 7
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♠	Dbl
2NT	3♥	4♦	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥A

2NT er Stenberg (sparstøtte). Idet Nord melder 3♥ dreier det seg om avtaler i makkerparet. Kanskje ville 4♣ som singelton vært bedre om det hadde vært makkerparets opplegg? Uansett stopper de denne gangen i 4♠.

Forsvaret får de to hjerterstikkene og ett i kløver.

N/S har flott tilpass, men det er fordi det sitter så snilt at de kunne stampet i 5♥. Der er det kun en taper i spar og to i ruter, og om de tar stikkene sine handler om et kløvervalg med hensyn til ni eller ti stikk som begge deler ville vært en god stamp. Og om N/S er med til 5♥ spilt av Nord, og Øst kanskje spiller ut kløver, blir spillefører kvitt en ruter på den femte kløveren og vinner elleve stikk!

N/S: -620

Spill 27. Giver Syd. Ingen i sonen

♠ — ♥ J 10 9 2 ♦ K J 6 2 ♣ J 9 7 4 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A 6 5 3 ♥ K 8 5 ♦ A Q 10 7 4 ♣ 8	♠ K 10 9 7 4 ♥ A Q 6 3 ♦ 8 3 ♣ 6 5
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Dbl	1♥	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣A

Noen sier kanskje 1♦ med Nord's kort, men å fokusere mest på majorfarger, spesielt når motparten melder, er greit. Idet Øst viser sine kort med et hopp melder Vest utgangen.

Det er temmelig uheldig at denne utgangen går bet. Ruterfinessen over åpneren går galt, og det blir i tillegg til de to taperne i minorfargene to stikk til Syd i trumf. Syd kan være fristet til å doble denne kontrakten, men det er risikabelt da det kan hjelpe spillefører til å finne riktig spilleplan. Om Vest hadde hatt enten ♠9 eller 10 ville Syds sparbeholdning ikke vært mer enn ett stikk hvis spillefører starter med riktig honnør. Og det gjør han garantert om Syd dobler. Her har imidlertid Syd to sikre trumfstikk slik Ø/V sine spar er fordelt.

N/S har en formidabel kløvertilpassning her, men denne gangen ville det blitt en såkalt «fantomstamp» i 5♣ (som dog går bare en bet), fordi det er en stamp mot en utgang som ikke står.

N/S: +50
