

MESTERTREFF, torsdag 7.desember 2017

Spilldiagram og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i utgangspunktet et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav. I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit.

I praksis vil det i mange av spillene bli en hel rekke forskjellige meldingsforløp som skiller seg veldig ut fra forslagene her.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige, ganske fornuftige avgjørelser. En antatt score angis som + eller – for N/S.

Spill 1. Giver Nord. Ingen i sonen

	♠ A 7 4		
	♥ 10 9		
	♦ A J 8 5		
	♣ A 9 7 6		
♠ Q 5 3		♠ 10 9 8 6	
♥ A K 8 3		♥ Q J 7 5	
♦ 7 6 2		♦ 9 3	
♣ Q 4 3		♣ J 10 2	
	♠ K J 2		
	♥ 6 4 2		
	♦ K Q 10 4		
	♣ K 8 5		

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♣	Pass	2NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥A

Det er ingen ting å si på om man havner i utgang med 25HP, men en litt forsiktig vurdering av Syd da han inviterer med 2NT gjør at de kan stoppe. Alternativt (og kanskje bedre) er det om Syd svarer 1♦ (siden han har tre små hjerter) så kan granden komme på makkerens hånd som eventuelt har noe i hjerter. Nord har imidlertid ikke annet å si enn 1NT over et eventuelt 1♦-svar, og da avgjøres spillet av om Syd går i utgang eller inviterer, og/eller om Nord legger på hvis Syd bare inviterer.

Det er ingen god utgang. Hjerteren må sitte 4-4, og i tillegg må sparfinessen gå for at 3NT skal kunne vinnes. Det blir bare åtte stikk selv om hjerteren sitter 4-4. Å stoppe i 2NT bør gi et bra spill til N/S. Men det kan nok bli ni stikk noen steder, om Øst spiller ut ♠10. Men da må spillefører frekt gi bort ett stikk i kløver som etablerer ekstra stikk i den fargen siden den sitter 3-3, og forsvaret må fortsette i spar.

N/S: +120

Spill 2. Giver Øst. N/S i sonen

♠ 10 9 5 ♥ K 8 4 3 2 ♦ J 10 7 ♣ 9 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ A K J 6 3 ♥ A 5 ♦ 9 5 3 ♣ J 7 6	♠ Q 4 ♥ J 10 9 7 6 ♦ K Q 6 4 2 ♣ K ♠ 8 7 2 ♥ Q ♦ A 8 ♣ A Q 10 8 5 4 3
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♠	2♣
2♠	Dbl	Pass	3♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠10

Vest strekker seg til 2♠, og da kan Nord doble for å være med. Han har ikke helt til 3♥. Hvis Vest hadde passet ville Nord meldt 2♥ og Syd 3♣ som da burde ha blitt sluttkontrakten. Slik meldingsforløpet er skissert her kan Syd bli for ambisiøs og spørre om sparstopper, men det er i hardeste laget (litt for dårlig kløver).

Det er tre toptapere i kløverkontrakt. Mot for eksempel 5♣ er det helenkelt å ta de tre stikkene, og dessuten kan Øst sikre seg et trumfstikk etterpå ved å spille en tredje runde spar som Nord må trumfe. Mot 3♣ bør også Øst rappe til seg tre stikk, men om han feilaktig skifter til trumf etter for eksempel to runder spar tar spillefører resten, elleve stikk. Det er dog feil motspill da Øst ser at om spillefører blir tvunget til å trumfe spar med ♣K får han for selv for ♣J. Det bør bli kun ni stikk.

N/S: +110

Spill 3. Giver Syd. Ø/V i sonen

♠ A K J 7 6 4 ♥ 9 2 ♦ 9 7 4 ♣ A 5	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ Q 8 5 3 2 ♥ A 6 ♦ K J 10 8 ♣ 8 7	♠ 9 ♥ K J 7 5 4 3 ♦ A 6 5 ♣ J 4 2 ♠ 10 ♥ Q 10 8 ♦ Q 3 2 ♣ K Q 10 9 6 3
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♠	2♥	4♠	5♥
Pass	Pass	Dbl	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠2


Noen åpner med 3♣ som Syd, og da stamper kanskje N/S i 5♣ over 4♠. Ø/V må ikke falle for fristelsen til å melde 5♠, for der blir det et par bet. Men det er ikke helt unaturlig, så det vil nok bli noen 5♠-kontrakter. Å melde 5♥ som Syd er litt hardt, men veldig fristende i disse soneforholdene.

Mot 5♥ må forsvaret få godspilt ruterstikk før spillefører får presset ut både ♥A og ♣A, hvis ikke forsvinner Nord's ruter på kløverfargen. Det betyr at Vest faktisk må skifte til ruter i andre stikk, og det ser nokså normalt ut med den kløverfargen hos blindemann. Gjør Vest det får Ø/V ett ruterstikk som sammen med tre ess gir tre bet i 5♥.

Det blir bet i en eventuell 4♠ om N/S slår ut hjerter- eller kløver ess med det samme, og siden de kommer inn to ganger i ruter rekker de å få slått ut det andre esset også og får to ruterstikk og ett både i hjerter og kløver.

N/S: -300

Spill 4. Giver Vest. Alle i sonen

<p>♠ Q 8 7 3 ♥ 5 4 2 ♦ K J 10 2 ♣ 9 4</p>		<p>♠ A K 10 6 ♥ K Q 9 7 3 ♦ 9 ♣ K 6 3</p>	<p>♠ 4 ♥ J 10 8 6 ♦ 8 4 3 ♣ Q 10 8 5 2</p>
		<p>♠ J 9 5 2 ♥ A ♦ A Q 7 6 5 ♣ A J 7</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	3♠	Pass	4NT
Pass	5♥	Pass	6♠
Pass	Pass	Pass	


Utspill: ♣9

Syd har tynn spar, men er så sterk at han går på mot slem. Selv om han bare inviterer med en kontrollmelding bør de komme seg til 6♠, for Nord har en veldig god hånd for sin 3♠-melding, og han vil derfor ta imot en slemivitt.

Kontrakten må spilles forsiktig siden spar sitter 4-1. Det beste (og enkleste) er å satse på å godspille Nords hånd. Utspillet vinnes hos Syd, så ♥A fulgt av liten spar til esset og hjerter til stjeling. Så tas sparfinesse. Da blir det tretten stikk siden spardamen sitter i saks og ikke gir stikk, og hjerteren sitter så fint. Om hjerter hadde vært fordelt 5-2 ville det med trumfen 4-1 fortsatt vært sjanser for ruterhjerter skvis for overstikket.

N/S: +1460

Spill 5. Giver Nord. N/S i sonen

<p>♠ A 9 6 3 2 ♥ — ♦ A 10 6 4 2 ♣ Q 9 6</p>		<p>♠ Q ♥ J 10 9 4 ♦ K Q J 7 ♣ J 8 7 4</p>	<p>♠ K J 8 7 5 4 ♥ K 6 3 ♦ 8 ♣ A 5 2</p>
		<p>♠ 10 ♥ A Q 8 7 5 2 ♦ 9 5 3 ♣ K 10 3</p>	

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♠	Pass
4♥	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦3


Vi forutsetter her at Vests 4♥ viser renons. Øst har bra kort sekskorts farge og en singelton, men minimum styrke og hjerter konge i makkerens kortfarge, så han slår av med 4♠. Da kan neppe Vest gjøre noe mer, han har jo vist kortene sine ganske bra.

Det er en imidlertid en bra slem i dette spillet. Og det blir enkelt tolv stikk. For de som spiller godt vil det skje ved at de trumfer god den femte ruterer slik at den gir avkast for en kløver (og da er de ikke avhengig av kløver konge hos Syd). Hvis Syd skulle finne på å spille ut kløver vinner damen første stikk, og da blir det tretten stikk ved å trumfe god den femte ruterer. De som «slurver» vil også vinne tolv stikk ved simpelthen å satse på at Syd har ♣K.

Så både Øst og Vest er kanskje litt forsiktige i dette meldingsforløpet? Kanskje kunne Vest gått på en gang til, for eksempel med 5♦ som kontrollmelding (indikerer svakhet i kløver), men gjør han det er det selvsagt med en risiko for at det blir bet i 5♠ hvis Øst slår av og ikke har noe som helst i kløver.

N/S: -480

Spill 6. Giver Øst. Ø/V i sonen

♠ 3 ♥ K Q 10 9 ♦ 10 8 4 2 ♣ K Q 8 4		♠ Q 10 8 ♥ A 7 4 ♦ K Q 9 7 5 ♣ 10 7	♠ K J 9 5 2 ♥ J 8 6 5 3 ♦ — ♣ J 6 5
		♠ A 7 6 4 ♥ 2 ♦ A J 6 3 ♣ A 9 3 2	

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	2NT	Pass	Pass
Pass			


Utspill: ♠2

Øst har liksom ingen god åpningsmelding selv om han har lyst til å melde (med mindre han spiller med Ekrens 2♦). Som kortene er har faktisk Ø/V gode sjanser i utgang i hjerter med bare 16 HP til sammen!

Idet Syd åpner er sikkert også Vest fristet til å melde inn 1♥, og da tar det av! Men i faresonen med firekorts farge er det i overkant selv om det pga. Østs veldig spesielle kort ville fungert fantastisk denne gangen. Nord avgir en litt forsiktig 2NT – invitt, og Syd er på grensen til å legge på, men i parturnering vil kanskje to sånne litt forsiktige avgjørelser føre til at det blir delkontrakt. Og det er bare åtte stikk – i teorien. Øst kan imidlertid ikke klandres om han spiller ut spar, og da er det ni enkle. Med hjerter ut er det umulig å vinne 3NT.

N/S: +150

Spill 7. Giver Syd. Alle i sonen

♠ 10 7 3 ♥ Q 10 9 5 ♦ 7 4 2 ♣ A Q 4		♠ 2 ♥ K 7 6 ♦ A 8 6 ♣ K 9 7 5 3 2	♠ A ♥ J 3 2 ♦ Q J 9 5 3 ♣ J 10 8 6
		♠ K Q J 9 8 6 5 4 ♥ A 8 4 ♦ K 10 ♣ —	

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	1NT	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥10

Syd er alt for sterk for en sperreåpning, han er nærmere 2♣-åpning! Men 1♠ er korrekt nok. Idet Nord svarer 1NT melder Syd utgangen. Slem er nok mulig om Nord har akkurat de riktige kortene, men det er for langt frem og nokså umulig å finne ut. Siden Nord har helt maks for sin 1NT er det imidlertid nesten slem.

Det er mønsteret for en tosidig skvis, hvor Vest blir skviset i kløver, Øst i ruter (Vest har ikke større ruter enn Nords åtter), og begge i hjerter. Men hjerterutspillet og mer hjerter idet Øst er inne på trumfesset forkludrer forbindelsene. Noen får sikkert tolv stikk her, enten pga. motspillsfeil, eller ved hjelp av den nevnte skvisen om forsvaret ikke forpurrer den ved å bryte forbindelsene i hjerter.

N/S: +650

Spill 8. Giver Vest. Ingen i sonen

<p>♠ A 10 8 4 2 ♥ 4 2 ♦ Q 9 ♣ 10 8 7 2</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ Q 9 ♥ 9 6 ♦ A K J 6 2 ♣ A Q 4 3</p>	<p>♠ 6 3 ♥ A Q 8 3 ♦ 8 4 3 ♣ J 9 6 5</p>
--	--	--	--

Vest	Nord	Øst	Syd
1♥	1♠	2♦	Pass
2NT	Pass	3♣	Pass
3♦	Pass	3♠	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠2

Vest har en tynn åpning, men med to bra majorfarger er det forsvarlig å si 1♥. Nord's innmelding er veldig tynn, mange passer nok der selv om det er utenfor sonen. Over 2♦ har Vest et valg, 3♦ eller 2NT. Øst gir ikke helt opp slem og tar med seg 3♣ og 3♠, men idet Vest foreslår 3NT er det fornuftig å gi seg.

Her blir det elleve stikk nesten uansett hva som skjer da det sitter snilt både i ruter og hjerter.

N/S: -460

Spill 9. Giver Nord. Ø/V i sonen

<p>♠ A ♥ A K 7 5 4 ♦ K 10 9 3 ♣ K Q 5</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	<p>♠ K Q 10 9 5 ♥ 9 2 ♦ J 8 5 ♣ J 8 2</p>	<p>♠ J 8 7 ♥ 8 3 ♦ Q 6 4 ♣ A 10 6 4 3</p>
---	--	---	---

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♥	Pass	2♥
Pass	3♠	Pass	4♦
Pass	4NT	Pass	5♣
Pass	5♦	Pass	6♥
Pass	Pass		

Utspill: ♠K

Dette er en knallhard slem, neppe meldt mange steder. Og det er helt greit å spille utgang med dette!

Nord hopper til 3♠ som Splinter (kortfarge). Det er ikke helt ideelt å gjøre det med esset singel, men noe må Nord foreta seg for å sleminvitere. Og Syd har perfekte kort over den meldingen og avgir en kontrollmelding i ruter.

Øst var sikkert fristet til å melde inn med den gode sparfargen, men det er litt for hardt i faresonen med jevn fordeling å så få HP. Meldingsforløpet forutsetter at N/S spiller med Key-Card Blackwood hvor 5♣ viser ett KC (eller fire) og 5♦ null, for da får Nord spurt etter trumfdamen med 5♥.

Etter spar ut spilles hjerter til Syd og kløver opp. Siden kløver ess sitter foran får spillefører etter hvert kastet en ruter hos Syd, og det blir tolv stikk. Ø/V vil ikke være veldig fornøyd om de sitter mot denne slemmen.

N/S: +980

Spill 10. Giver Øst. Alle i sonen

♠ K Q 9 6 5 ♥ A J 10 7 ♦ 7 3 ♣ 4 2	♠ A J 8 7 4 ♥ 4 ♦ J 5 2 ♣ Q 9 8 7	<div style="border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ 10 3 2 ♥ K 8 5 3 ♦ K Q 8 6 ♣ A K
	♠ — ♥ Q 9 6 2 ♦ A 10 9 4 ♣ J 10 6 5 3		

Vest	Nord	Øst	Syd
		1NT	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣8

En helt normal utgang, men da begge majorfargene sitter skjevt blir det nesten umulig å få tak i ti stikk. Enkelte vil gå mer enn en bet, og nesten alle vil være i utgang.

N/S: +100

Spill 11. Giver Syd. Ingen i sonen

♠ A 7 6 ♥ J 8 7 5 3 ♦ 8 5 4 ♣ 9 6	♠ K 10 4 3 ♥ A 6 4 ♦ A ♣ A K Q 8 3	<div style="border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ Q 8 2 ♥ K 9 ♦ Q J 9 7 6 2 ♣ 5 4
	♠ J 9 5 ♥ Q 10 2 ♦ K 10 3 ♣ J 10 7 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1♣	1♦	1NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			


Utspill: ♦4

Nord har et valg i åpning, og noen vil sikkert velge 2NT.

Etter ruter ut kan det for spillfører et øyeblikk nesten se ut til at utgangen står i fare. I andre stikk spilles kløver til Syd fulgt av spar knekt som får løpe til Østs dame. Han fortsetter med ruter, og Syd må lasjere. Hvis Øst da spiller mer ruter går det greit å få ti stikk siden Vest har spar ess og ingen flere ruter.

N/S: +430

Spill 12. Giver Vest. N/S i sonen

♠ Q 7 6 2 ♥ 9 7 ♦ J 5 ♣ A K J 7 6		♠ 3 ♥ 10 8 6 ♦ A K 4 2 ♣ Q 10 9 3 2	♠ A K 10 9 8 ♥ 5 4 3 2 ♦ Q 6 ♣ 8 5
		♠ J 5 4 ♥ A K Q J ♦ 10 9 8 7 3 ♣ 4	

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	Pass	Dbl
Pass	3♣	Pass	3♦
Pass	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣4


Syd vurderte nok å doble første gangen, men han må i alle fall være med andre gangen for at ikke Ø/V skal få spille for lavt og komfortabelt. Nord foreslår 3♣ (Vests 1♣ viste jo ikke mer enn 3+♣). Syd følger sin plan hvis det skulle skje og viser ruter og hjerter med 3♦. Over 3♦ synes Øst det blir feil å la dem spille den, så han kjemper videre med 3♠.

Det er bare fire topptapere i 3♠, men det blir en bet. Hvis han tar ut trumfen i tre runder blir det tre hjertertapere (kan da trumfe bare en). Hvis han forsøker seg med å spille hjerter før uttrumfing får forsvaret fire røde stikk og en kløverstjeling.

N/S spiller enormt bra i ruterkontrakt, så de kunne fått +130 eller +150, men det er ofte feil å melde så høyt som på fire-trinnet når motparten har blitt presset opp ett trinn. Jobben er normalt gjort, og de slår i alle fall dem som lar Ø/V spille på trinnet under.

N/S: +100

Spill 13. Giver Nord. Alle i sonen

♠ A 8 7 6 4 ♥ K J 10 ♦ — ♣ A K Q 4 3		♠ Q 5 ♥ 9 8 6 5 ♦ A 10 3 ♣ 8 7 6 2	♠ K J 9 3 2 ♥ A 4 ♦ Q 9 8 7 ♣ 10 5
		♠ 10 ♥ Q 7 3 2 ♦ K J 6 5 4 2 ♣ J 9	

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Pass	1NT
Pass	3♣	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill ♦9

Sparutspill ville vært drepen her, men nesten umulig å finne. Øst vinner med ♦A og kan kanskje finne sparskiftet? Da blir det bet i kontrakten! Men om han fortsetter med ♦10 som vel virker ganske normalt så blir de enkelt for spillefører. Da vinner Syd med kongen og spiller hjerter. Det blir det ti stikk siden Vest har hjerter ess, for da er ♦J er beskyttet mot gjennomspill.

N/S: +630

Spill 14. Giver Øst. Ingen i sonen

♠ 2 ♥ 6 4 ♦ A K J 10 ♣ K J 7 5 4 2	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ A K J 9 ♥ J 8 7 5 3 ♦ 8 7 ♣ A 3	♠ Q 6 5 ♥ Q 10 ♦ 9 6 5 3 2 ♣ 10 9 6 ♠ 10 8 7 4 3 ♥ A K 9 2 ♦ Q 4 ♣ Q 8
N							
W							
E							
S							

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♠
2♣	3♣	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦A

Hvis N/S spiller med Stenberg også etter innmelding ville Nord ha meldt 2NT.

Ø/V bør ikke stampe her, for det blir tre bet som er for kostbart i lik sone. Det er ikke noe inntak til Øst så kløverfinessen kan tas.

I 4♠ blir det enkelt å vinne ti stikk siden en kløver kan kastes på Nord's femte hjerter. Ø/V får for de to ruterstikkene og trumfdamen.

N/S: +420

Spill 15. Giver Syd. N/S i sonen

♠ A 10 9 7 4 ♥ K 8 6 4 ♦ A ♣ A K Q	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W	E	S	♠ Q 8 ♥ J 7 ♦ J 8 7 2 ♣ 9 8 7 6 3	♠ K 3 ♥ A Q 2 ♦ 9 6 5 3 ♣ J 5 4 2 ♠ J 6 5 2 ♥ 10 9 5 3 ♦ K Q 10 4 ♣ 10
N							
W							
E							
S							

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣3

Her ville Vest likt å ha et redskap for å kreve over 1NT-svaret. Slik meldingene går i vårt eksempel er 3♥ fra Vest en fornuftig melding, og de ender i en bra kontrakt.

Etter kløver ut bør det ikke være så alt for vanskelig. Det spilles spar til kongen, spar til esset og spar til stjeling. I det sticket setter nok Nord i ♥7 så det må trumfes med damen hos Øst. Da spilles kanskje kløver for å komme seg over til Vest for å ta nok en sparstjeling, men Syd kan stjele. Det hjelper ikke forsvaret så mye. Idet spillefører kommer inn igjen spiller han mer spar mot Øst, og selv om Nord setter i ♥J så er det greit, det blir enkelt ti stikk og kan bli elleve.

Ruterutspill ville gjort det noe vanskeligere for spillefører.

I 3NT er det ti enkle stikk selv etter beste utspill, ruter (2+3+1+4).

N/S: -620

Spill 16. Vest. Ø/V i sonen

♠ A 5 4 ♥ 3 2 ♦ AK 9 5 ♣ K J 7 5	♠ K 8 3 ♥ A Q J 9 6 4 ♦ J 10 7 ♣ 6	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> </div> ♠ J 10 9 7 6 2 ♥ 10 7 ♦ 8 3 2 ♣ 8 3	N	W E	S	♠ Q ♥ K 8 5 ♦ Q 6 4 ♣ A Q 10 9 4 2
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
1NT	2♥	2♠	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠J

Østs 2♠ er ikke opplagt, men å slenge inn en melding der med sekskorts farge mot makkerens grandåpning er greit.

Utgangen vinnes lett. En spar stjeles hos Syd, og det tapes kun to stikk i ruter og ett i spar.

NS: +420

Spill 17. Giver Nord. Ingen i sonen

♠ J 7 6 3 ♥ — ♦ K 10 3 2 ♣ K Q 10 9 7	♠ AK 8 4 ♥ A 8 3 ♦ A 7 4 ♣ 8 5 3	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> </div> ♠ Q 10 5 2 ♥ 10 9 6 4 ♦ J 9 8 6 ♣ 4	N	W E	S	♠ 9 ♥ K Q J 7 5 2 ♦ Q 5 ♣ A J 6 2
N						
W E						
S						

Vest	Nord	Øst	Syd
	1NT	Pass	2♦
Pass	2♥	Pass	3♣
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣4

Syd er litt sleminteressert og undersøker mer etter å ha overført ved å melde 3♣ - naturlig krav. Dette er en såkalt «principle of fast arrival»-situasjon (hvis 3♣ er utgangskrav), hvor åpneren når han nå støtter majoren sier 3♥ med maks, 4♥ med minimum. Han har veldig fine honnører, men ingen hjelp til makkeren i kløver, og minimum styrke. Derfor sier han 4♥, minimum, og Syd gir seg der.

Det er i utgangspunktet bare to tapere, begge i kløver, da en ruter kan kastes hos Syd på den andre sparhonnøren. Men det går ikke å unngå en tredje kløvertaper siden Øst har alle trumfene og singel kløver.

N/S: +420

Spill 18. Giver Øst. N/S i sonen

♠ 7 6 4 ♥ Q 8 3 ♦ 8 ♣ K 9 6 4 3 2	♠ A Q J 9 5 3 2 ♥ 7 6 ♦ 7 2 ♣ Q 5	<div style="text-align: center;"> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">N</div> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">E</div> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">W</div> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">S</div> </div>	♠ K 10 8 ♥ K J 10 4 ♦ Q 10 6 5 4 ♣ J
	♠ — ♥ A 9 5 2 ♦ A K J 9 3 ♣ A 10 8 7		

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	1♦
Pass	1♠	Pass	2♥
Pass	3♠	Pass	3NT
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill ♣J

Noen vil kanskje ikke reversere som Syd, hånden er bare i grenseland for det. Nord innser hånden hennes er ubrukelig i grand og fastsetter kontrakten til 4♠.

Utspillet vinnes med esset. Beste spill er nå kanskje å fortsette med kløver. Vest tar for kongen og skifter til ruter. Syd vinner, og ♣10 spilles. Hun kan forsøke å kaste en ruter, men idet Øst da trumfer og spiller hjerter blir det bet. Vest kan sette i en trumf på stor ruter fra Syd og spillefører blir hengende med en hjertertaper i tillegg til kløvertaperen og to trumfstikk til Øst. Det blir bet slik det sitter, i forskjellige variasjoner alt etter hvordan motspillet går.

N/S: -100

Spill 19. Giver Syd. Ø/V i sonen

♠ — ♥ K J 9 8 3 ♦ A J 5 3 ♣ 10 7 5 4	♠ 9 7 6 4 ♥ A 5 4 ♦ K Q 10 8 7 ♣ J	<div style="text-align: center;"> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">N</div> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">E</div> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">W</div> <div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 5px;">S</div> </div>	♠ A K Q 10 5 2 ♥ 10 7 2 ♦ 4 ♣ Q 9 8
	♠ J 8 3 ♥ Q 6 ♦ 9 6 2 ♣ A K 6 3 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	Pass
Pass	1♦	1♠	2♣
2♥	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill ♣J

Hvis Vest finner en åpning, for eksempel 2 åpning som viser major+minor, risikerer de å havne i utgang. Det risikerer de slik det går her også etter Nord's tredjehånds åpning, men om Vest innser renonsen i makkerens farge ikke nødvendigvis er noen stor fordel besinner han seg kanskje.

Forsvaret starter med to kløverstikk og en kløver til stjeling. Senere tar spillefører trumffinessen etter å ha stjålet en ruter hos Øst og kastet et par ruter på spar, og det blir ni stikk. Det blir ni stikk i sparkontakt også siden spar knekt sitter tredje.

N/S: -140

Spill 20. Giver Vest. Alle i sonen

<p>♠ J ♥ 10 5 4 3 ♦ A K 10 6 3 ♣ A J 2</p>	<p>♠ Q 7 3 2 ♥ 8 7 2 ♦ 9 7 5 ♣ 10 8 6</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> N W E S </div>	<p>♠ K 9 ♥ K J 9 6 ♦ 8 4 2 ♣ K 7 5 4</p>	<p>♠ A 10 8 6 5 4 ♥ A Q ♦ Q J ♣ Q 9 3</p>
--	--	--	---

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	Pass	1♥	1♠
2♥	Pass	Pass	2♠
3♥	Pass	Pass	Pass

Utspill ♠A

Nord har sparstøtte, og det er en god regel som sier «støtt med støtte». Men her har hun en absolutt nitrist hånd med bare tapere. Vest har nesten til 3♥ direkte over Syds 1♠, og gjør han det kommer de i en veldig heldig utgang som står fordi ruterfargen viser seg å være gående. Slik det sitter blir det ti stikk med to tapere i hjerter og en i spar.

N/S bør ikke være med for langt i spar, for de taper fem minorstikk, og uten noe inntak til Nord blir det uansett en taper i spar også, altså to bet allerede i 3♠. Og der kan de risikere å bli doblet.

N/S: -170

Spill 21. Giver Nord. N/S i sonen

<p>♠ 7 3 ♥ A Q 9 2 ♦ A K 10 5 ♣ K Q J</p>	<p>♠ J ♥ 10 8 7 6 4 ♦ Q 9 4 ♣ 8 7 6 3</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> N W E S </div>	<p>♠ A Q 10 9 6 ♥ K J 5 ♦ 8 ♣ A 5 4 2</p>	<p>♠ K 8 5 4 2 ♥ 3 ♦ J 7 6 3 2 ♣ 10 9</p>
---	--	---	---

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♠	Pass
2♦	Pass	2♠	Pass
2NT	Pass	3♣	Pass
4♣	Pass	4♦	Pass
4NT	Pass	5♠	Pass
6NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥4

Øst har vel slik de fleste spiller ikke helt nok til å melde 3♣ over 2♦, så da er mest vanlig avtale at 2♠ ikke behøver innebære sekskorts farge. Siden de spiller med 2-over-1 som utgangskrav sier Vest 2NT, og Øst viser kløverfargen. Nå er det en bra ide å sette kløver som trumf, ikke fordi Vest har tenkt å spille kløverkontrakt, men fordi han har tenkt å sjekke med 4NT om det mangler to ess. Siden det ikke gjør det, og det neppe kan stå storeslem siden Øst ikke sa 3♣ direkte over 2♦, avslutter Vest med det han tror står, 6NT.

Spillet er en formalitet. Spillefører må innom sparfargen, og dette er en dobbelfinesse. Siden knekten kommer på første gangen får N/S kun for spar konge, spillefører har tolv enkle stikk etterpå.

N/S: -990

Spill 22. Giver Øst. Ø/V i sonen

♠ A Q 9 5 ♥ Q 9 5 4 ♦ 10 9 4 2 ♣ 9	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ J 10 6 ♥ J 8 7 ♦ K J 8 5 ♣ J 10 3	♠ K 2 ♥ K 10 6 3 ♦ A Q ♣ K 7 6 5 4
		♠ 8 7 4 3 ♥ A 2 ♦ 7 6 3 ♣ A Q 8 2	

Vest	Nord	Øst	Syd
		1NT	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠8

Vest har 8hp, men idet grandåpneren viser hjerterfarge er hånden verd en god del mer pga. at han har en singleton, og utgang meldes.

Forskjellige spilleplaner kan fungere her. Det går muligens an å vinne elleve stikk med åpne kort siden sparfargen sitter snilt og gir fire stikk samt at ruter konge sitter i saks, men det er vel i praksis fort gjort å falle ned på ti stikk.

N/S: -620

Spill 23. Giver Syd. Alle i sonen

♠ J 10 8 7 5 ♥ A 9 6 ♦ Q 4 ♣ K 10 6	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ 4 3 2 ♥ K 10 2 ♦ 9 8 7 5 ♣ Q J 5	♠ A 6 ♥ Q J 8 4 ♦ J 6 3 2 ♣ 9 8 2
		♠ K Q 9 ♥ 7 5 3 ♦ A K 10 ♣ A 7 4 3	

Vest	Nord	Øst	Syd
			1NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill ♠J

Vest har brukbare kort, men det er ikke å anbefale å melde inn på to-trinnet med helt jevn hånd og en svak farge.

Mot 1NT starter det med to runder spar, og Syd er inne. Han spiller best liten kløver. Det etablerer tre kløverstikk. Spillefører har dermed syv sikre. Vest godspiller sparen sin, men forsvaret har kun fem sikre stikk. Spillefører tar vel sine stikk, og må nå velge hvem som har hjerter ess. Hvis Øst har det vil riktig spill for overstikket være å sette inn han etter å ha tatt ruter- og kløverstikkene, for å få hjerter fra Øst til Nordts konge. Da blir det kun syv stikk. Men hvis han etter å ha tatt sine stikk simpelthen spiller hjerter mot kongen vinnes åtte stikk.

N/S: +120

Spill 24. Giver Vest. Ingen i sonen

♠ 7 6 3 ♥ 7 5 2 ♦ 10 8 5 4 3 ♣ A Q	♠ A J 9 ♥ Q 6 3 ♦ 9 7 ♣ J 7 6 5 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ K Q 10 5 2 ♥ J 10 4 ♦ K Q 2 ♣ K 9
	♠ 8 4 ♥ A K 9 8 ♦ A J 6 ♣ 10 8 4 3		

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♠	Dbl
2♠	3♣	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠K

Det er ikke galt å oppvurdere Østs kort til grandåpning, og gjør han det blir antagelig det kontrakten. Den kan betes med beste motspill, men det kan fort bli syv stikk også.

Hvis Øst åpner med 1♠ kommer N/S med og finner en fin kløverkontrakt. Ø/V bør ikke være med til 3♣ med mindre de slipper udoblet (ikke usannsynlig at Nord dobler den i parturnering), for der blir det et par bet.

I kløverkontrakten stikker spillefører med ♠A med det samme og spiller trumf, og mer trumf så snart han kommer inn. Forsvaret må sette opp ruterstikket sitt før det er for sent, hvis ikke kan spillefører få kastet en ruter på Syds fjerde hjerter. Med riktig motspill blir det ni stikk, to kløvertapere, en i spar og en i ruter.

N/S: +110

Spill 25. Giver Nord. Ø/V i sonen

♠ Q 10 ♥ J 10 5 4 ♦ Q J 8 7 ♣ A Q 6	♠ 9 4 3 ♥ K 7 2 ♦ A 6 3 ♣ 8 7 4 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ A K J ♥ A 9 6 ♦ K 10 4 ♣ K 10 9 3
	♠ 8 7 6 5 2 ♥ Q 8 3 ♦ 9 5 2 ♣ J 5		

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♣	Pass
1♥	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠8

Noen sier 1♦ som svar på 1♣ med firekorts ruter og en firekorts majorfarge, men mange prioriterer majorfarge fremfor ruter i denne meldesituasjonen. Kontrakten blir imidlertid 3NT uansett.

Spillet er nokså uinteressant her. Spillefører presser ut ruter ess og har elleve enkle stikk når kløveren også gir fire stikk.

N/S: -660

Spill 26. Giver Øst. Alle i sonen

♠ 10 4 3 ♥ A 6 ♦ A Q 10 9 ♣ A Q 9 6	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td style="text-align: center;"> </td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 9 2 ♥ K J 10 4 2 ♦ 8 4 3 ♣ K 10 7	♠ A K 8 ♥ Q 8 5 ♦ J 7 6 5 ♣ 5 4 2
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
Pass	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥J

Det bør bli ni stikk her, muligens kan noen få fatt i ti. Spillefører har to stikk i hver majorfarge, fire stikk i ruter og kløver ess. Muligheten for det tiende kan ligge i å få til et innspill mot Øst i hjerter etter å ha vunnet første stikk med hjerter dame og tatt fire ruterstikk og to stikk i spar. Da kan Øst muligens bli tvunget til å spille unna sin kløver kongen. Vests ♥9 kan dog forhindre dette innspillet.

N/S: +600

Spill 27. Giver Syd. Ingen i sonen

♠ A 8 3 ♥ A 3 ♦ Q 10 7 6 3 2 ♣ 9 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td style="text-align: center;"> </td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ J 9 7 ♥ K 8 7 6 5 ♦ K 9 8 ♣ Q 4	♠ K 10 5 4 ♥ J 10 4 2 ♦ A 5 ♣ 8 7 6
	N											
W		E										
	S											

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Pass	1♦	Pass	2♣
Pass	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥5

Enkelte sprekinger vil sikker slå til med en grandåpning som Syd, men det blir feil denne gangen om Vest spiller hjerter ut, suksess om Vest velger sparutspill. Grandkontrakten er bedre hos Nord, men det er jo litt tilfeldig da det kommer an på hvem som har ♥K.

Øst vil sikkert noen steder melde inn 1♥, og da får han støtte fra makkeren. Det vil føre til at han sikkert også da spiller hjerter ut mot en eventuell 3NT. Det er uheldig. Med hjerter ut er det ni sikre idet damen vinner stikk, og kløveren gir seks stikk slik det sitter. Å sitte imot 3NT med ni blir dog en veldig dårlig score for Ø/V, for de fleste spiller nok delkontrakter i minor på dette spillet.

N/S: +400
