

MESTERTREFF, torsdag 6. desember 2016

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav (med kommentarer for de som bruker 2-over-1 som rundekrav som mange fortsatt gjør). I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit.

I praksis vil det i mange av spillene bli en hel rekke forskjellige meldingsforløp som skiller seg klart ut fra forslagene her.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi kun forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser. En antatt score angis som + eller – for N/S

Board 1

North Deals ♠ 8
None Vul ♥ K 10 7 4
 ♦ A 10 9
 ♣ A K Q 5 3

♠ J 7	N W E S	♠ 10 9 6 4 3
♥ Q 9 8 2		♥ J 6
♦ K 3 2		♦ Q 7 6 5
♣ J 10 9 8		♣ 4 2

♠ A K Q 5 2
♥ A 5 3
♦ J 8 4
♣ 7 6

	Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	Pass	1♠
	Pass	2♥	Pass	3♦
	Pass	3NT	Pass	4NT
	Pass			

Utspill: ♦5

Nord sin revers 2♥ er ganske hardt meldt. Mange liker at en slik melding viser litt mer. Alternativet er 2♣ i andre runde, men det føles feil det og. Og revers medfører her en viss fare for å havne i slem. Men siden det ikke er noen tilpasning nøyer syd seg med å invitere med 4NT over 3NT (det er ingen trumf avtalt, så dette bør ikke være ess-spørsmål, Key-Card).

I 4NT går det greit. Etter ruterutspillet går spillefører i gang med kløveren. Da den gir kun fire stikk blir det i alt 3+2+2+4= 11 stikk. Slem er selv med gunstig ruterutspill avhengig av 3-3 i kløver, en for dårlig sjanse til at det er riktig å være i slem.

N/S: +460

Board 2
 East Deals
 N-S Vul

♠ K Q J
 ♥ 9 8 6 5
 ♦ Q
 ♣ A 9 7 6 3

♠ 10 8 7 6 2
 ♥ A Q 7
 ♦ A 8
 ♣ Q 10 4

	N	
W		E
	S	

♠ A 9 5 3
 ♥ K 4 3 2
 ♦ J 9 6 4 3
 ♣ —

♠ 4
 ♥ J 10
 ♦ K 10 7 5 2
 ♣ K J 8 5 2

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♠	2♣	4♣	5♣
Dbl	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠A

Øst sin 4♣ er Splinter – kortfarge i kløver og tilpasning til makkerens farge. Han har litt lite for det, men det er en passet hånd med renons i kløver. Siden han vil til 4♠ uansett er det fint å vise håndtypen i tilfelle makkeren er kjempesterk. Syd melder 5♣ fordi han tror det står, men det blir fiasko denne gangen siden nord har fullstendig feil honnrør. Og nord sin innmelding er nokså tvilsom i disse soneforholdene. Bra kort, men feil håndtype (honnører). Idet vest dobler bør øst respektere den avgjørelsen. Med 2-2 i spar ville 5♠ føket hjem.

Mot 5♣ doublet får Ø/V fire stikk direkte, og vest må få ett stikk i trumf også. På det utspilte ♠A kan vest legge tieren for å be om skift til høyeste rangerte farge, men uansett får Ø/V tak i de fire stikkene i sidefargene. N/S er litt uheldige her (i alle fall syd), men deres aggressive meldinger kan en annen gang godt føre til at Ø/V havner i 5♠ med en bet! Det skjer sikkert noen steder også.

N/S: -800

Board 3

South Deals ♠ 4
 E-W Vul ♥ K 10 9 6
 ♦ J 8 4
 ♣ K Q 8 6 4

♠ Q 9 8 7 5 3 2 ♠ A J
 ♥ — ♥ A 8 4 3
 ♦ K Q 7 6 3 ♦ A 9 5 2
 ♣ 10 ♣ A 7 2

 ♠ K 10 6
 ♥ Q J 7 5 2
 ♦ 10
 ♣ J 9 5 3

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣K

Vest har en hånd som ikke passer for noen system-melding. Alternativene er 1♠, 3♠ eller 4♠, men alle de meldingene blir litt løgn. Idet han valgte 3♠ kan ikke øst tro det står slem, for selv om det ofte er syv spartikk er det et godt stykke til tolv stikk. Åpneren har normalt ikke mye ved siden av. Her var det dog en fantastisk rutetilpasning, og det er derfor slem står. Men om det sitter litt annerledes kunne det vært bet i 6♠ med ruterstjeling, og å finne denne slemmen med styring er ikke lett. Kanskje er det mulig etter 1♠-åpning?

N/S: -680

Board 4

West Deals ♠ Q 4
 Both Vul ♥ J 10 4
 ♦ K 7 4 2
 ♣ 7 5 3 2

♠ K J 10 8 7 ♠ A 9 5 3 2
 ♥ K 8 ♥ Q 7
 ♦ Q 9 3 ♦ A J 8 5
 ♣ K Q J ♣ 10 9

 ♠ 6
 ♥ A 9 6 5 3 2
 ♦ 10 6
 ♣ A 8 6 4

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	Pass	2NT	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥J

Øst sin 2NT er Stenberg, utgangskrav med minst fire-korts sparstøtte. Øst har litt lite HP for det, men med to dobbeltoner og fem trumf bør han oppvurdere kortene litt. Syd vurderer å driste seg innpå med 3♥, men det kan neppe føre til så mye?

Det blir ti eller elleve stikk i 4♠ med en taper i kløver og en i hjerter, og ofte en taper i ruter også. Ruterer kan dog løses uten taper, men da må det spilles spesifikt på tieren dobbel hos syd. De fleste vil nok spille liten ruter til knekten fulgt av esset, eller ta dobbelfinesse i ruter.

N/S: -620

Board 5

North Deals ♠ J
 N-S Vul ♥ Q 9 7 4 2
 ♦ A J 8 6 4
 ♣ 10 8

♠ A Q 7 5 3 ♥ 10 ♦ 10 3 ♣ A K J 7 5	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 10px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ K 10 ♥ A 8 5 ♦ K Q 9 7 2 ♣ Q 9 6
--	--	---

♠ 9 8 6 4 2
 ♥ K J 6 3
 ♦ 5
 ♣ 4 3 2

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♦	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
3♣	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		


Utspill: ♥6

Det er langt i fra sikkert at 3NT er riktig melding over 3♣, 3♦ er vel mer korrekt da han i denne situasjonen ikke kan vite sikkert hva som er riktig kontrakt. Noen vil melde annerledes, det avhenger bl.a. av Check-Back systemet deres over gjenmeldingen 1NT. Og om vest er optimistisk kan godt Ø/V havne i 6♣ som er en god kontrakt, men den kan betes med ♦A og ruter til stjeling. Kommer ikke det vinnes 6♣ enkelt. Om nord åpner med Tartan 2♥ vil sikkert syd sperre hardt. Men det blir ikke så mange stikk N/S i dobbel hjerterkontrakt om det spilles trumf ut, og mer trumf idet øst kommer inn.

I 3NT blir det med riktig spill fire sparstikk (knekten faller så tieren gir stikk), men det forutsetter at ♠K blir spilt så tidlig at øst kan få avblokkert ♠10 mens det fortsatt er overgang til vest. Gjøres det blir det ti stikk i grand.

N/S: -430

Board 6 ♠ 7 4 2
 East Deals ♥ 6 4 2
 E-W Vul ♦ Q 8 7 2
 ♣ A 9 5

♠ Q 9 5 3		♠ A 10 6	
♥ A Q		♥ 7 3	
♦ K 10 5		♦ A J 6 3	
♣ Q 8 7 2		♣ K J 10 3	

♠ K J 8
 ♥ K J 10 9 8 5
 ♦ 9 4
 ♣ 6 4

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	2♥
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥2

Syd har et valg om han skal melde inn 1♥ eller et svakt innhopp. Tre gode spar taler imot sperremelding (N/S kan ha en god sparkontrakt), men å sette press på motparten er også ofte bra og hjerterfargen er god.

Vest kan doble negativt først for eventuelt å finne en sparkontrakt, men velger her 3NT – en praktisk melding.

Med hjerter ut har ikke spillefører mye tid på seg før syd får godspilt hjerteren. Spillefører må starte med å godspille tre kløverstikk. Det kommer mer hjerter til vests andre honnør. Da er det åtte stikk, og ruteren må tippes for å vinne utgangen. Etter et svakt innhopp bør det gå bra, nord er favoritt til å ha ruterlengde og ♦Q. Hvis syd melder inn 1♥ blir det vanskeligere å gjøre riktig i ruter. Med tre ruterstikk blir det ni, og om ikke nord dekker ♦10 blir det ti stikk.

N/S: -600


Board 7
 South Deals
 Both Vul

♠ 10 4
 ♥ K Q 6 2
 ♦ A K Q 5 2
 ♣ K 7

♠ J 6 2
 ♥ 10 9 4
 ♦ J 10 6 4
 ♣ 10 9 8

♠ K 9 8 7
 ♥ J 8 5
 ♦ 9
 ♣ A J 6 5 4

♠ A Q 5 3
 ♥ A 7 3
 ♦ 8 7 3
 ♣ Q 3 2



Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Pass	1♦	Pass	1NT
Pass	2♥	Pass	2NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠2

Her kan det være fort gjort å havne i slem. Hvis N/S spiller slik at man med svake kort svarer 1 i majorfarge fremfor 1♦ kan syd gjenmelde 1NT over svaret 1♦ for å vise 12-14NT (stils spørsmål). For hvis nord har majorfarge og svarer 1♦ vil han ha sterke kort som her, og viser majorfargen sin andre gangen. Her er 2♥ er naturlig utgangskrav, normalt med flere ruter enn hjerter. Syd kan derfor vurdere å vise ruterstøtte, men gjør klokt i å vise en flat hånd. Da kan nord klare å bremse siden han ikke tror det er noen tilpasning. Slem er ikke så verst, men avhenger av 3-2 i ruter pluss sparfinesse.

Sparutspillet er bra mot 3NT, men kløver ut ville vært enda bedre! Spillefører må innom vest sin ruterstopper, og med mer spar får ikke spillefører mer enn 2+4 (med hjerter 3-3) +4+0 = 10 stikk. Han rekker ikke å få kløverstikk siden de vil ha to sparstikk og ruterstikk. Med kløver ut fra vest er det kun ni sikre stikk, og for å få ti må spillefører ikke slippe inn motparten, men ta sparfinesse som etter en slik start er risikabelt! Han kan riktignok legge kongen på utspilt ♠10 og lasjere kløveren i neste stikk. Det går fint (ti stikk) hvis syd tror øst har kløverlengden.

N/S: +630

Board 8
 West Deals
 None Vul

♠ A K 7 4
 ♥ A 3
 ♦ A J 5
 ♣ K Q J 7

♠ 8 5 2
 ♥ J 5 4
 ♦ 6 4 3 2
 ♣ 5 4 2

♠ Q J 10 6
 ♥ Q 9 8
 ♦ Q 9 7
 ♣ 10 9 3

♠ 9 3
 ♥ K 10 7 6 2
 ♦ K 10 8
 ♣ A 8 6

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	2♣	Pass	2♥
Pass	2NT	Pass	6NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠Q

Syd melder hardt her, men mye avhenger her av hva slags grandintervall nord viser. Om det er 20-22 har syd for lite (maks 32) til at slem kan være bra, men om det er 23(2)-24 nord viser bør slem ha en sjanse. Nord's hånd er kanskje verd en oppjustering til 23. Om syd inviterer med 4NT vil nord passe om han har vist den sterkeste NT-varianten.

Slemmen er ikke god, den avhenger av 3-3 i hjerter med en liten tilleggssjanse at Q-J kan sitte dobbel i fargen. Her er N/S heldige og vinner tolv stikk siden hjerterfargen gir fire stikk.

N/S: +990

Board 9
 North Deals
 E-W Vul

♠ Q 10 9 5 4
 ♥ 9
 ♦ J 3 2
 ♣ J 8 5 4

♠ J 8 3
 ♥ A 8 2
 ♦ A K 9 6 4
 ♣ A 2

♠ K 7
 ♥ Q J 10 4
 ♦ Q 10 7 5
 ♣ 10 6 3

♠ A 6 2
 ♥ K 7 6 5 3
 ♦ 8
 ♣ K Q 9 7

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♥
1NT	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠10

Øst inviterer med 8 bra HP (to tiere), og med fem gode rutere og 16 HP legger vest på til utgang.

Nord sitt utspill er forståelig, men uheldig denne gangen. Ved å legge liten (må gjøre det for å ha sikker stopper) får spillefører ett stikk i spar, og det er ett ekstra stikk i forhold til om det for eksempel kommer kløver ut. Sparutspillet kan neppe kritiseres. Merk at om syd hadde hatt ♠J også ville N/S tatt fem kjappe sparstikk.

Spillefører legger ned en ruterhonnør fra vest først for å sikre seg fem stikk om en av motspillerne skulle ha fire rutere (oppdager 4-0 sits). Senere tar han hjerterfinesse og vinner 1+3+5+1 = 10 stikk. Syd må ikke finne på å dekke hjerteren idet damen blir spilt (eller ♥9 kommer i utspill). Gjør han det faller nieren og vest åtter gir stikk. Skjer det blir det fire hjerterstikk til spillefører, og elleve i alt.

N/S: -630

Board 10	♠ A Q 9 4										
East Deals	♥ 6										
Both Vul	♦ A J 10 9 5 4										
	♣ 9 6										
♠ K 10 5	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ J 8 6 2
	N										
W		E									
	S										
♥ A Q 3		♥ K 5 4 2									
♦ Q 8		♦ K 3 2									
♣ A K Q 10 8		♣ 5 3									
	♠ 7 3										
	♥ J 10 9 8 7										
	♦ 7 6										
	♣ J 7 4 2										

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
2NT	Pass	3♣	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦J

Hvis østs 3♣ er Puppert Stayman viser vest ingen fire- eller femkorts majorfarge med 3NT. Kanskje noen vil melde inn som nord. Mot 3NT er ♦J normalt utspill, men det gir spillefører to stikk i fargen denne gangen. Vest gjør ikke noe spesielt her, han starter med kløveren fra topp. Syd får så for ♣J. Hvis han spiller ruter tilbake blir det ni enkle stikk. Det optimale motspillet slik kortene er vil være inne på ♣J å skifte til spar til nord, så ♦10. Da har vest en mulighet for å kunne gjøre feil (det kan være riktig å legge lavt fra øst for å blokkere fargen om syd har esset tredje i ruter (eller dobbel) og den andre sparhonnøren), men om han legger ♦K blir det de samme ni stikkene.

N/S: -600

Board 11
 South Deals
 None Vul

♠ A Q J 10 5
 ♥ K J 8 4
 ♦ 8 4
 ♣ 7 6

♠ 9 6 4 2
 ♥ A 6
 ♦ A K 9 5
 ♣ 10 9 8

	N	
W		E
	S	

♠ 8 7 3
 ♥ Q 10 9 7 5 3
 ♦ 6
 ♣ K 5 3

♠ K
 ♥ 2
 ♦ Q J 10 7 3 2
 ♣ A Q J 4 2

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Pass	1♠	Pass	2♣
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥10

Syd kan noen steder gå på for tøft med denne fine fordelingshånden. Nord's 3NT i andre melderunde er litt hardt men en praktisk melding. Litt lite HP, men fin sparfarge.

Vest vinner med ♥A og spiller nok en hjerter. Det virker naturlig å legge åtterten nå (eller knekten) for å beholde to stoppere i fargen. Nord vet jo ikke at hjerteren sitter 6-2.

Men det er et problem her. Hvis Nord slipper den andre hjerteren, har han ikke to inntak til å få tatt kløverfinnesser; øst kan bare stikke og frispille seg med en spar. Og da får Nord store problemer. Han må stikke over spar konge med esset og ta stikkene på hånda, og ender opp med 5-1+0-2 stikk. Nord stikker derfor opp med hjerter konge i andre stikk, spiller kløver til knekten og spar konge som stikkes over med esset. Når sparen sitter 4-3 og kløveren 3-3, blir det hele elleve stikk i kontrakten.

Hvis N/S stopper i delkontrakt i ruter tapes minst tre ruterstikk og ett i hjerter hvis de tar for ♥A med det samme. Vunnet utgang vil gi meget bra score for N/S.

N/S: +460

Board 12 ♠ A Q J 7
 West Deals ♥ 9 8 4 2
 N-S Vul ♦ 6 2
 ♣ A J 6

♠ 10 5 2 ♠ K 8 3
 ♥ A J 5 3 ♥ K Q 7 6
 ♦ Q 8 3 ♦ A J 5 4
 ♣ 10 8 4 ♣ 9 3

♠ 9 6 4
 ♥ 10
 ♦ K 10 9 7
 ♣ K Q 7 5 2

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Dbl	3♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥K

Vest har nesten til 3♥ over syds 3♣, men hvis han melder risikerer han at makkeren tror han har noe mer, og de kan komme for høyt om øst har litt bedre kort. Ø/V får normalt åtte stikk i hjerterkontrakt.

3♣ vil bli vunnet. De kan fort bli overstikk hvis spillefører greier seg med å tape kun ett stikk i hver rødfarge samt til ♠K. Men det kan bli vanskelig med trumfskift (eller trumfutspill) både å få trumfet en ruter hos nord og få godspilt spar underveis, og senere kastet en ruter på den fjerde sparen.

N/S: +110

Board 13 ♠ 8 7 4
 North Deals ♥ K 10 8 5 3
 Both Vul ♦ J 8
 ♣ 9 7 6

♠ 5 2 ♠ A K 10 9 3
 ♥ J 7 6 2 ♥ A 9
 ♦ A 6 3 2 ♦ K Q 9 5
 ♣ A K 8 ♣ 4 3

♠ Q J 6
 ♥ Q 4
 ♦ 10 7 4
 ♣ Q J 10 5 2

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♠	Pass
2♦	Pass	3♦	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥3

Hvis Ø/V spiller med 2-over-1 som kun rundekrav har øst en litt «umulig» hånd å melde, for 3♦ kan i så fall kanskje bli passet ut. Om øst hopper til 4♦ over 2♦ så viser på et vis det kortene, men da er man forbi 3NT som kan være beste kontrakt. I dette tilfellet står faktisk 6♦, men det er ikke noen veldig god

kontrakt. Den avhenger av at ruterer er uten taper, og at sparfargen kan godspilles. Sitter det skjevt i en av de fargene går det galt i den litt for harde slemmen.

I 3NT slippes utspillet til syds ♥Q. Syd fortsetter med hjerter til esset. Nå er det kun ni toppstikk, men det er ganske gratis for spillefører å spille en spar til tieren. Den gigantiske oppsiden er når nord har ♠Q-J-x, men det er greit også når ♠10 ryker til en honnør. For om syd har en hjerter til har de ikke mer enn totalt tre hjerterstikk uansett, så å forsøke seg på ekstra sparstikk er nokså gratis. I dette tilfellet har ikke syd flere hjerter, og spillefører har gått godspilt sparfargen slik det sitter og kan ta hele elleve stikk hvis han ikke tar en sparfinesse til. Men han vet nord har fem hjerter slik motspillet har gått, og da er ikke en andre sparfinesse nødvendig normalt, nord har som regel ikke fire spar. Altså vinner forsvaret kun ett stikk i hjerter og ett i spar.

N/S: -660

Board 14	♠ Q J 10 8 3										
East Deals	♥ 10										
None Vul	♦ 10 6 2										
	♣ A Q 9 6										
♠ K	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 9 7 6 5 4
	N										
W		E									
	S										
♥ K 9 8 6 5		♥ A Q 7 4									
♦ A Q 5		♦ K 9 4									
♣ K 10 7 3		♣ 4									
	♠ A 2										
	♥ J 3 2										
	♦ J 8 7 3										
	♣ J 8 5 2										

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♥	1♠	4♣	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠Q

Et eksempel til på at en passet svarhånd kan ha gode nok kort for utgang når det er fin majortilpasning. Øst må i slike tilfeller vurdere om han kun skal invitere til utgang, eller om kortene er nok til utgang selv mot minimum hos åpneren. Dette er på grensen. Hvis han bestemmer seg for utgang kan han ta med seg en Splintermelding (kortfarge med god tilpasning) på veien til utgang. Hopp til 4♥ direkte bør være mer sperrebetont. Vest går ikke amok på grunn av denne Splintermeldingen. Han vet makkeren ikke har så mange HP, og singel kløver passer ikke så godt mot kongen fjerde hos åpneren.

Slik det sitter blir det ganske greit ti stikk med riktig spill. Syd vinner med ♠A og skifter til trumf eller spiller mer spar. Uansett kan spillefører få trumfet et par kløvere med småtrumf hos øst. Hvis han trumfer tre kløver blir den siste stjelingen med honnør, og da vil syd normalt få trumfstikk for knekten tredje. Trumfes bare to kløvere blir det to kløvertapere i tillegg til det tapte sparsticket - ti stikk. Det kan hende det går an å få til et trumf-coup her ved å trumfe tre kløver hos øst, trumfe spar på hånden og ende opp med en sluttposisjon hvor syds trumfknekt blir fanget mot vests K-9. I så fall må ruterstikkene innkasseres tidlig, noe som kan bli feil, så de på vests plass som får til noe sånt og vinner ett overstikk bør få seg en delt topp!

N/S: -420

Board 15

South Deals

N-S Vul

♠ 7 5 2
♥ K 4
♦ K 9 7
♣ 10 8 5 4 3

♠ K 4 3
♥ A Q 10 6 3
♦ A Q 10 8 4
♣ —

	N	
W		E
	S	

♠ 8
♥ 9 7 5 2
♦ J 5 3 2
♣ A 9 7 2

♠ A Q J 10 9 6
♥ J 8
♦ 6
♣ K Q J 6

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
2♠	Dbl	3♥	4♠
5♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣K

Vest sin 2♠ er Michaels Cuebid som viser minst fem kort i hjerter og en minorfarge. Hva dobler fra nord betyr her er avtalespørsmål, men noen bruker det for å si at de har akkurat til en høyning til 2♠. Andre bruker dobling som hektingsinvitt (gode kort og interesse for å doble dem), og spilles slik må nord si pass, eller avgi en tøff 3♠-melding.

Det er lite å si på at vest melder 5♥ med denne sterke hånden. Og det er bra sjanser i den kontrakten selv om den honnøren øst har (♣A) er bortkastet! En av de røde fargene kan være uten taper, og spesielt i ruter er det en god sjanse. Det er nok at ♦K sitter hos åpneren!

Men 5♥ går en bet (minst) med en taper i spar, en i ruter og en i trumf. Hvis syd inne på ♠A skifter til ruter blir det to bet hvis spillefører forsøker finessen, for syd får en ruterstjeling også.

I N/S sin eventuelle 4♠ ville det også blitt en bet med en taper i hver farge. Men dette betyr ikke at noen har gjort noe feil i disse meldingene, slike spill er veldig vanskelige.

N/S: +50

Board 16
 West Deals ♠ Q J
 E-W Vul ♥ Q 10 9 7 3 2
 ♠ 3
 ♠ K 10 3 ♠ 9 7 6 4
 ♥ A 6 5 ♥ J
 ♦ Q 5 ♦ K 10 6 4
 ♣ Q 9 8 4 2 ♣ A K J 10
 ♠ A 8 5 2
 ♥ K 8 4
 ♦ J 8 3
 ♣ 7 6 5

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	2♥	Dbl	3♥
4♣	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥10

Pass eller 1♣ med vest sine kort er smak og behag, og et stilspørsmål. Nord's 2♥ er ikke ideell, han er litt sterk i gunstig sone. Mange eksperter vil åpne med 3♥ med dette i gunstig sone. Slike 6-4 hender er spillesterke, og det skal ikke mye mer til før enkelte ville vurdert 1♥!

Enkelte vil nok havne i 5♣ med disse Ø/V-kortene. N/S har tre motspillstikk mot 4♣, to i spar og ett i ruter. Men det er litt vanskelig for dem å få tatt de stikkene, sparen er blokkert. Så det kan se ut som om spillefører kan få godspilt ♦10 for et sparavkast før N/S har fått fatt i sine tre stikk, men det blir etter å ha tatt tre trumfrunder antagelig likevel for lite stikk til at de kan få elleve. Å vinne 4♣ er bra nok, og N/S har ni stikk i hjerterkontrakt.

N/S: +130

Board 17
 North Deals ♠ 8 5 4
 None Vul ♥ 8 6 5
 ♦ 10 9 8 6
 ♣ A K 5
 ♠ 9 7 3 2 ♠ A K Q J 10
 ♥ K Q J 10 9 ♥ 4 3 2
 ♦ 2 ♦ Q 5
 ♣ 9 4 2 ♣ Q 10 7
 ♠ 6
 ♥ A 7
 ♦ A K J 7 4 3
 ♣ J 8 6 3

Vest	Nord	Øst	Syd
3♦	Pass	1♠	2♦
Pass	Pass	3♠	Pass

Utspill: ♦A

Her ble nord for forsiktig, men det er forståelig med helt flat fordeling. Dessuten har han to motspillstikk, og det ser for han mer ut som at det kan bli bet i 3♠ mens 4♦ også er bet. Det er ikke så ofte at 2♦-innmelderen har så perfekte kort for å spille på fire-trinnet!

Vest hadde til en utgangsinvitt og meldte cueraise (godløft), 3♦. Øst må ikke la seg bli blendet av den fine trumfen. Den fargen er ikke til mye hjelp her selv om slik spar er en vinner i et annet kortspill! Resten er elendig. ♦Q er verdiløs, og selv om han har 14 HP er det en haug med tapere. Det står så vidt i 3♠, og det er pga. at det unngås mer enn to kløvertapere. Men det kan også bli bet om motspillet er glimrende! Etter ♦A skifter syd til kløver som nord vinner. Hvis han klarer å spille liten kløver tilbake får øst et veldig vanskelig valg.

N/S kan vinne 4♦, og her blir det nok både 4♠- og 5♦-kontrakter.

N/S: -140

Board 18	♠ K J 10 2										
East Deals	♥ A 7 3										
N-S Vul	♦ 10 9 5										
	♣ K 7 4										
♠ —	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; text-align: center; font-size: 10px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A Q 9 3
	N										
W		E									
	S										
♥ Q 10 9 8		♥ J 4									
♦ K 8 7 3		♦ A 6 4									
♣ A Q J 9 3		♣ 10 8 5 2									
	♠ 8 7 6 5 4										
	♥ K 6 5 2										
	♦ Q J 2										
	♣ 6										

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	Pass
1♥	Pass	1♠	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦10

Øst har ikke noen opplagt åpning, men fine honnører (bortsett fra ♥J) og fire kort i spar gjør at mange åpner med slikt. Og om vest da knaller til med en praktisk melding i andre runde kommer de i en hard, men brukbar utgang.

Nord har lyst til å spille ut spar, men faller vel ned på å spille ut i umeldt farge, ruter. Spillefører vinner med esset og tar kløverfinessen. Det skal mye til at nord ikke fortsetter med ruter, han vet jo ikke at vest har fire kort i den fargen. Vest får nå tid til å sette opp hjerteren også, og taper kun ett stikk i kløver, ett i ruter og to i hjerter for en massiv +400!

Hvis øst passer i åpning kan det fort ende i delkontrakt i kløver, eller delkontrakt med bet i spar andre veien, kanskje dobet? Så det kan bli noen som tar inn 500 Ø/V i dobet sparkontrakt, men N/S kan ikke regne med å få mange poeng på å sitte mot 400 i 3NT uansett.

N/S: -400

Board 19
 South Deals
 E-W Vul

♠ A K J 5 2
 ♥ 5
 ♦ A K 8 2
 ♣ A 10 9

♠ —
 ♥ K Q 8 6 4
 ♦ Q J 6 5
 ♣ 8 7 5 3

♠ Q 8 6 3
 ♥ J 10 9 7 3
 ♦ —
 ♣ J 6 4 2

♠ 10 9 7 4
 ♥ A 2
 ♦ 10 9 7 4 3
 ♣ K Q

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥J

Syd har nesten til en utgangsinvitt, men honnørene er ikke velplasserte med «alt» i de to to-korts fargene.

Selv om vests ruterbeholdning i teorien kan dobbelknipes vil det bli en rutertaper her i praksis da en direkte dobbelfinesse er feil spilt. Spillefører har en slags kontroll selv om det fort kan bli to trumftapere. For han blir kortet en gang idet øst kommer inn på ♠Q. Da er øst like lang i trumf som både nord og syd. Hvis alle trumfene tas ut blir det faktisk grandspill, og ved på et tidspunkt å legge ned en ruterhonnør blir det ikke mer enn toppstikkene, fire i spar, ♥A, to i ruter og tre i kløver = 10. Det blir antagelig i praksis bare ti stikk selv om det tilsynelatende er kun en sikker taper i dette spillet, den i trumf.

N/S: +420

Board 20
 West Deals
 Both Vul

♠ J 8 5
 ♥ K 5 4 2
 ♦ Q 8 2
 ♣ 9 3 2

♠ A 10 9 4 2
 ♥ 7
 ♦ A J 9
 ♣ A Q J 5

♠ K 3
 ♥ A Q 8 3
 ♦ 7 5 3
 ♣ K 7 6 4

♠ Q 7 6
 ♥ J 10 9 6
 ♦ K 10 6 4
 ♣ 10 8

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	Pass	2♣	Pass
3♣	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥J

Igjen et spill som er litt ekkelt om man spiller med 2-over-1 som kun rundekrav. De som spiller med det som utgangskrav har det litt lettere, og noen spiller med hopp til 3♥ over svaret 2♣ som Splinter (kortfarge i hjerter og kløvertilpasning) fremfor naturlig og sterkt. Også da vil øst melde 3NT.

Som i det forrige spillet hvor meldingene startet omtrent slik vil de som står litt ekstra på være heldige. For det står i 6♣ selv om det ikke er noen veldig god kontrakt. Den blir imidlertid enkel å spille når sparfargen sitter 3-3, og det hjelper at trumfen sitter jevnt og ♥K sitter i saks også. Kortene er normalt bare gode nok til utgang.

I 3NT med det normale hjerterutspillet vil spillefører raskt sette opp fire sparstikk og får elleve stikk totalt. Ruter ut vil ikke hjelpe forsvaret om spillefører forlanger nieren i første stikk.

N/S: -660

Board 21

North Deals

N-S Vul

♠ A 9		
♥ K 4		
♦ Q 9 2		
♣ A K J 10 3 2		
♠ J 7 6		♠ K Q 10 2
♥ A J 7		♥ Q 9 2
♦ 10 8 5		♦ A 6 4 3
♣ Q 9 8 4		♣ 6 5
		♠ 8 5 4 3
		♥ 10 8 6 5 3
		♦ K J 7
		♣ 7

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♣	Pass	1♥
Pass	2NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠K

Noen vil kanskje åpne med 1NT (15-17) med nords kort, men kortene er slik jeg ser det litt for sterke for det. Syd har bare 4HP, men det er ofte riktig å melde med denne typen kort fremfor å passe ut 1♣. Her får han imidlertid den gjenmeldingen fra åpneren han absolutt ikke håpet på. Om nord hadde hatt litt bedre kløver ville hans riktige gjenmelding vært 3NT.

Mot 2NT har Ø/V god kontroll etter utspillet som vest legger styrke på. Spillefører vil antagelig spille en ruter mot syd for å få tatt kløverfinessen. Og øst legger liten, så inne hos syd spilles kløver til knekten. Finessen går, men kløveren går ikke, og forsvaret vil ende opp med å ta tre sparstikk, to røde ess og ett stikk i kløver for damen.

De som melder litt mer konservativt og åpner med 1♣ og hopper til 3♣ neste gang treffer blink denne gangen. I kløverkontrakt blir det kun en taper i hver farge.

N/S: -200


Board 22
 East Deals
 E-W Vul

♠ K Q J 6 5
 ♥ A 10 6 5
 ♦ A 5
 ♣ Q 5

♠ 8 7
 ♥ Q 4 3
 ♦ 10 8 7 4 3
 ♣ K J 7

♠ A 9 3
 ♥ 8 7
 ♦ Q 9 2
 ♣ A 10 9 8 6

♠ 10 4 2
 ♥ K J 9 2
 ♦ K J 6
 ♣ 4 3 2



Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥8

Noen vil melde inn 2♣ som øst, men det er neppe riktig i det lange løp med slike kort, spesielt ikke i ugunstig sone. Makker kan fort være med, og da bør den som melder inn på to-trinnet ha bedre fordeling, sterkere kort, eller sekskortsfarge.

Etter en utgangsinvitt fra nord havner N/S i 4♥ eller 4♠.

Øst har et vanskelig utspill. Kanskje ♣A er det beste, men nord kunne jo godt ha hatt K-x i kløver i stedet. Ruterutspill gir spillefører «gratis» tre stikk i den fargen, og da forsvinner en kløver fra nord.

Trumfutsillet hjelper spillefører i den fargen, men han tør nok ikke etter å ha fått det gunstige utspillet å ta ruterfinesse som kan føre til elleve stikk. Han tar ut trumfen og taper to stikk i kløver og ett i spar. Om alt går galt for spillefører i dette spillet, etter kløver ut, kan det bli bet i 4♥ eller 4♠, med to kløvertapere, en hjertertaper (feil valg) og ett stikk i spar til Ø/V.

N/S: +420

Board 23
 South Deals
 Both Vul

♠ K Q 7
 ♥ 10 7
 ♦ Q J 8 6
 ♣ A 7 4 3

♠ A 9 5
 ♥ A Q 5 4 2
 ♦ K 7 5 2
 ♣ 9

W N E
 S

♠ 10 6 4
 ♥ 8 3
 ♦ A 9 4
 ♣ J 10 8 5 2

♠ J 8 3 2
 ♥ K J 9 6
 ♦ 10 3
 ♣ K Q 6

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠K

Tamt?

Nord har så vidt til å doble opplysende, og det kommer sikkert noen til å gjøre. Da havner N/S i 2♠ (syd må hoppe for å vise poengene sine i tilfelle nord er sterk), eller NT-kontrakt. Det blir touch-and-go om de vinner sin kontrakt. Med bare 12 HP, kun tre spar og en passet makker, er pass fra nord greit. Syd kan vurdere å melde 1NT i siste hånd, men å la vest spille 1♥ ser greit nok ut det og siden makker ikke meldte.

Det er tilsynelatende syv tapere i hjerterkontrakten. Spillefører bør gå for å få seg noen trumfstikk, og spiller kløver. Forsvaret vinner det sticket og tar et par sparstikk. Det beste de så kan gjøre er antagelig å spille trumf, den trumffinessen med A-Q går jo uansett på et tidspunkt. Vest vinner for ♥Q og spiller ♦K og ruter til esset, så tar han seg en kløverstjeling. Dermed vinnes i alle fall tre trumfstikk, to stikk i ruter og ♠A – en bet.

N/S: +100

Board 24
 West Deals
 None Vul

♠ Q J 10 9 4 2
 ♥ Q 6
 ♦ A 8
 ♣ J 8 3

♠ 7 5
 ♥ A 10 5
 ♦ K 10 6 4 3
 ♣ K 9 7

W N E
 S

♠ A 6
 ♥ K J 4 3 2
 ♦ Q 5 2
 ♣ 6 5 2

♠ K 8 3
 ♥ 9 8 7
 ♦ J 9 7
 ♣ A Q 10 4

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦2

Nord har helt maks for sin svake 2♣. Det er lett å si at Ø/V burde meldt her, men det er fordi det viser seg at de har 5-3 tilpasning i begge de røde fargene. Ingen av dem har særlig gode kort, og å melde på tretrinnet kan bli ganske så feil om syd har andre kort. Men melder de vil de presse N/S opp i 3♣. Det er klart at mange på syds plass kanskje vil løfte til 3♣ direkte. Ø/V kan vinne 3♥ eller 3♦ om alt gjettes riktig. N/S får kun åtte stikk i sparkontrakt om Ø/V får satt opp ruterstikk i tide, før det kan kastes på kløveren. Noen vil vinne ni stikk i sparkontrakt. I 3♣ er det litt uheldig å gå bet, for bytter ♣K plass så er det ni enkle stikk.

N/S: +110

Board 25

♠ 5 2
North Deals ♥ 10 8 6 3
E-W Vul ♦ Q J 10 7 2
♣ 5 2

♠ Q 10		♠ A 9 8 6 4
♥ Q J 9 7		♥ A 4 2
♦ 8 6 4		♦ A 9 5
♣ A J 10 8		♣ K 9

♠ K J 7 3
♥ K 5
♦ K 3
♣ Q 7 6 4 3

	Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1NT	Pass
2♣	Pass	Pass	2♣	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣3

De som vinner første stikk med ♣9 vil kanskje spille liten spar mot bordet. Men mange spilleførere vil forlange ♣J fra vest i første stikk, og idet det kortet vinner stikket ser det naturlig ut å spille ♠Q. Syd vinner med kongen. Klarer nå syd å skifte til ♦K blir spillefører presset hardt. Han må lasjere den, og for å vinne 3NT etter dette må han vinne neste ruter med esset. Så kan sparfargen godspilles, og heldigvis har ikke syd flere ruter. Senere må syd også få for ♥K, totalt fire motspillstikk. Hvis spillefører lasjerer ruter to ganger kan det bli bet i kontrakten. Og om sparfargen angripes fra øst mot vest føles det litt bedre, men det må uansett gis bort to sparstikk for å få tre sparstikk selv.

N/S: -600

Board 26 ♠ J 10 9 3
 East Deals ♥ 9 4 3
 Both Vul ♦ Q 6 4 2
 ♣ Q 6

♠ Q 8 7 5 ♥ K 2 ♦ A 9 8 ♣ K 10 4 3	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 10px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ A 6 4 ♥ A J 7 6 5 ♦ 7 3 ♣ J 9 2
---	--	--

♠ K 2
 ♥ Q 10 8
 ♦ K J 10 5
 ♣ A 8 7 5

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	Pass	1♥	Pass
1NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠J

Det er feil å doble opplysende med vest sine kort siden han bare har ordinær åpning og dobbelton i umeldt major. Øst melder hjerter i balanseringsposisjonen (siste hånd), og vest foreslår 1NT.

Utspillet får gå til syds ♠K. Syd skifter til ♦J. Spillefører lasjerer kanskje, men vinner til slutt for ♦A. Å spille på hjerteren kan føre frem, men det kan bli veldig feil om den fargen sitter 4-2 og finessen med knekten ryker. Det ser tryggere ut å spille spar til esset og ta kløverfinesse, og det kunne vært veldig bra om ♣Q hadde vært plassert hos syd. Her vinner imidlertid nord for ♣Q og forsvaret får tre ruterstikk i alt, to kløverstikk og for ♠K. Altså akkurat vunnet 1NT til Ø/V. Om spillefører hadde satset på hjerteren ville han tapt stikk til damen, men siden fargen sitter 3-3 har han fire stikk i hjerter etterpå. Forsvaret tar tre stikk i ruter, de har fått ett i spar og har ♣A, men det kan bli åtte stikk nå om spillefører ikke bommer kløveren.

N/S: -90

Board 27
 South Deals
 None Vul

♠ 10 6 4
 ♥ K 5 2
 ♦ J 10 4
 ♣ A Q 9 2

♠ K Q 8
 ♥ A J 10 7 6
 ♦ K 7 6
 ♣ 10 3

W N E
 S

♠ A 9 7 5 2
 ♥ Q 9 4 3
 ♦ 3
 ♣ 7 6 5

♠ J 3
 ♥ 8
 ♦ A Q 9 8 5 2
 ♣ K J 8 4

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
1♥	1NT	2♥	Pass
Pass	Dbl	Pass	3♣
Pass	3♦	3♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦J

Nord er disiplinert her. Først 1NT, og det er riktig selv om det nesten er til 2NT. Nord har dog bare 10 HP, og kun en lusen hjerterstopper trekker også ned. Over 2♥ viser han ekstra med doblingen sin, og syd foreslår 3♣. Over 3♦ bør øst melde en gang til med sin fine fordelingshånd og fire trumf. Nord er disiplinert igjen, for det må være fristende å straffedoble 3♥!

Dette er et spill hvor N/S kan komme i en gambling 3NT noen steder hvis for eksempel syd melder direkte over øst sin 2♥, for da forventer nord en del mer. I 3NT er det enten en haug med stikk (ruterfinessen går) og de ikke tar sparstikkene, eller som her en haug med bet uansett hvilken majorfarge som kommer i utspill!

I 3♥ blir det ni stikk. Spillefører taper ett stikk i trumf, ett i ruter og to i kløver. Det betyr at N/S burde vært med til 4♦ hvor det kun er en bet. Men det er det lettere å se etterpå, det kan også være bet både i 4♦ og 3♥.

N/S: -140
