

Forsvars- og konkurransemelding
<b>Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)</b> -LETTE INNMELDINGER PÅ 1-TRINNET.
<b>1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)</b> 15-17 (18)
<b>Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)</b> -SPERR . - UVANLIG NT ETTER PRESISJON -1♣ OG STERK 2♣
<b>Overmeldinger (Stil; Svar)</b>  MICHAELS
<b>Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)</b> 2♣ - BEGGE MAJOR 2♦ - EN MAJOR 2♥ - 4(5)♥ + LENGRE MINOR 2♠ - 4(5)♠ + LENGRE MINOR 2NT- GOD 2-SETER I MAJOR ELLER MINOR
<b>Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)</b> D- OPPL. 4♣/♦ - LIPING MICHAEL
<b>Mot sterke konvensjonelle åpninger</b> YEZLEK NT- INNMELDINGER - 2 SETER ♣/♥ ELLER ♦/♠
<b>Etter opplysende dobling fra motparten</b> RD - +9 2-NT - TRUMSTØTTE

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd	
NT	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> =odd	
Videre	NORMALE SEKVENNS/ INDRE SEKVENNUTSP.		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AK <sub>x</sub> /AK <sub>xx</sub> (x)	AK/AK <sub>x</sub> /AK <sub>xx</sub> (x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9 <sub>x</sub> /AQT(x)/T9 <sub>x</sub>	HT9 <sub>x</sub> /AQT(x)/T9 <sub>x</sub>	
9	H9 <sub>x</sub> /9 <sub>xx</sub> /T9	H9 <sub>x</sub> /9 <sub>xx</sub> /T9	
X	H <sub>xx</sub> <u>x</u> /HT9 <sub>x</sub> <u>x</u> /x <sub>xx</sub> (x)	H <sub>xx</sub> <u>x</u> /HT9 <sub>x</sub> <u>x</u> /x <sub>xx</sub> (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	STYRKE		STYRKE
2	FORDELING		FORDELING
3	LAVINTAL		LAVINTAL
NT: 1	STYRKE		STYRKE
2	FORDELING		FORDELING
3	LAVINTAL		LAVINTAL
<b>Signaler (trump inkludert):</b> SMITH, LAVINTAL			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
11+ (NORMALE)			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
STØTTEDBL./ RDBL. TOM 2♥			

Systemkort		
		
<b>WBFF</b>		<b>NBF</b>
System:		
<b>Spillere</b>	PER-ERIK AUSTBERG	BØRRE LUND
	HEIMDAL BK.	HEIMDAL BK.
Grunnsystem		
Generelt		
-2 OVER 1 UTG.KRAV. - KLØVER MED OVERFØRINGER.		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
2♦ - EKREN'S		
Kravpassuasjoner		
JA		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
FOREKOMMER		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4♦	11-22	1♦/♥-OVERFØRING. 1♠- 5-10 NT ELLER ♦. 1 NT-11-12 BAL. 2♣ OMV.MIN. 2♦- 6-10 ♣-STØTTE.2♥/♠-NAT. STERK	SYSTEM/NAT	2♣- 5-10 NAT.
1♦		3	4♦	11-22	2♦ - OMV. MINOR. 3♣- NAT. INNVITT	SYSTEM/NAT	2♦- 5-10 NAT.
1♥		5	4♦	11-22	2NT- STENBERG. 3♣/♦- NAT. INNVITT. 3♥-INNV.	SYSTEM/NAT	3♥-SPERR.
1♠		5	4♦	11-22	2-NT- STENBERG. 3♣/♦/♥- NAT.INNV.	SYSTEM/NAT	3♠-SPERR.
1 NT			4♦	15-17 (14),5♥/♠. SINGEL H	2♣- ST.MAN. 2♦/♥- OVERFØRING 2♠ -MINORSTM. 3-TRINNET -SINGEL UTG.KRAV. 4 ♣/♦-OVERF.	SYSTEM7NAT	
2♣	X	0		20 + ELLER 8.5 STIKK	2♦ -NEG./POS.BAL. 2♥/♠-NAT.POS/ 3♣/♦-NAT POS. 3♥/♠ - 4-KORT + LENGER ♦	SYSTEM/NAT	
2♦	X	0		4-4 MAJOR 3-7, ELLER 5-4 MAJOR 8-10	3♣- 4 KORTSTØTTE I MINST EN MAJOR UTG.KRAV. 3♦- 3KORTSTØTTE I MINST EN MAJOR UTG.KRAV.	SYSTEM/NAT	
2♥		6 (5)		SVAKE	2NT- SP.MÅL OM SINGEL. 3♣/♦- NAT. IKKE KRAV.	SYSTEM/NAT	
2♠		6 (5)		SVAKE	2NT-SP.MÅL OM SINGEL. 3♣/♦/♥ NAT.IKKE KRAV.	SYSTEM/NAT	
2 NT				20-21(19) 5 ♥/♠, SINGEL H.	3♣-PUPPET, 3♦/♥-OVERF,3♠-BEGGE MINOR. 4-TRINNET- OVERF.	<b>Slemkonvensjoner</b>	
3x		6		SPERR	3♣ - 4♦ -RKBW. 3♦ -4♠-RKBW	RKBW, CUE, SPLINTER,RENONSVISENDE HOPP, EKSLUSISJON BW. DOPI, ROPI.	
3NT				GÅENDE MINOR 1OG2.	4♣ -PASS/KORR.		
4♣,♦		6		SPERR	4-NT -STOP,		
4♥,♠		6		SPERR/SPILL	4-NT- RKBW.		
4NT				SP. M OM ESS.	5♣-0,5♦ -RUT.ESS. OSV.		