

UTSPILLSKONVENSJONER

	(Mot farge = uthevet.)	Mot NT = understreket)	
<u>A</u> K	<u>K</u> Q T (x)	H x x	T x
A K x (x x)	K Q x (x)	H x	<u>9</u> 8 x (x)
A K x x (x x)	K J T (x)	J T 9 (x)	9 8
A K Q (x)	Q J T (x)	J T x (x)	9 x
<u>A</u> K J (x)	Q J x (x)	J <u>9</u> 8 (x)	x x
A Q <u>T</u> 9	H T 9 (x)	T 9 8 (x)	<u>x</u> x x
A J T (x)	H <u>9</u> 8 (x)	T 9 x (x)	<u>x</u> x x x
K Q (x)	H x x <u>x</u> x	T x x (x)	<u>x</u> x x <u>x</u> x
K Q J (x)	H x x <u>x</u>	T 9	<u>x</u> x x <u>x</u> x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast: Norske
Styrkekast: Lav
Fortsettelse i farge fra: Gjenværende
1. frie avkast: Styrke
Lavinthal: Ja
Invitt fra honnør inne i spillet: Ja
Trumfsignaler:
Andre motspillskonvensjoner: En del lavinthalposisjoner

NORSK BRIDGEFORBUND

SYSTEMKORT

for Bjørn Bentzen

og Arild Rasmussen

VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: Polsk Kløver m/Fantunes 2

Spesielle avvik: 2 Kl/Ru/Hj/Sp 9-13 Fantunes, 5+K

Kravåpninger: 1 Kl

Åpning 1♣: 12-14NT, 14+kløver, 18+ any

Åpning 2♦: Fantunes, 9-13 5+Ru

Åpning 1NT: 15-17

Svar: Stayman, ovf

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning: Hi-Lo Negativ

Åpning 1NT: Negativ

Kravåpning (1♣) Hi-Lo Negativ

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill: Norske mot farge, 4.høyeste mot NT

Fordelingskast: Norske

Styrkekast: Lav

ÅPNINGSMELDINGER

1♣: 12+, Polsk, 12-14NT, 14+ min 5kl, 18+ any
Svar: 1 Ru : 0-7, 8-9 NT u/major, 9-11 minor, 10-12 6 ru, 15+ NT
1M 7/8+ nat, 2kl/ru 5+ GF uten gjenm, 1NT – 9-11
1♦: 11-20, 5+ Ru eller 4441. Ikke 2Ru-åpning, 3 hånd 4+Ru
Svar: Nat, 2 Ru = 6-8, 2 Kl = 11+ Kl eller omvendt minor

1♥: 10-18, 5+ Hj. Ikke 2Hj-åpning.
Svar: 1NT Semiforcing, 2Kl spesiell, 2Ru = God løft, GF Stenberg, 3m = 4k Mixed, 2Hj = 4-8 støtte

1♠: 10-18, 5+ Sp. Ikke 2Sp-åpning.
Svar: 1NT Semiforcing, 2Kl spesiell, 2Ru = Hj, 2Hj = God løft GF Stenberg, 3m = 4k Mixed, 2Sp = 4-8 støtte

1NT: Utenfor sonen: 15-17 I sonen: 15-17

Svar 2♣: Stayman 2♦: Ovf
Andre: 2 sp en/begge minor, 3-trinnet splinter, Smolen
2♣: Fantunes, 9-13 5+kl
Svar: 2 Ru Rele, 2M 5+ konstruktivt, 2NT God løft, 3kl = 4-9 støtte
2♦: 9-13 6K el 5K+sidefarge+kortfarge, 3-13 i 3.hånd
Svar: 2Hj Rele, 2SP 10+Inv 5-4M, 2NT spesiell, 3Ru ikke inv
2♥: 9-13 6K el 5K+sidefarge+kortfarge ikke 4sp, 3-13 i 3.hånd
Svar: 2Sp Rele, 2NT = Spar, 3Hj Ikke krav
2♠: 9-13 6K el 5K+sidefarge+kortfarge ikke 4hj, 3-13 i 3.hånd
Svar: 2NT Rele, 3Kl = Hjerter, 3Sp Ikke krav
2NT: 5+ Hj, 5+ Minor, 4-8/9
Svar: 3kl Pass/Korriger, 3 RU Krav
3♣♦: Sperr Svar: 3 Ru rele, Ny farge kun krav i sonen
3♥♠: Sperr Svar: Ny farge kun krav i sonen
3NT: God 4M Svar: 4kl 4+ ktr, 4Ru ovf Major
4♣♦: Sperr Svar:
4♥♠: Spill Svar:

SLEMKONVENSJONER

Cue (1&2), Splinter, GF Stenberg, 5NT pick a slam, RKCB 1430

PRINSIPPER OG KONVENSJONER

Canape-prinsipp: Nei
Rele-prinsipp: Nei
Toronto: Drury etter. pass
Negative dobl: Hi-Lo
Invittmeldinger: Kortfarge
Hopp til 2NT: GF Stenberg/Invitt o/minor
Hopp i åpningsfargen: Inv etter 1 kl ellers sperr
Hopp i ny farge: Diverse, Svak, Inv, 3m støtte o/major
Dobbelt hopp i ny farge: Sperr unntatt 1kl-3Ru Inv
Etter opplysende dobling fra motparten:
Laveste fargemelding: Krav på 1-trinnet
Fargemelding med hopp: Diverse
Enkel høyning:
Høyning med hopp: Sperr
Hopp til 2NT: GF Stenberg/Omvendt minor
Redobling: 9-10+
Andre prinsipper og konvensjoner: Respx, Competitive X

FORSVARSMELDINGER

Mot 1NT: 2kl major, 2ru en major, 2M =4+M, 5+m
Mot sterk 1♣: x=major, NT = hj/kl el sp/ru
Mot sterk 2♣: x = kl, 2NT = hj/kl el sp/ru
Mot svake 2: Oppl x
Mot sperreåpn.: Oppl x
Mot Multi 2♦: Oppl x
Mot Ekrens 2♦: Balansert X (4-2 M) el sterk
Innmelding 1NT: 15-18 4. hånd: 14-18
Svar: 2kl stayman, 2-trinnet naturlig
Innmelding 2NT: 15-18 u/hopp, 2 laveste ekte m/hopp
Overm. av åpnf: Michaels (Begge M over minor)
Hopp i ny farge: Ofte OK hånd
Spesielle dobl.: Respx
Lebensohl: Noen situasjoner, oftere Scramble
Andre-
forsvarskonv: Scramble