

## UTSPILLSKONVENSJONER

Høyest fra sekvens, Norske.

	(Mot farge = uthevet.)	Mot NT = understreket)	
A K	K Q T (x)	H x x	T x
A K x (x x)	K Q x (x)	H x	9 8 x (x)
A K x x (x x)	K J T (x)	J T 9 (x)	9 8
A K Q (x)	Q J T (x)	J T x (x)	9 x
A K J (x)	Q J x (x)	J 9 8 (x)	x x
A Q T 9	H T 9 (x)	T 9 8 (x)	x x x
A J T (x)	H 9 8 (x)	T 9 x (x)	x x x x
K Q (x)	H x x x x	T x x (x)	x x x x x
K Q J (x)	H x x x	T 9	x x x x x x

## MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:	<b>Norske</b>
Styrkekast:	Små
Fortsettelse i farge fra:	Gjenværende
1. frie avkast:	Styrke
Lavinthal:	Ja
Invitt fra honnør inne i spillet:	Ja
Trumfsignaler:	Nei
Andre motspillskonvensjoner:	Nei

## SYSTEMKORT

for **Rune B Anderssen**  
og **Peter Marstrander**

### VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: Naturlig

Spesielle avvik:	2-åpninger
Kravåpninger:	2 kløver
Åpning 1 ♣:	Min 2 kort
Åpning 1 ♦:	Min 2 kort
Åpning 2 ♦:	Multi
Åpning 1NT:	15-17
Svar:	Stayman, overføringer

### DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning:	Negativ
Åpning 1NT:	Negativ
Kravåpning (2♣)	Negativ

## MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill:	Norske
Fordelingskast:	Norske
Styrkekast:	Små

## ÅPNINGSMELDINGER

1♣: Enten kløver eller balansert 11-14 hp, min 2 kort  
Svar: **Overføringer, Omvendt minor, XY, XYZ**

1♦: Enten ruter ubalansert eller balansert 18-19 hp, min 2 kort  
Svar: Switch, transfer, omvendt minor, XY, XYZ

1♥: Naturlig, 5+ kort, 11hp (kan være mindre) +  
Svar: Invitt-Stenberg, Minisplinter, splinter, XY

1♠: Naturlig, 5+ kort, 11hp (kan være mindre) +  
Svar: Invitt-Stenberg, Minisplinter, splinter

1NT: Utenfor sonen: 15-17 I sonen: 15-17

Svar 2♣: **Stayman** 2♦: Overføring  
Andre: **Overføringer m.m.**

2♣: Sterk  
Svar: 2 ru=neg, 2M= Switch

2♦: MULTI, svake 2 hj el 2 sp el 25-28 NT  
Svar: 2 NT = krav

2♥: 6 kort 8-11 hp  
Svar: 2 NT spør

2♠: 6 kort 8-11hp  
Svar: 2 NT spør

2NT: 20-21 hp, bal

Svar: Puppet Stayman, overføringer

3♣♦: Sperr Svar:

3♥♠: Sperr Svar:

3NT: Gående minor Svar:

4♣♦: **Sperr** Svar:

4♥♠: SPillemelding Svar:

## SLEMKONVENSJONER

RKCB 1430

Canape-prinsipp: **Nei**  
Rele-prinsipp: Nei  
Toronto: 2 kl og 2 ru etter pass i åpning  
Negative dobl: Ja

Invittmeldinger:  
Hopp til 2NT: Invitt-Stenberg over major, 12 hp over minor  
Hopp i åpningsfargen: Sperr  
Hopp i ny farge: Sterk over minor, Minisplinter over major  
Dobbelt hopp i ny farge: Splinter (renons over major)

Etter opplysende dobling fra motparten:

Laveste fargemelding: Krav på 1-trinnet  
Fargemelding med hopp: Sperr, Minisplinter  
Enkel høyning: **Høyning minus 1=7-9 hp, Høyning er svakere**

Høyning med hopp: Som før

Hopp til 2NT: **Som før**

Redobling: **10 +**

Andre prinsipper og konvensjoner:

## FORSVARSMELDINGER

Mot 1NT: **2 kl = begge major**

Mot sterk 1♣:

Mot sterk 2♣:

Mot svake 2: oppl dobl

Mot sperreåpn.: oppl dobl

Mot Multi 2♦: styrkevisende dobl

Mot Ekrens 2♦: styrkevisende dobl

Innmelding 1NT: **15-18** 4. hånd: 15-18

Svar: NT-system

Innmelding 2NT: **Marmic (evt NT-åpning)**

Overm. av åpnf: Michaels cuebid

Hopp i ny farge: Spillestikk

Spesielle dobl.:

Lebensohl: Ja

Andre-

forsvarskonv: