

UTSPILLSKONVENSJONER

	(Mot farge = uthevet.)	Mot NT = understreket)	
<u>A</u> <u>K</u>	<u>K</u> Q T (x)	H x <u>x</u>	<u>T</u> x
<u>A</u> K x (x x)	<u>K</u> Q x (x)	<u>H</u> x	9 <u>8</u> x (x)
<u>A</u> K x x (x x)	<u>K</u> <u>J</u> T (x)	<u>J</u> T 9 (x)	<u>9</u> 8
<u>A</u> K Q (x)	<u>Q</u> J T (x)	<u>J</u> T x (x)	<u>9</u> x
<u>A</u> K J (x)	<u>Q</u> J x (<u>x</u>)	J 9 <u>8</u> (x)	<u>x</u> x
<u>A</u> Q T 9	H <u>T</u> 9 (<u>x</u>)	<u>T</u> 9 8 (x)	<u>x</u> x x
<u>A</u> <u>J</u> T (x)	H 9 <u>8</u> (<u>x</u>)	<u>T</u> 9 x (x)	x <u>x</u> x x
<u>K</u> Q (x)	H x x <u>x</u> x	T <u>x</u> x (x)	x <u>x</u> x x x
<u>K</u> Q J (x)	H x x <u>x</u>	<u>T</u> 9	x x x x x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:	Norske
Styrkekast:	Lite kort
Fortsettelse i farge fra:	Gjenværende
1. frie avkast:	Styrke - Lavinthal
Lavinthal:	Ja, i opplagte posisjoner
Invitt fra honnør inne i spillet:	Ja
Trumfsignaler:	Ja
Andre motspillskonvensjoner:	Smith

SYSTEMKORT

for **John K. Schjelderupsen (4808) Topbridge**
og **Dag Jensen (7426) Topbridge**

VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: NATURLIG

Spesielle avvik: 2 ♦
Kravåpninger: 2 ♣
Åpning 1 ♣: 3+
Åpning 2 ♦: Søppelmulti
Åpning 1NT: 15-17, kan ha 5k major, 6k minor og 5422 fordelinger
Svar: 2 kl er Stayman / overføringer

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning: neg tom 4 minor / 4 i motsatt major
Åpning 1NT: neg tom 3 ♣
Kravåpning (2 ♣) 0 – 3 hp

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill: Norske, 4. høyeste mot NT
Fordelingskast: Norske
Styrkekast: Lite kort

ÅPNINGSMELDINGER

1♣: 3+
Svar: Omvendt høyning, 1NT=6-10, 2NT=15-17, 3NT=12-14,
3♣=sperr, dbl hopp=splinter, 4♥♠= spill, 4NT = 4 ess BLKW

1♦: 4+
Svar: Omvendt høyning, 1NT=6-10, 2NT=15-17, 3NT=12-14,
3♦=sperr, dbl hopp=splinter, 4♥♠= spill, 4NT = 4 ess BLKW

1♥: 4+
Svar: Stenberg, 3NT=12-14, 3♥=invitt, 3♠, 4♣, 4♦=renons,
4NT= 4 ess BLKW

1♠: 5+
Svar: Stenberg, 3NT=12-14, 3♠=invitt, 4♣, 4♦, 4♥=renons,
4NT= 4 ess BLKW

1NT: Utenfor sonen: **15 - 17** I sonen: **15 - 17** (kan ha 5k maj/6k min)
Svar 2♣ = Stayman, 2♦, 2♥ = Overføring, 2♠ = Minorstayman
2 NT = invitt, 3♣♦♥♠ = Singel, minst 3 kort i andre farver

2♣: Kravåpning
Svar: 2♦ = neg, 2NT = begge minor, 3♥♠=K QJxxx, 3NT=Gående f.

2♦: Sjøppelmulti, dårlig svake 2 i ♥ eller ♠
Svar: 2NT og 3♣ = søk

2♥: God svake 2
Svar: 2 NT og 3♣ = søk

2♠: God svake 2
Svar: 2 NT og 3♣ = søk

2NT: 20 - 21
Svar: Puppet + overføringer, 3♠=begge minor, 4♣♦=sleminvitt

3♦: Sperr Svar: nat

3♥♠: Sperr Svar: nat, Q på 4-trinnet

3NT: Gående minor Svar: 4♦: singel?

4♣♦: ♥♠(8-kort) Svar: 4♦: søk (4♥=8-kort/4♠=7-kort + Esset)

4♥♠: Sperr Svar:

SLEMKONVENSJONER

RKC0314, Splinter, 5NT, DOPI/ROPI (pass=0,2,4/X=1,3,5 hvis innmelding er høyere enn avtalt farge på 5-trinnet)

Canape-prinsipp: Nei
Rele-prinsipp: Nei
Toronto: Ja
Negative dobl: Ja
Invittmeldinger: Kortfarge
Hopp til 2NT: Stenberg over major/15-17 over minor
Hopp i åpningsfargen: Invitt / sperr etter minor
Hopp i ny farge: Sterkt / minisplinter
Dobbelt hopp i ny farge: Renons
Etter opplysende dobling fra motparten:
Laveste fargemelding: Nat
Fargemelding med hopp: Nat
Enkel høyning: Nat
Høyning med hopp: Sperr
Hopp til 2NT: Invitt m/støtte
Redobling: 10 +
Andre prinsipper og konvensjoner: Support x / xx

FORSVARSMELDINGER

Mot 1NT: Amundsen
Mot sterk 1♣: x = major /NT = minor
Mot sterk 2♣:
Mot svake 2: Oppl. x
Mot sperreåpn.: Oppl. x
Mot Multi 2♦: NT = nat, X = styrke
Mot Ekrens 2♦: NT = nat, X = business
Innmelding 1NT: 15 - 17 4. hånd: 15 - 17
Svar: System
Innmelding 2NT: To laveste umeldte
Overm. av åpnf: To høyeste
Hopp i ny farge: Sonebetont sperr
Spesielle dobl.: Støttedobl tom 2♠
Lebensohl: Ja
Andre-
forsvarskonv: 2 NT i 4. hånd(hopp) viser 20-21

PRINSIPPER OG KONVENSJONER