



Forsvar, konvensjoner	
Innmeldinger	
Naturlig Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst god løft, ny farge er krav.	
1 NT Innmelding	
15-18 hp NT System er på	
Hopp-innmeldinger	
Sonebetont sperr	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels Cuebid hvis naturlig farge Hopp-overmelding spør etter stopper. Overmelding (1x)-P-(1M)-2M er naturlig	
Forsvar mot 1 NT	
Dbl: Sterk med gode motspillsverdier 2♣ = begge major 2♦ = en major 2♥/♠ = major + lenger minor	
Forsvar mot sperremeldinger	
Opplysende doblinger. 2NT: 15-18 (4M) - 4NT = hvilken som helst 2-fargehånd	
Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣	
Dbl ♦ eller ♥ og ♠ (Yeslek) ♦ Yeslek ♥, ♠ Yeslek NT Minst 4-4 i ♠♦ / ♥♣ (Yeslek)	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Farge på 1. trinnet er krav. Fargemelding med hopp er sperr og langfarge etter åpning 1♣♦, splinter etter åpning 1♥♠. 2NT er invitt -Stenberg, redobling viser 9hp+ og interesse for straff.	

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	Norske fordelingsutsp.	Norske fordelingsutsp.	
NT	Norske fordelingsutsp/inv	Norske fordelingsutsp.	
Videre	Norske fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	AK/KQ/KQJ(x)/KQT	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/ /T9x	HT9x/Tx	
9	H98x/98x	H98x/T9xx(x)	
X	Hx x x/xx x x/xx x	Hx x x/x x x/xx x	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke	Fordeling	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Lavintal	Fordeling
3 rd			
NT:	Lav=styrke	Fordeling	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Lavintal	Fordeling
3 rd			
Andre: Styrke = lavt kort			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på majorfargene. Støttedobliger tom 2♥, responsive doblinger tom 4♠, opplysende doblinger tom 4♣, neg x tom 7♥			
Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl			
NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak)			

System Kort		
	System Kort	
System: Beste minor, 5-korts		
M		
Navn	Jon Solli Hansen	Karl Chr Baumann
Klubb	Kristiansand BK	Kristiansand BK
Krets	NBF Vest-Agder	NBF Vest-Agder
NBF medlem		28594
Grunnsystem		
Generelt		
5 kort major, beste minor.		
1 NT åpning er (14)15-17 i alle soner, kan inneholde 5 kort i én M, 6 kort i én m, 5422 eller singel		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
2♦ Ekrens; Begge major, under åpning		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge. Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis motparten stamper.		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
XY-NT Michaels Puppet Stayman på 2NT med 20hp+ og innmelding 2NT med 15-18hp		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T. o. m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	4♠	10-22 hp Viser 3k+	1♥,♠ naturlig 2♣ er krav med 4+k støtte 2♥♠ viser 6-9 hp og farge 2♦=6-9hp og 5 kort ♣-støtte, 3♣=Sperr	1♣-1♥, 1♠=Kan være 12-14 NT 1♣-2♣, 2NT=12-13 bal, 3NT =14 bal	Ved innmelding er overmelding invitt+ med 4+k støtte, ikke 4k (i motsatt) major
1♦		3	4♠	10-22 hp 3-kort +	2♦ er krav med 4+k støtte 2♥♠ viser 6-9 hp og farge 3♣ =6-9hp og 5-kort ♦-støtte, 3♦=Sperr	1♦-2♦, 2NT =12-13 bal, 3NT =14 bal	Som over
1♥		5	4♠	9-21 hp Viser 5kort+	2♣ er enten naturlig utgangskrav eller godt løft 2♠ er minisplinter 2NT = 4+♥-korts støtte, utgangskrav (Stenberg) 3♣♦ er minisplinter 3♥ er sperr 3♠ og 4♣♦ er splinter, viser renons	1♥-2NT, 3♣,♦,♠ = 3k+ og tillegg 1♥-2NT, 3♥ = min 1♥-2NT, 4♣,♦ = renons, 4♥/♠ renons min/tillegg 1♥-2NT, 3NT = 18-19 hp. Trial bid invitter etter 1♥-2♥ (og 1♠-2♠)	2♣ = godt løft, 2 NT = invitt stenberg Hopp til 3 er sperr i alle posisjoner hvor 2 NT er invitt stenberg.
1♠		5	4♠	9-21 hp 5-kort+	2♣ er enten naturlig utgangskrav eller godt løft 2NT = 4+♠-korts støtte, utgangskrav (Stenberg) 3♣♦♥ er minisplinter 3♠ er balansert invitt 4♣♦♥ er splinter, viser renons	1♠-2NT, 3♣,♦,♥ = 3k+ og tillegg 1♠-2NT, 3♠ = min. 1♠-2NT, 3NT = 18-19hp. 1♠-2NT, 4♣,♦ = renons, 4♥/♠ renons tillegg / min	Som over
1 NT		---	2♠	(14)15-17 i alle soner, kan inneholde 5k major el 6k minor	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring, 2♠ er minor-søk, 3 trinnet er singel	1NT-2♣-2♦, 2♥, 2♠--3♣= Krav og ny søk 1NT-2♦-, 2♥-3♣,♦=Nat krav til 3♥ 1NT - 4♣, 4♦ = Texas overføring	Lebensohl, dbl=negativt
2♣	X	0		Krav el. 22+ bal.	2♦ = relé, 2NT=begge minor	2NT=dobbelt avslag, Puppet etter 2NT 22-24	X av innmelding viser 0-3 hp
2♦	X	0		Begge major, under åpning	2NT er invitt, 3♣ er krav (spørremelding) 2♥, 2♠= for spill	2♦-3♣, 3♦ = minimum 2♦-3♣, 3 NT = 5-5	
2♥		5		3-10 hp, 5+ korts ♥	Ny farge på 3-trinnet er krav for en runde. 2NT er krav og spør etter singelton		Redobling er business
2♠		5		3-10 hp, 5+ korts ♠	Ny farge på 3-trinnet er krav for en runde. 2NT er krav og spør etter singelton		Redobling er business
2 NT		---		20-21 NT	Puppet stayman og overføring	Slemkonvensjoner	
3x		6		Fri stil			
3NT		7		Gående minor, benekter sidehold.	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singelton / renons, 4NT spør etter lengde	RKCB 0314 Exclusion RKCB	
4♣,♦		7		Sperr (7)8 kort svak		Cue-bid med 1. og 2. kontroller mixet	
4♥,♠		5		Praktisk	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB	Stenberg Splinter & Minisplinter	
4NT		---		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess		