

**Skolebesøk – bridgeopplæring. Timeplan ½ dag**
*Møt på skolen i god tid for å gjøre i stand bordene*

Tid	Tema /Hva	Formål/hvorfor	Innhold/Hvordan	Husk på	Ansvarlig
08.35– 08.45	Velkommen	Bli kjent, sette rammer.	Ønske velkommen. Presentere lærere. Fortelle hva vi skal gjøre.	Avtale med lærere hvordan elevene settes sammen i grupper.	Klubbens representant
08.45-08.55	Om kortstokken og stikk	Bli trygg på kortstokken. Lære ideen bak bridge (å ta stikk)	Presenter kortstokken (hvor mange kort i stokken, hva heter fargene, hvilket kort er størst).	Snakk norsk – ikke «bridge». Forklar alle begrep grundig.	Bridge-foreleseren
08.55– 09.15	Øvelse 1 Ta stikk individuelt	Lære å ta stikk og markere stikk riktig. Senke skuldrene og få tempo i spillet.	Se beskrivelse av øvelse 1. Sorter kortene etter farge og rang (gjørne i kortholdere hvis man har). Giver spiller på til første stikk. Elevene tar stikk individuelt, og markerer tapt spill som en minus, og vunnet stikk som et 1-tall. La elevene prøve og feile. Rett bare på tekniske ting (markere stikk feil, spille mot klokka).	Snu og se på stikkene som ble vunnet. Hvilke kort vant stikk? (Høye, lave, lange farger?). <b>Én veileder ved hvert bord.</b>	Veiledere – én ved hvert bord
09.15– 09.30	Øvelse 2	Introdusere makker – din lagkamerat.	Ta stikk i par. Se beskrivelse av øvelse 2.	Makkerpar markerer stikkene samme vei	Veiledere
09.30-09.40	Honnørpoeng og stikktrappen	Man kan vinne selv med dårlige kort.	Hvilke kort har man vunnet stikk på i klassen? Sammenheng mellom hvor mange høye kort makkerparet har, og hvor mange stikk de tar. For å kommunisere til makker hvor gode kort vi har, har vi gitt de høye kortene en verdi. Introduser honnørpoeng. Introduser honnørpoeng og stikktrappen.	Har noen fått stikk på småkort? Hva skjedde da? Høye kort og lange farger gir stikk.	Bridge-foreleseren
09.30– 10.05	By antall hp og spill	Kunne by antall hp, og se hvor mange stikk de skal ta	Giver begynner å by antall hp (hvis mer enn 12 – ellers pass). Går etter tur med sola. Unntak: Hvis makker har åpnet, <i>må</i> man si antall hp.	Hvordan stemte stikktrappen med antall stikk som ble vunnet? Hvorfor/hvorfor ikke?	Veiledere
10.05– 10.20	Friminutt		Lag klart til demonstrasjon av blindemann	Forbered elevene på demonstrasjonsbordet	Bridge-foreleseren
10.20– 10.35	Demonstrasjon blindemann	Forstå rollene (spillefører, utspiller, blindemann)	Bruk gjerne store kort. Ekstra store kort fås kjøpt f. eks. på gamezone.no	Høflighetsfraser: «Lykke til makker»	Bridge-foreleseren
10.35– 10.55	Spill med blindemann	Spille 1-2 ordentlige spill med bridge	Bruk gjerne forhåndsdublerte spill for å spare tid og få spill som passer til grandspill.		Veiledere
10.55– 11-05	Avslutning	Få lyst til å spille mer	Hvilket bridgetilbud finnes i klubben? Vis eventuelt film om sommerleiren med bridge.	Brev til foreldrene om bridge og videre bridgetilbud	Klubbens representant

## Skolebesøk – bridgeopplæring. Timeplan 1/1 dag (evt. dag 2, om man får to halve dager)

Tid	Tema /Hva	Formål/hvorfor	Innhold/Hvordan	Husk på	Ansvarlig
08.35-11.35	Som over timeplan ½ dag		Med en hel dag kan elevene få bedre forståelse av det å ta stikk. Tips om utspill: topp av sekvens, og invittutspill.	Bytt på bordene hvis det blir uro.	
Hvis dag 2	Repetisjon av begrep	Hente fram tråden fra sist			
11.35 – 12.05	Spill med blindemann	Alle får være spillefører hver sin gang	Bruk forhåndsdublerte spill, f. eks. fra Spill Bridge 1, kapittel 1, eller fra <a href="http://www.bridge.no/lynbridge">www.bridge.no/lynbridge</a>	Legg spillene riktig vei	Veiledere
12.05-12.15	Trumf	Lære fordelene med en superfarge	Hva er trumf? Superfarge. Hvem bestemmer trumfen? Spillefører. Hvordan vet spillefører hva som skal være trumf? Blindemann legger ned kortene fordekt før utspillet, sortert i farger, og snur ett kort i hver farge (se bilde). Spillefører velger fargen med flest kort i*		Bridge-foreleseren
12.15-12.55	Spill med trumf	Vite hvordan man bruker trumf.		Hva skjer når flere trumfer?	Veiledere
12.55-13.05	Avslutning		Som beskrevet over i Timeplan ½ dag	Brev til foreldrene	Klubb
Evt. 13.20-13.30	Kontrakt	Skjønne bridgespråket. Kunne by sluttkontrakter	Bruk stikktrappen. Kall første trinn 1, andre trinn 2 etc. La elevene løse oppgaver i plenum («Hvor mange stikk skal du ta, og hva er trumf, i kontrakten 3 ruter»)		Bridge-foreleseren
13.30-13.55	Meld hp, velg sluttkontrakt, og spill	Bruk stikktrappen og by sluttkontrakt. Mestre meldeboksen.	Bruk forhåndsdublerte spill, eller la elevene stokke og dele ut. Etter å ha funnet samlet honnørstyrke og trinn, velger spillefører trumf etter metode 1 eller 2. Spillefører griper i meldeboksen og byr sluttkontrakten.	Ta med meldebokser	Veiledere
13.55-14.05	Avslutning		Som over		Klubben

\* Alternativ metode for å finne trumfen: Elevene diskuterer: Spillefører: «Jeg har lengst spar». Blindemann: «Spar passer ikke så godt, men hva med hjerter? Der har jeg fem kort». Spillefører: «Det passer bra, der har jeg 3-kort».

## Praktisk info/tips:

- Klubbens representant har kontakten med skolen/rektor/lærerne. Det er viktig med lokal forankring. Forbered dem godt på hva som skal skje.
- Målet er at elevene skal trives, synes bridge er gøy, og føle at de mestrer spillet. Det vil variere fra alderstrinn hvor langt dere kommer. Hopp heller over noe på slutten enn å gå for fort fram.
- Ha nok hjelpere. Ideelt sett én hjelper ved hvert bord.
- Ha et møte med hjelperne før skolebesøket. Snakk om hvilken rolle de har, hva kan man si/ikke si (husk – ikke snakk «bridge»)
- Husk ranselpost til elevene – brev til foreldrene om hva som skjer videre
- Viktig å ha planlagt oppfølging. Hva skjer videre? Mulige alternativ er f. eks.
  - Oppstart av juniorklubb på samfunnshuset fredag om 2 uker kl 18-20. Alle velkomne.
  - Lørdag om 2 uker har vi åpen bridgecafé for foreldre, elever og søsken på den lokale cafeen.
  - Skolen skal stille lag i skolemesterskapet. Trener er tidligere kretsmeester Jan Johansen. Elever som har lyst til å lære mer og senere spille for en plass på skolelaget, kan møte i aulaen etter skoletid neste torsdag.
  - Alle som vil kan melde seg på sommerleir i bridge i Drammen. Klubben sponser leiravgiften.
- Hva syns lærerne om opplegget? Spør skolen/lærerne om hvordan de syns det har vært. Ønsker de flere besøk?

## Skolemesterskapet:

- 23.-24. november 2018 – i Oslo. Alle skoler kan stille lag, skolen kan stille flere lag, også på tvers av klassetrinn. NBF dekker reise, kost og losji (minus en liten egenandel) for alle spillere + trener. Alle deltakerne blir innlosjert på Haraldsheim Vandrehjem, i gangavstand fra spillelokalet.
- Dette er et lavterskeltilbud – ingen skoler har pr mars 2018 fire elever som kan spille bridge allerede. Elevene må minimum kunne: a) åpningsmeldingene b) støtte med støtte – kontrakt c) hva er utgang, slem og beit
- Meld på skolelag til skolemesterskapet så snart dere har bestemt dere for å stille. Påmelding til [bridge@bridge.no](mailto:bridge@bridge.no)
- Trenerne vil få oppfølging fra prosjektgruppen for skolemesterskapet.
- Som i all organisert aktivitet for barn og unge må trenere vise plettfri begrenset politiattest. Dette gjøres enkelt på nett – [www.politiet.no](http://www.politiet.no). Ta kontakt med [marianne@bridge.no](mailto:marianne@bridge.no) for å få skriv med begrunnelse for hvorfor man søker.