

# Turneringsarrangement

BK2000

Bridgemate

Per Nordland



# BK 2000 versjon 2

- Viktigste bridgemessige endring
  - Bare spill som er planlagt spilt er med i scoringen
    - Når det er oversitt blir det forskjellig antall spill og dermed forskjellig middels
    - I parturnering med Matchpoint rangeres etter % score
    - I parturnering med IMP score rangeres etter gjennomsnitt
    - I lagturneringer gis det fortsatt 60 % eller 18 VP ved oversitt.
    - I Patton gis det 12 poeng for oversitt
  - Det er en konsekvens av endringen at det må spilles like mange spill pr runde i parturnering
    - Dette kan bli endret med endret formel for %beregning

# BK 2000 versjon 2

- Ny versjon primo februar 2009      Bruk den !
  - Resultatliste par på Presenter og Internett viser nå poeng (NB! vinneren kan ha færre poeng enn nr 2)
  - Det er mange andre tekniske endringer som nå skal være på plass
  - Det er en konverteringsenhet tilgjengelig slik at turneringer som er påbegynt i 1.16 kan konverteres til 2.0
  - Ta vare på versjon 1.16 dersom du skal variere antall spill pr runde eller bruke Howell

# Oppsett av turneringer

- Det vil normalt gå greit å redusere antall bord
  - Start med flere bord enn du trenger i partturnering med påmelding ved start
  - Lagturneringsopsjonen flere puljer krever at det er like mange runder i puljene og at det er like mange spill i runden. Den beregner en felles butler.

# Bridgemate

- Oppdater slik
  - BM pro control 1.7.20
  - BM pro server 1.2.6 firmware
  - RF protocol 1.3
  - BM firmware NO 232a
  - Driver for USB serial converter 2.0.2.1

# Tilkobling bærbar maskin

- Serial port i BMpro må være 10 eller lavere
  - Min datamaskin > Systeminformasjon > Maskinvare > Enhetsbehandling > Porter (Com og LPT) > USB to serial port (Aten) > portinnstillinger > avansert > velg port
  - Når du likevel er der
  - Trykk på driver og driverdetaljer marker ser2pl.sys og se om det står filversjon 2.0.2.1
  - Hvis ikke så bør du installere denne driveren

# Oppdatere hardware Bridgemate

- Koble til kommunikasjonskabelen
- Start BMPPro
- Tools > Bridgemate
- Analysis for å se hva du har
- Update firmware for å få inn rett radio og BMfil.

# BK2000 og BMPPro

- Opprett turneringen (kontroller at spillserier er korrekt markert i åpningsbildet, høyeste tillatte er 63)
- Start Bridgemate dashbord
- Opprett BM fil (se etter at det er samme bokstav i den og på matene)
- Start BMPPro fra BK2000.
- Ikke bruk Bridgemate før endelig antall bord og spill er bestemt.
- Oppdater turnering på BK2000 og oppdater deretter posisjoner på BM



# Endringer i oppsett

- Oppdater alltid BMPro når du endrer for eksempel spillnummer eller annet i BK2000
- Registrere spillernummer
  - Første gang BM starter i turneringen er det OK
  - Senere får du spørsmål om spillernummer når du i lagkamp
    - Etter rundeslutt oppdaterer posisjoner
    - Velger alle og remove from server
    - Velger alle og add to server

# Når du har gjort alt dette

- Men på BM står det Spill ---
  - Trykk for eksempel 1 OK og BM går til sin nye start
  - Spill som er tastet før du gjør dette både i lagkamp og i parturnering må registreres på nytt.
  - BM må derfor tastes frem til meldingen runden er slutt (Sesjonen er slutt) vises.
- BK2000 kan ikke avslutte en runde i lagkamp og du kommer ikke videre i turneringen før alle resultater er inne.
- Dersom resultatene er inne, men et bord viser grønt likevel.
  - Gå til registrere/endre resultater og trykk enter gjennom alle resultatene. Da ordnes registrering og scoring kan skje

# Hent spillere

- I lagkamp viser det om spillerne sitter rett og om de er påmeldt i det laget som de spiller for og de gir startliste butler
- I parturnering settes startlisten med dette opp.
- Dersom du gjør noe (oppdaterer eller korrigerer før du henter spillere så mister du spilleridentitetene.

# Tabellene i BMPro

- Server – Channel selection velger kanal 0-10
  - NB! samme kanal på BM og server
- Tools – Database – Database editor
  - Section (Når du oppretter BM fil velg bokstav fra A til Z. Den samme bokstaven må velges på BM)
  - Round data viser plasseringer og spill som brukes i runden.
  - Player numbers viser tastede spillernummer

# Runde med spill 31-32-1 og lignende

- BK2000 ordner nå dette slik:
  - Alle spillene i de rundene der vi skifter serie i parturnering kommer i kolonnen Custom Boards
  - Alle spillene i lagturnering kommer alltid i custom boards
- Dersom et spill må skiftes ut endres mappennummeret i BK2000.
  - Oppdater posisjoner og riktige spillnummer kommer på Bridgemate

# Oppdater posisjoner m.v.

- Det skjer ingenting i BMPro dersom det er et "åpent vindu" i BMPro
- Gå til Tools > Options
- Fjern haken i "Show report when movement updated by external program"
- Husk å lukke vinduer når du har arbeidet i BMPro

# Registrere – endre resultater

- Helt til et spill er scoret er det bare å gå inn i registrere resultater for å endre.  
Svært aktuelt ved vridde spill m.v.  
Du kan registrere spillene ved et bord dersom BM av en eller annen grunn svikter.
- Når et spill er scoret må du slå av Autohent og velge aktuell runde før du går til registrere korreksjoner.
- Korreksjonen scores ved å score runden i par eller lagkamp og butler i lag.

# Autohent - Autoscore

- Når de er slått på se etter at de virkelig henter resultater
  - Dersom det ikke hentes lukk BM dashbord og åpne det på nytt
- Innstillinger BM her må du gjøre dine valg
  - Kryss av for spillernummer bare når du virkelig skal ha dem
- Butler scores ut manuelt ved å trykke Score lagkamp > Score Butler



# Batterier - Display

- Ha alltid batterier i serveren slik at korte strømbrudd ikke fører til tap av data
- Kontrasten på displayet på Bridgemate endres slik
  - Trykk OK til BM viser BRIDGEMATE PRO v2.3.2.a NO
  - Trykk + for mørkere eller – for lysere

# Erstatningspoenger

- Et lag som får 50 % får ikke + eller – poeng ved utregning av kampen
- 60-50 eller 50-50 gir ikke splittet score
  - Det gir + 3 til ett lag eller 0 - 0
- Når det tildeles % score annulleres resultatet på begge bord
- Erstatningsspill må ha samme soneforhold som spillet det erstatter og det blir dessverre med på butlerberegningen

# Registrering av splittet score

60 – 40, 40-40 og mange andre justeringer gir splittet score (40 gir -3 Imp og 60 gir 3 Imp ved summeringen)

- Legg inn for eksempel Pass på BM (spillet blir borte fra Butler for begge bord)
- Når spillet er registrert tildeles splittet score slik
  - Marker kampen
  - Marker bordet
  - Start splitt
  - Legg inn hvor mange IMP hvert involvert lag skal ha i tillegg til eller i fradrag fra egen score ved sammenligningen

# Eksempel på splittet score i lagkamp

- Ved bord 1 er det spilt 3 NT 10. Dette er det eneste bordet med +score NS på spillet. NB! Dette tas i betraktning bare med et eksepsjonelt godt resultat ellers fjernes resultatet.
- Ved bord 101 ødelegges spillet fordi spillerne tar det opp feil fra mappen >> begge lag er skyldige.
- Hjemmelaget ville nok ha fått minst 10 Imp på spillet.
- Scoren ved det andre bordet er 40%-40% eller -3 -3
- §86 D (tolket av Ton Kooijman anbefaler at et slikt lag kan få med for eksempel 50 % av gevinsten. ): 5 Imp Score splittet blir da  $(-3+5=2)$  og -3
- De andre spillene i en 16 spills kamp endte 22 – 27
- Arrangør får  $(22+2) - 27 >>> 14$  VP (uten 86D >> 13 VP)
- Gjest får  $22 - (27-3) >>> 15$  VP
- Dette beregnes nå i BK2000

# Presenter

- Presenter er et eldre program som Bull har laget.
  - Jeg kjører det på skjerm fra den andre skjermen på en bærbar maskin.
  - Ellers krever det skjermkort med to skjermer.
  - I autoutskrifter velg publiser til harddisk.
  - Filnavnet velger du i Publiser ikke live.
  - Start presenter finn filen og start i presenter.
  - Du reduserer det bildet du får og flytter det ut på den andre skjermen og maximerer igjen.
  - Stensil og resultatliste vises på lerretet og du kan kjøre barometerturneringen helt uten papir.

# Publisering av resultater

- Gå til Publisert ikke live
  - Nederst til venstre gir du et unikt filnavn for eksempel *Turnering\_dato.mdb* slik at du unngår å overskrive egne turneringer på internett
  - Dersom du bruker presenter og skal publisere på internett må du kopiere fra internettnavnet til en fil du kan bruke i presenteren.
  - Presenteren åpner filen og kjører.
  - Internettfilen fjernes etter at du har publisert til nett
  - Sven Pran's program CopyFile gjør kopijobben enkel.

# Sluttpoenger

- BK2000 bruk BM dashbord
- Eksamen /autorisasjon
  - 2 timer på test fra epost
  - Test på Lillehammer inklusive følge med på en turnering
  - [pn@geno.no](mailto:pn@geno.no) 95 24 83 73