

## Alertering

Når en spiller melder en melding som gir mer eller annen informasjon enn fargen som blir meldt, eventuelt viser en annen styrke enn normalt (f.eks. to over en som ikke er krav etter innmelding fra motparten), skal motparten gjøres oppmerksom på det ved at *makkeren til spilleren som melder* alerterer.

Det skjer ved å banke i bordet tydelig nok til at motparten får det med seg, eller ved å bruke det blå alert-kortet i meldeboksen. Dette gjør motparten oppmerksom på at meldingen betyr noe spesielt, slik at de får sjansen til å spørre om betydningen om de ønsker.

Alerteringen må skje med en gang, slik at motparten får svar på eventuelle spørsmål før de skal melde. Det er personen som alerterer som har ansvar for at motparten får med seg alerteringen. Man skal alertere alle meldinger opp til og med 3NT om det betyr noe spesielt. I første melderunde (fram til den som åpner avgir sin gjenmelding) alerterer man også over 3NT.

Er man usikker på om meldingen skal alerteres eller ikke, så er det bedre å gjøre det en gang for mye enn en for lite. I Norge er det slik at man ikke skal alertere doblinger, redoblinger eller pass, selv om disse har spesielle betydninger.