

MESTERTREFF, onsdag 9. desember 2020

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes de foreslåtte meldingsforløpene stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav (med forklaring for de som spiller 2-over-1 som kun rundekrav som fortsatt er ganske vanlig).

I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurdering som kan gjøres, bør gjøres og ikke alltid hva som blir den riktige avgjørelsen. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og ingen kan kategorisk si hva som *er* riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er den riktige avgjørelsen i det lange løp for de situasjonene som oppstår.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse, for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. Det er ofte det kan skje mange forskjellige ting, og vi forsøker å angi mulige andre kontrakter. Det blir interessant å se på alle resultatene etter turneringen er spilt og se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller – for N/S.

Spill 1

N/Ingen

```

♠ -
♥ 762
♦ 543
♣ Q986532
♠ KQ643 +----+ ♠ JT82
♥ AQT4 | | ♥ KJ93
♦ K8 | | ♦ JT6
♣ J7 +----+ ♣ AT
♠ A975
♥ 84
♦ AQ972
♣ K4
    
```

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♦
1♠	Pass	2♦	Pass
2♥	3♣	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦3

Med syv-korts farge er det sikkert noen som sperremelder i første hånd, men med så elendige kort er det kanskje litt i overkant å smelle til med 3 kløver. Over syds åpning melder vest inn med sin fem-korts farge der enkelte liker å doble opplysende. Selv om dobler tar hjerteren med i bildet med det samme er det bedre å melde 1 spar, for hvis det dobles opplysende kan det ikke meldes spar senere fordi dobler fulgt av fargemelding viser mye sterkere kort. Etter først å ha doblet får derfor ikke vest fortalt om det femte kortet i fargen fordi sparmelding vil være sterkere. Nord vurderer å melde andre gangen og, men besinner seg. Det er forskjellige løsninger for å vise bra hender med støtte, og her bruker øst såkalt cue-raise, dvs. motpartens farge viser en god løft. Vest sier da 2 hjerter – naturlig – og han viser ekstra verdier og at utgang er mulig selv om han vet makkeren har en passet hånd. Øst kan nesten ikke ha bedre kort enn han har etter å ha åpnet med pass, og han melder utgangen. Nord på sin side slenger inn 3 kløver sent i meldingsforløpet som må bety at han har bare den lange fargen og ingenting ellers. Det kan gi mening å gjøre det hvis han skulle treffe makkeren med god tilpasning og god fordeling.

Selv om trumfen sitter 4-0 er det ingen problemer i 4 spar. Det tapes ett stikk i trumf, til ruter ess og ett stikk i kløver. Merk at 4 hjerter kan betes – i teorien – og det er kanskje mulig å finne motspillet i praksis og hvis vest havner i 4 hjerter etter å ha meldt spar først. Mot vest sin 4 hjerter kan nord spille ut ruter til esset. Så må syd spille *liten* spar til stjeling før nord skifter til kløver. Med spar ess i behold får forsvaret også ett kløverstikk senere – en bet. Hvis syd i andre stikk tar for spar ess og spiller spar til stjeling blir det ti stikk fordi sparen i så fall er godspilt og gir avkast for kløver 10.

Spill 2 ♠ AKT82
 Ø/N-S ♥ QT7
 ♦ Q6
 ♣ K98
 ♠ Q64 +----+ ♠ J53
 ♥ 96 | | ♥ A853
 ♦ AJT97 | | ♦ K85
 ♣ A73 +----+ ♣ JT6
 ♠ 97
 ♥ KJ42
 ♦ 432
 ♣ Q542

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♦	1♠	Dbl	Pass
1NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠2

Østs dobling er negativ og viser først og fremst hjerter.

Det er et argument for å spille ut stor spar her pga. gode mellomkort. For eksempel kan øst ha noe sånt som J-9 dobbel og vest damen tynt fjerde. Men det kan også være at syd har noe sånt som nieren dobbel og vest Q-J fjerde, da er liten spar i utspill best.

Spillet handler om å tippe ruter. Nord har allerede vist A-K i spar og har helt sikkert noe i hjerter og/eller kløver, så ruter dame kan sitter hvor som helst. Beste fargebehandling i teorien med denne fargen er kongen fulgt av finesse, for om syd har damen fjerde kan hjerter ess brukes til overgang for å ta nok en finesse. Det blir feil å ta finesse over syd denne gangen. Vest bør i alle fall spille knekten først, kanskje nord dekker.

Hvis ruter tippes riktig blir det åtte stikk (1+1+5+1). Om det valget bommes blir det syv stikk. «Vår» vest var uheldig og bommet ruter og får nok et minus-spill, mens de som får åtte stikk i 1NT får over middels.

N/S: -90

Spill 3 ♠ KJ64
 Syd/Ø-V ♥ QJ86
 ♦ 73
 ♣ 976
 ♠ Q98 +---+ ♠ AT53
 ♥ A9 | | ♥ KT5
 ♦ A962 | | ♦ 854
 ♣ A543 +---+ ♣ KJ8
 ♠ 72
 ♥ 7432
 ♦ KQJT
 ♣ QT2

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♣	Pass	1♠	Pass
1NT	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥6

Åpning med 1 kløver eller 1 ruter med 4-4 er litt smak og behag. Over vests 1NT som viser 12-14 inviterer øst, og vest som har maksimum legger på til utgang.

Nord bør ikke spille norsk fordeling (åtteren) fra en sånn kombinasjon da det kan koste stikk. Han kunne spilte ut damen. Uansett gir nord spillefører tre hjerterstikk med sitt naturlige hjerterutspill.

Spillefører bør satse på sparen. Med både tieren, nieren og åtteren er en dobbelfinesse over nord en god plan som lykkes om nord har enten knekten eller kongen. Gjør spillefører det blir det tre sparstikk. Bommens sparen blir det kun to sparstikk, og hvis det da kommer ruterskift mens nord fortsatt har en sparstopper må spillefører lasjere en gang for at det ikke skal gå helt galt.

Med riktig spill i spar vinnes $3+3+1+2=9$. Det kan bli ti stikk om ikke nord skifter til ruter da spillefører i så fall får tid til å godspille ett ekstra stikk i kløver som sitter 3-3. De som åpner med en ruter har større sjanse for å unngå ruterskiftet og notere ett kanonspill (+630), andre får ni stikk, og noen går nok også bet i dette spillet!

N/S: -600

Spill 4 ♠ KT9
 Vest/Alle ♥ J743
 ♦ AQ
 ♣ QT74
 ♠ Q762 +----+ ♠ AJ543
 ♥ AQT | | ♥ 52
 ♦ 86 | | ♦ T75
 ♣ A863 +----+ ♣ KJ2
 ♠ 8
 ♥ K986
 ♦ KJ9432
 ♣ 95

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣9

Litt tamt både av nord og syd dette. Over vests åpning 1 kløver kan nord doble selv om det ikke er ideell fordeling for dobling, og minimum styrke også. Syd kan vurdere å melde inn 2 ruter med så fin 4-6 fordeling og en bra ruterfarge, men mangler litt honnørstyrke for den meldingen. Også idet meldingene dør ut i 2 spar kan syd ta sjansen på en balansering, 3 ruter eller dobler. Men det er parturnering, og om de er uheldige kan de bli doblet, og de er i faresonen. Her ville det blitt minst en bet i 3 hjerter, trolig to bet i 3 ruter, så selv udoblet blir det elendig score med -200 siden de er i sonen og Ø/V normalt vil spille delkontrakt. Mot 3 ruter kan Ø/V med maks motspill få fatt i ett sparstikk, to kløverstikk, to hjerterstikk og en hjerterstjeling – to bet.

I Ø/V sin sparkontrakt er det udramatisk. Spillefører taper ett trumfstikk. Det er ingen hjertertaper siden kongen sitter i saks, samt to rutertapere (en ruter trumfes hos vest), men det er ingen taper i kløver. Det bør bli ti stikk, men det er fordi to finesser går bra så dette er ikke snakk om noen utgang som bør meldes.

N/S: -170

Spill 5 ♠ K72
 Nord/N-S ♥ T982
 ♦ 632
 ♣ A72

♠ AT963	+----+	♠ Q5
♥ Q4		♥ AJ5
♦ AQ		♦ J9874
♣ K853	+----+	♣ J64

♠ J84
 ♥ K763
 ♦ KT5
 ♣ QT9

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
2♣	Pass	2♠	Pass

Utspill: ♥10

Vest kan være mer optimistisk med disse kortene, men i parturnering er det han gjør greit. Han kunne åpnet med 1 grand. Min anbefaling med 5-4 hender er at man *kan* åpne med 1NT, og i noen tilfeller *bør* gjøre det. Men med femkorts major og en annen fire-korts farge er majoråpning å foretrekke, generelt sett. Med disse vest-kortene er dog grandåpning fristende. Etter den starten som her foreslås har vest nesten til å si 2NT over preferansen 2 spar. I parturnering er pass ok og det er vinnende hver gang svarhånden har bare en ordinær hånd for sitt 1 NT-svar. Det vil helt sikkert bli en del 3NT-kontrakter her. Det blir vanskelig å få ni stikk i den kontrakten, men det er ikke langt unna.

I 2 spar vil det uten noe hjelp fra motspillerne bli en spartaper, en hjertertaper og tre kløvertapere. Det er et greit resultat å vinne åtte stikk i sparkontrakt, men de som er i delkontrakt i grand (noen passer etter 1S-1NT) vil fort få åtte stikk der også.

Spill 6 ♠ T
 Øst/Ø-V ♥ Q6532
 ♦ A98
 ♣ A763
 ♠ A97 +----+ ♠ J86432
 ♥ JT98 | | ♥ K74
 ♦ JT642 | | ♦ K53
 ♣ 5 +----+ ♣ K
 ♠ KQ5
 ♥ A
 ♦ Q7
 ♣ QJT9842

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	1♥	1♠	2♣
2♠	3♣	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦J

Øst har styrke til svake 2, og sekskorts spar, men dette er ganske ufyselige kort for den meldingen med tynn farge, honnør tredje i den andre majorfargen (fare for å miste hjerterkontrakt) og nesten alle poengene utenom den lange fargen.

Igjen er det litt forsiktige meldinger både av nord og syd. Syd har nesten til 3 kløver andre gangen, men når man gjør det uten de forskrevne 16-17 poengene pga. at man har en syv-korts farge, er det som oftest fordi langfargen er veldig god så det er gode sjanser i 3NT hvis makker melder det. Nord på sin side har litt i overkant for sin 3 kløver-melding. Sånn som det sitter står utgang hvis kløveren toppes. Men tas kløverfinesse blir det bet i 5 kløver med en taper i spar, en i ruter og trumfsticket øst ikke behøver å få. 3NT kan vinnes, og det blir enkelt om kløveren toppes. Det litt forsiktige N/S paret får antagelig et dårlig spill her for 3 kløver med 11 stikk, men de slår noen få som går bet i 5 kløver.

Hvis det spilles ut spar ess, eller hjerter knekt kan det bli tolv stikk. Hvis K-Q i spar blir godspilt fordi esset spilles ut gir syds spar avkast for to ruter hos nord. Med hjerter ut kan spillefører etter hvert få godspilt hjerteren som gir ruteravkast hos syd.

N/S: +150

Spill 7
Syd/Alle

```

      ♠ J2
      ♥ J83
      ♦ 8542
      ♣ AJ53
♠ Q3  +----+ ♠ 86
♥ 752  |    | ♥ AK964
♦ K73  |    | ♦ AQJ96
♣ KQ942 +----+ ♣ 8
      ♠ AKT9754
      ♥ QT
      ♦ T
      ♣ T76

```

Vest	Nord	Øst	Syd
			3♠
Pass	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠A

En vanskelig meldesituasjon oppstår for øst i dette spillet. Det er jo derfor vi sperremelder! Øst må nok melde med de kortene. Hvis makkerparet hadde hatt såkalt Non-Leaping Michaels på repertoaret kunne han sagt 4 ruter som etter den konvensjonen (og ifølge Leaping Michaels som er hopp til 4 i minor over motpartens 2 i major) viser minst 5-5 i den meldte minorfargen og den ledige majorfargen. Da ville vest blitt spillefører i 4 hjerter.

Det blir en bet i 4 hjerter siden det må tapes to stikk i spar, til kløver ess og det er en trumftaper. Alternativet er imidlertid å spille mot 3 spar hvor det vinnes ni stikk slik det sitter hvis spar dame toppes ut.

Noen kan finne på å åpne med 4 spar med syds kort. Det blir fiasko om han blir spillefører (Ø/V går i pluss), men stor suksess hvis øst melder inn!

N/S: +100

Spill 8 ♠ Q86
 Vest/Ingen ♥ 632
 ♦ A842
 ♣ T96
 ♠ K753 +----+ ♠ 2
 ♥ KT98 | | ♥ A75
 ♦ QT | | ♦ K6
 ♣ 752 +----+ ♣ AKQJ843
 ♠ AJT94
 ♥ QJ4
 ♦ J9753
 ♣ -

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♣	1♠
Dbl	2♠	3♠	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠6

Idet øst har fått vite om noen verdier og fire hjerter hos vest gjør han det enkelt og spør om sparstopper med 3 spar. Øst har minst åtte stikk egen hånd.

Det er ti sikre stikk i 3NT etter spar ut (1+2+0+7). Med ruter ut blir det også ti stikk med ett stikk i den fargen i stedet for sparsticket.

N/S: -430

Spill 9 ♠ 9632
 Nord/Ø-V ♥ 4
 ♦ J
 ♣ AKT8653
 ♠ 87 +----+ ♠ KQ54
 ♥ KT765 | | ♥ 32
 ♦ Q96432 | | ♦ K85
 ♣ - +----+ ♣ QJ74
 ♠ AJT
 ♥ AQJ98
 ♦ AT7
 ♣ 92

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1NT
Pass	2♣	Pass	2♥
Pass	3♣	Pass	3♥
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦4

Her kommer mye rart til å skje. Nord kan sperreåpne, men i gunstig sone er hånden alt for sterk for 3 kløver, og det er heller ikke bra å ha en fire-korts majorfarge ved siden av. Mange vil sikkert sperremelde uansett. Det vil også være noen på nords plass som vurderer åpningen 1 kløver, men det er litt lite for det selv om dette er en spillesterk hånd

Ved en del bord kommer øst til å åpne (1 kløver) med sine 11 brukbare poeng. Da kan N/S slippe unna, for slik det går i vårt meldingsforløp havner de ikke helt unaturlig i 3NT som er et helt håpløst prosjekt slik det sitter. Nord har så skjev fordeling at han kan kanskje kunne vurdert å satse på 5 kløver som blir litt bedre denne gangen. Utgang i grand forutsetter snill kløversits, men kontrakten 5 kløver kun er avhengig av at kløveren ikke sitter verre enn 3-1, så lenge sporen ikke gir mer enn en taper.

Kontrakten 3NT kollapser fullstendig når det ikke blir mer enn to kløverstikk i stedet for syv kløverstikk på en god dag. Alt etter hvordan motspillet går videre blir det fra to til fire bet i den nitraste (denne gangen) kontrakten.

De N/S-parene som klarer å havne i delkontrakt i kløver får kanonscore for +130.

N/S: -150

Spill 10 ♠ A872
 Øst/Alle ♥ AJ
 ♦ KJ973
 ♣ T2
 ♠ T54 +----+ ♠ K9
 ♥ KQ54 | | ♥ T
 ♦ A62 | | ♦ Q85
 ♣ Q96 +----+ ♣ AJ87543
 ♠ QJ63
 ♥ 987632
 ♦ T4
 ♣ K

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	Pass
1♥	Dbl	2♣	2♣
3♣	3♣	4♣	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠Q

Dette er «touch and go», og det er små marginer som avgjør om det blir riktig å melde en gang til, eller la motparten spille sin delkontrakt. Øst har en tynn åpning, men syv-korts farge og ikke helt håndtypen som passer for åpningen 3 kløver selv om det sikkert blir åpningsmeldingen flere steder. Slik det utvikler seg blir det kamp om kontrakten, og det ser ikke riktig ut å la N/S spille 3 spar. I spar-kontrakt er det en taper i hver av fargene spar, hjerter og kløver, så er det ruterene da. For å vinne 3 spar må det tippes riktig i ruter, og det er det ikke sikkert spillefører gjør. Vest kan jo godt ha ruter dame i stedet for esset.

Øst er litt uheldig om han går bet i 4 kløver som kan vinnes om kløver konge toppes ut med kun en taper i hver av de andre fargene. Øst har imidlertid ingen god grunn til å toppe kløveren.

N/S: +100

Spill 11 ♠ KQ5
 Syd/Ingen ♥ 953
 ♦ KQ632
 ♣ T8
 ♠ 874 +----+ ♠ A63
 ♥ K86 | | ♥ QT2
 ♦ 975 | | ♦ AJT84
 ♣ A653 +----+ ♣ Q9
 ♠ JT92
 ♥ AJ74
 ♦ -
 ♣ KJ742

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Pass	1♦	Pass	1♥
Pass	1NT	Pass	2♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠4

Syd har en helt marginal åpningshånd, og det er på ingen måte feil å passe. Det blir veldig riktig å åpne med slikt om makkerparet har en trumf tilpasning.

Nord er imidlertid disiplinert. Han har nesten til 2NT over 1 hjerter, men spesielt i parturnering er det fornuftig å nøye seg med 1NT. At syd melder en gang til forteller ikke at han har noe ekstra, men at han tror grandkontrakt er feil. I dette meldingsforløpet gir ikke øst lyd fra seg. Han har styrken til å melde, men nords svar 1 ruter gjorde at det ikke ble så veldig fristende likevel. Hvis ikke syd åpner, kan det hende det blir Ø/V som blir spillende 1NT som kan gå bra om ruterens spilles fint.

I grandkontrakt kan Ø/V få draget på det om øst spiller ut ruter knekt, men nord meldte jo den fargen. Med ruter ut bør det bli bet i 1NT som uansett ikke blir noen lett kontrakt å spille med disse kortene.

Det er litt bedre i 2 kløver. Hvis Ø/V ikke rører hjerteren blir det to tapere i den fargen. De får også for spar ess, og så er det trumfen da. Denne kløverkombinasjonen er et merkelig tilfelle hvor vests kløver 6 vokser opp! Selv om det hadde vært inntak til nord til å spille kløver flere ganger derfra ville øst dekket kløver 8 med nieren, og tieren med damen. Syd må da bruke knekten og kongen, og ett av de kortene vil bli stukket med esset. Syds fjerde største kløver er fireren, så vests kløver 6 gir stikk! Her må spillefører spille i hvert fall en kløverrunde fra syd og kan faktisk risikere å pådra seg tre tapere i fargen. Det er imidlertid slik at Ø/V må spille noe de også, og det kan se naturlig ut å spille hjerter. Det vil hjelpe på for spillefører, og det er en sjanse for at 2 kløver kan vinnes. Det vil i så fall gi en god score. Beste motspill er å spille spar hele tiden.

N/S: +90

Spill 12 ♠ Q75
 Vest/N-S ♥ AT86
 ♦ 75
 ♣ AQT8
 ♠ K9 +----+ ♠ JT32
 ♥ 2 | | ♥ K543
 ♦ A98432 | | ♦ QJ
 ♣ J763 +----+ ♣ K54
 ♠ A864
 ♥ QJ97
 ♦ KT6
 ♣ 92

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Pass	1♥
2♦	2♥	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣6

Er vests hånd en sperrehånd? Hvis svake 2 ruter er på repertoaret er vel det greit, og noen vil sikkert sperreåpne med 3 ruter siden de er i gunstig sone. Hvis nord dobler over en eventuell 3 ruteråpning havner N/S kanskje i utgang, for syd vil forvente noe mer enn nord har for en dobling på tre-trinnet. Om meldingene går sånn som her har syd nesten til en utgangsinvitt, men spesielt i parturnering er det fornuftig å gi opp utgang med det der. Spesielt etter at vest har meldt ruter hvor ruter konge ikke lenger er et spesielt godt kort.

Vest har et vanskelig utspill. Det er ikke fristende å spille ut singel trumf. Kløver har nord meldt, men det behøver ikke bety at han har kløverfarge. Spar konge er en mulighet, men farlig det og. Noen vil sikkert spille ut ruter ess. Det er kostbart!

Hvis ikke syd får noe hjelp vil han tape ett stikk i hver av fargene spar, hjerter og kløver. Det blir også to rutertapere om ikke esset kommer i utspill, altså fem tapere totalt. Det bør gå greit å få åtte stikk selv om det er litt arbeid å gjøre fordi trumfen sitter 4-1. Hvis N/S går pluss i delkontrakt får de en bra score selv om noen N/S-par får det veldig enkelt i hjerterkontrakt etter ruter ess ut.

N/S: +110

Spill 13 ♠ AJ9742
 Nord/Alle ♥ K
 ♦ QJ54
 ♣ T5
 ♠ KQT8 +----+ ♠ 53
 ♥ JT85 | | ♥ Q742
 ♦ K63 | | ♦ T8
 ♣ 96 +----+ ♣ KJ832
 ♠ 6
 ♥ A963
 ♦ A972
 ♣ AQ74

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Pass	2♣
Pass	2♦	Pass	3♦
Pass	3♠	Pass	3NT

Utspill: ♥J

Hvis nord åpner med 2 spar bør de bli spillende der, og det blir normalt ni stikk. Idet nord vurderer det slik at dette er en hånd verd åpningen 1 spar kommer de i utgang. Det er argumenter for og imot 1 spar. Den single kongen er en dubiøs verdi, men 6-4 fordeling er et pluss.

Det blir vanskelig å vinne ni stikk i 3NT. Hvis det satses på at sparen sitter 3-3 går det mot flere bet. Spillefører kan godspille tre ruterstikk og har i så fall $1+2+3+2=8$ ved hjelp av en vellykket kløverfinesse. Det niende kan komme om det skjer en motspill-feil, og en bitte liten mulighet er kanskje et sluttspill mot vest idet han kun har igjen spar og eventuelt må gi nord ett ekstra i den fargen. Det blir nok minst en bet de aller fleste stedene hvor det spilles 3NT.

N/S: -100

Spill 14 ♠ T852
 Øst/Ingen ♥ JT43
 ♦ J85
 ♣ T2
 ♠ Q73 +----+ ♠ K6
 ♥ A982 | | ♥ Q76
 ♦ A962 | | ♦ KT74
 ♣ 65 +----+ ♣ QJ43
 ♠ AJ94
 ♥ K5
 ♦ Q3
 ♣ AK987

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠3

Syd angret nok på at han ikke åpnet med 1NT nå som det gikk pass rundt på 1 kløver. Hånden er imidlertid i sterkeste laget for 1NT, og planen var å enten reversere med 2 spar, eller hoppe til 2NT i andre runde for å vise 18-19 (oppjustere) hvis svaret var 1 ruter/1 hjerter. Hvis det åpnes med 1NT spilles den kontrakten, eller om nord tar sjansen på «garbage Stayman» som kan være svak med begge major er de heldige og finner kontrakten 2 spar. Det er nok i det lange løp korrekt å passe på 1NT med jevn fordeling. Her ble altså kontrakten 1 kløver.

Vest har et vanskelig utspill. Å spille ut trumf hjelper syd til å unngå to kløvertapere. Sparutspillet hjelper syd til å unngå to tapere i den fargen. Utspill i rød farge vil også være favor.

Etter spar ut til kongen og esset mot 1 kløver spilles A-K i kløver og en til. Spillefører taper ett stikk i spar, to trumfstikk og to ruterstikk, men nords spar blir etter hvert inntak til nord. Det gjør at hjerteren kan løses med en taper hvis det tipper riktig. I så fall blir det syv stikk. Hvis hjerteren bommes får Ø/V $1+2+2+2=7$ stikk, og det blir en bet.

I grandkontrakt vil spillet bli et lignende scenario, og de som spiller der vil trolig få fra seks til åtte stikk.

N/S: +70

Spill 15 ♠ T98
 Syd/N-S ♥ AJ
 ♦ 93
 ♣ J98764

♠ KQ	+----+	♠ J65
♥ KT963		♥ Q874
♦ AQ7		♦ K864
♣ AKQ	+----+	♣ T2

♠ A7432
 ♥ 52
 ♦ JT52
 ♣ 53

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
2NT	Pass	3♣	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠10

Et udramatisk spill. Vest viser en sterk 2NT (22-23) via 2 kløver, og øst spør etter majorfarge med 3 kløver. Om det brukes «Puppet Stayman» eller enkel Stayman blir utfallet det samme, og de kommer i en normal 4 hjerter. Der blir det elleve stikk, en taper i hver majorfarge. Dette er korrekt bridge, men det blir sikkert under middels da det alltid er noen som bare melder 3NT med øst sine kort. Der er det de samme stikkene slik det sitter. I grandkontrakten er det dog litt farlig om hjerteren skulle vise seg å bli to tapere da N/S med spar ut i så fall kan ha fått godspilt sparstikk før spillefører har fått godspilt sin hjerterfarge.

N/S: -450

Spill 16 ♠ 986
 Vest/Ø-V ♥ 7
 ♦ AT42
 ♣ AKT32
 ♠ QT2 +----+ ♠ K543
 ♥ KQJ4 | | ♥ 986
 ♦ K75 | | ♦ J863
 ♣ Q74 +----+ ♣ 65
 ♠ AJ7
 ♥ AT532
 ♦ Q9
 ♣ J98

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	Pass	Pass	1♥
Pass	1NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠4

Ooops, her hadde syd en kanonmulighet til å få et godt spill. Han kunne passet på 1 kløver som er en fryktelig kontrakt for Ø/V. Men hvordan kan syd vite det? Hvis vest eller øst har kløverfarge (jfr. spill 14) ville det blitt veldig galt og for billig å passe i siste hånd. Syd kan ikke klandres for at han meldte. Burde øst ha meldt noe over 1 kløver? Det er lett å si at det ville gått bra med fasit i hånd, men om det svares med så lite poeng kan det ofte bli galt, spesielt hvis åpneren hopper i andre melderunde fordi han er sterk.

Mot 1NT er sparutspillet bra, men spillefører får åtte stikk: tre ess og fem kløverstikk hvis han tar kløverfinessen som det virker helt naturlig å ta.

N/S: +120

Spill 17 ♠ K7
 Nord/Ingen ♥ T6532
 ♦ 42
 ♣ 8542
 ♠ JT32 +----+ ♠ 9865
 ♥ 8 | | ♥ AKQ9
 ♦ J63 | | ♦ K75
 ♣ AQJT3 +----+ ♣ 96
 ♠ AQ4
 ♥ J74
 ♦ AQT98
 ♣ K7

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♦	Pass
1♠	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦4

Syd ville fått et veldig vanskelig utspill om kontrakten hadde kommet på østs hånd. Hvis det er tilfellet kan det hende syd spiller ut hjerter og spillefører kan ta tre runder av den fargen med avkast av to ruter, så ta kløverfinessen. Dette kan føre til hele ni stikk! Merk at det helt usannsynlig utspillet liten spar fra syd (hvis øst er spillefører) ville blitt fantastisk. Nord vinner med kongen og spiller ruter. Syd tar to ruterstikk og spiller en tredje runde ruter som nord kan trumfe med spar 7. Da har de allerede fire stikk, og syd har fortsatt to trumfstikk – en bet i 2 spar. Det vil dog være en enorm overraskelse om noen skulle få til dette ved de bordene øst spiller sparkontrakt. Og vest blir etter det skisserte meldingsforløpet spillefører. Alt avhenger av utspillet, og om ikke nord finner ruter ut fra sin dobbelton blir det mange stikk. Med ruter ut får N/S på en enkel måte tak i to ruterstikk, en stjeling hos nord idet syd spiller en tredje runde ruter, og deretter har de tre toppstikk i trumf – en bet.

N/S: +50

Spill 18 ♠ JT732
 Øst/N-S ♥ KJ2
 ♦ KJ
 ♣ KQ4
 ♠ K5 +----+ ♠ A86
 ♥ - | | ♥ QT8753
 ♦ QT8643 | | ♦ A
 ♣ AJ986 +----+ ♣ 732
 ♠ Q94
 ♥ A964
 ♦ 9752
 ♣ T5

Vest	Nord	Øst	Syd
		2♥	Pass
Pass	2♠	Pass	Pass
3♦	Pass	Pass	3♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦A

Øst har ikke noen passende hånd for svake 2 hjerter, men hvis de spiller med åpning 2 i major som 8-10 er det kanskje greit. Men to ess i en svake 2 hånd er ikke ideelt. Alternativene er pass, eller 1 hjerter. Hvis det åpnes med 1 hjerter får vest et vanskelig meldeproblem hvis Ø/V spiller med 2-over-1 som utgangskrav. Han kan kreve til utgang med 2 ruter, eller svare en helt ufyselig 1NT.

Siden ruter sitter så snilt med K-J dobbel er det sjanser både i 3NT og 5 kløver, men hvis ikke den drømmesitsen hadde vært der ville 3NT kollapset fullstendig.

Over 2 hjerter kan selvsagt vest melde første gangen, men ofte er det klokest å gi seg så tidlig som mulig når det kanskje ikke finnes noen god tilpasning. Her er ikke kontrakten 2 hjerter særlig bra, men nord er naturlig nok med i siste hånd. Vest kan nesten ikke gi seg på 2 spar og melder 3 ruter. Ruterkontrakt spiller ganske bra. Syd konkurrerer imidlertid med 3 spar. Hvis vest hadde tatt sjansen på 4 kløver nå ville Ø/V funnet beste trumffarge. Det er imidlertid ingen garanti for å finne tilpasning hos øst, og spar konge ser for vest ut som et dårlig kort. Merk at i 5 kløver kan ruterens godspilles med en stjeling, og det blir kun to kløvertapere!

I 3 spar går det nokså galt for nord. Etter ruter ess i utspill kan hjerter fra øst trumfes av vest, så ruter til trumf. De har fortsatt to toppstikk i trumf og kløver ess, seks motspillstikk i alt – to bet i sonen.

Spill 19 ♠ 7543
 Syd/Ø-V ♥ J63
 ♦ 85
 ♣ KJ95
 ♠ AKT6 +----+ ♠ Q98
 ♥ 9754 | | ♥ AQT
 ♦ 9 | | ♦ AKT32
 ♣ T742 +----+ ♣ Q6
 ♠ J2
 ♥ K82
 ♦ QJ764
 ♣ A83

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	Pass	1NT	Pass
Pass			

Utspill: ♦4

Mange vil sikkert forsøke Stayman med vests kort, og det kan selvsagt bli bra. Hvis han gjør det kommer imidlertid 2 ruter fra øst, og om vest da melder 2NT er det en utgangsinvitt som han ikke helt har til. Han kan melde 2 hjerter etter først å ha meldt 2 kløver og fått 2 ruter, om det er avtalt å vise begge major og svake kort (maks ca. 7 poeng). Da blir de spillende 2 i major på en 4-3 tilpasning. Oppsiden med å melde Stayman er selvsagt at åpneren kan ha fire- eller femkorts majorfarge. Da ville vest sine kort steget en hel del i verdi, og det hadde vært utgangssjanser. Derfor er vel å ta sjansen på Stayman greit, og kanskje vinnende i lengden.

Hvis vest melder Stayman og deretter 2NT kommer øst til å legge på med helt maks grandåpning. Noen vil til og med oppjustere østs kort og åpne med 1 ruter for senere å vise 18-19 grand. Da kommer de i utgang.

3NT vil bli vunnet om ikke N/S finner et fint motspill. Etter ruter ut som gir stikk for tieren vil vest bli spilt inn i spar før en hjerterfinesse med tieren tas. Den krever kongen, og nå har spillefører massevis av stikk siden både spar og hjerter sitter snilt. Hvis ikke motspillet treffes blir det 4+3+3+0=10 stikk etter denne utviklingen. Men N/S kan holde kontrakten nede på åtte stikk. Da må syd idet han er inne på hjerter konge spille *liten* kløver. Den går til nords konge, så kløver 5 tilbake til syds ess over damen, og så gjennomspilles vest 10-7 i kløver til nords J-9. Det går ikke bra for N/S om syd skifter til kløver ess fordi nord i så fall kommer inn i andre kløverrunde, og vests kløver 10-7 blir beskyttet. I vårt scenario forutsetter vi godt motspill av N/S så øst noterer minimum, men det er i alle fall bedre enn å gå bet i 3NT. Det blir dog garantert noen +180 og sikkert noen +630 også på dette spillet.

N/S: -120

```

Spill 20      ♠ J7
Vest/Alle    ♥ QT3
              ♦ KJT9743
              ♣ K
♠ K942  +----+ ♠ AQ85
♥ AJ2   |    | ♥ K7
♦ Q82   |    | ♦ 6
♣ 764   +----+ ♣ QJT832
          ♠ T63
          ♥ 98654
          ♦ A5
          ♣ A95

```

```

Vest  Nord  Øst  Syd
Pass  3♦    Pass Pass
Pass

```

Utspill: ♠Q

Vest kan ikke melde her, men øst er selvsagt fristet. Det er imidlertid ikke ufarlig å melde over 3 ruter da han enten må melde på firetrinnet, eller si 3 spar med kun fire-korts farge, for dobler bør han ikke si med dobbelton i en umeldt majorfarge. Ø/V har en fin spartilpasning og kun tre åpenbare tapere siden sparfargen sitter 3-2, men N/S kan bete en eventuell 4 sparkontrakt. For å få til det må det komme kløver ut, så ruter til syds ess, og han kan ta for kløver ess og gi nord en stjeling med nok en tredje runde kløver.

Mot ruterkontrakten har egentlig Ø/V 2+2+0+0 = fire sikre stikk og vil ved mange bord få ett stikk i trumf også da spillefører ikke har noen god grunn til å toppe ruter. Det er dessuten fare for tre hjertertapere da det ikke er nok inntak til syd så han kan få spilt to ganger hjerter mot hånden.

Med kløver ut forsvinner imidlertid en spartaper, og spillefører har en sjanse til å vinne ni stikk selv med tre hjertertapere. For å vinne kontrakten må spillefører ta ruterfinessen, men de fleste vil nok gå en bet. Ø/V kan om de henter toppstikkene bete 3 ruter for egen maskin. Da må øst treffe et usannsynlig majorutspill, og gjør han det tar de fire majorstikk og en hjerterstjeling.

N/S: -100

Spill 21 ♠ AQJ532
 Nord/N-S ♥ 7
 ♦ AT96
 ♣ 98
 ♠ K84 +----+ ♠ 96
 ♥ 64 | | ♥ KJ9852
 ♦ J5 | | ♦ K8
 ♣ KQ7542 +----+ ♣ AJ6
 ♠ T7
 ♥ AQT3
 ♦ Q7432
 ♣ T3

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	2♥	Pass
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥9

Syd har ikke vist noen ting, så det er mulig han kan høyne til 3 spar etter denne starten. Men åpneren vil i denne situasjonen gjenåpne med mange dårligere hender enn det han har her.

N/S har egentlig to kløvertapere og en taper i ruter, ti stikk siden sparen ikke gir taper. Det er en ikke så verst utgang, men trumfen må altså være uten taper, og ruterer kan jo av og til gi to tapere.

Med hjerter ut får spillefører sjansen til å vinne ett ekstra overstikk ved å bli kvitt en kløver på hjerter ess etter å ha tatt hjerterfinessen med damen. Øst har ikke noe enkelt utspill, og trumf er et alternativ som ikke blir noe bedre.

Det blir elleve stikk hvis hjerterfinessen tas i første stikk, da med fare for å få ett stikk mindre enn han kunne fått om finessen skulle ryke. I denne konteksten bør nok spillefører ta den sjansen og får elleve stikk som i hvert fall slår en del andre som er i delkontrakt og vinner kun ti stikk.

N/S: +200

Spill 22 ♠ K3
 Øst/Ø-V ♥ KQT9
 ♦ AQT6
 ♣ 752

♠ J842	+----+	♠ Q95
♥ J2		♥ A654
♦ J742		♦ 953
♣ J43	+----+	♣ KT8

♠ AT76
 ♥ 873
 ♦ K8
 ♣ AQ96

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	3NT	Pass	Pass

Utspill: ♦3 (9)

Øst spiller ut umeldt farge, og det fører til at spillefører får fire ruterstikk uten å tenke på hvordan fargen skal spilles. I dette spillet sitter imidlertid både kløver og hjerter så snilt at spillefører uansett får en haug med stikk. Kløverfinessen går og fargen sitter 3-3, og hjerterfargen løser seg nesten av seg selv for tre stikk slik det sitter. Etter ruter ut har spillefører tid til å godspille begge de fargene og vil ende opp med elleve stikk. Han gir bort kun ett stikk i kløver og ett til hjerter ess.

Sparutspill, altså i fargen syd meldte ville vært bedre for forsvaret. Spillefører har da ikke tid til å slippe inn Ø/V to ganger fordi de den andre gangen de kommer inn vil ha godspilt sparstikk. Det kan likevel bli (minst) ti stikk ved å godspille hjerteren og ta en kløverfinesse, men neppe ikke mer enn ti, for spillefører har jo ikke mer enn tre ruterstikk hvis ikke han tar en sprek finesse over vests knekt fjerde.

N/S: +460

Spill 23 ♠ 9874
 Syd/Alle ♥ A65
 ♦ 84
 ♣ T976
 ♠ AJ53 +----+ ♠ KQ2
 ♥ 83 | | ♥ KT72
 ♦ AK52 | | ♦ J7
 ♣ AJ8 +----+ ♣ 5432
 ♠ T6
 ♥ QJ94
 ♦ QT963
 ♣ KQ

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1NT	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣10

Øst melder Stayman og inviterer til utgang med 2NT. Det er langt ifra opplagt å legge på, for vest har bare 16 poeng. To fire-korts farger gir litt ekstra stikkpotensiale, og i vårt scenario er vest optimistisk og legger på til 3NT. Noen vil sikkert spille 2NT her, andre kommer i 3NT på denne måten, eller ved at øst selv melder 3NT med sine 9 poeng.

Ruterutspill hadde vært glimrende for N/S, men nord fant ikke det. Etter kløver ut kan spillefører få to kløverstikk slik som det sitter, og sammen med fire stikk i spar og to i ruter er det åtte stikk. Han har tid til å spille hjerter til kongen for det niende. Det sitter som det skal, og Ø/V får en meget bra score for å vinne utgang her.

N/S: -600

Spill 24 ♠ K92
 Vest/Ingen ♥ 4
 ♦ KQT6
 ♣ A9653
 ♠ QJT75 +----+ ♠ A63
 ♥ 63 | | ♥ KQJT875
 ♦ J872 | | ♦ 954
 ♣ J7 +----+ ♣ -
 ♠ 84
 ♥ A92
 ♦ A3
 ♣ KQT842

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	1♥	2♥
Pass	3♣	3♥	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥6

Her vil øst raskt være i 4 hjerter mange steder, enkelte etter å ha meldt inn 4 hjerter direkte. Da havner mest sannsynlig N/S i 5 kløver hvor det pga. at nord blir spillefører er tolv sikre stikk. En spar kan etter å ha tatt ut trumfen kastes på den tredje ruterhonnøren. Hvis øst spiller ut hjerter konge mot nord's kløverkontrakt kan det bli tretten stikk også hvis spillefører tar en modig ruterfinesse med tieren, eller hvis vest på et tidspunkt finner på å kaste en ruter (han ser jo ikke nord sine kort).

Det ble på en måte feil av øst å la N/S spille 3NT, men han gjorde nok det fordi han hadde et håp om bet i den kontrakten med inntak til den lett godspillbare hjerterfargen. Med hjerter ut er det imidlertid ti sikre stikk, og det blir elleve om spillefører får fire ruterstikk. Selv om vest skulle finne på å spille ut spar dame mot 3NT er det ti stikk hvis spillefører dukker fra nord to ganger slik at Ø/V sin spar blir blokkert. Den starten (spar dame i utspill) gir imidlertid et kjedelig valg, og det kan bli lang nese hvis det dukkes fra nord to ganger, for etter spar dame vinner første stikk og spar knekt andre stikk kan det jo hende vest spiller esset i tredje stikk! Han kunne jo hatt AQJ femte eller sjetten fra start.

Det blir kanskje flest kløverkontrakter her, og 6 kløver er en god lilleslem så lenge nord blir spillefører slik at spar konge er beskyttet.

N/S: +430

9.desember 2020

GeO Tislevoll
