

MESTERTREFF, tirsdag 8. desember 2020

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

I denne gjennomgangen brukes de foreslåtte meldingsforløpene stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav (med forklaring for de som spiller 2-over-1 som kun rundekrav som fortsatt er ganske vanlig).

I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lavt som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurdering som kan gjøres, eller bør gjøres, og ikke alltid hva som blir den riktige avgjørelsen. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og ingen kan kategorisk si hva som *er* riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er den riktige avgjørelsen i det lange løp for de situasjonene som oppstår.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse, for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. Det er ofte det kan skje mange forskjellige ting, og vi forsøker å angi mulige andre kontrakter. Det blir interessant å se på alle resultatene etter turneringen er spilt og se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller - for N/S.

Spill 1 ♠ T5
 Nord/Ingen ♥ Q9832
 ♦ KQ63
 ♣ T2
 ♠ KJ9742 +----+ ♠ 3
 ♥ 76 | | ♥ AKJ54
 ♦ A7 | | ♦ J842
 ♣ K74 +----+ ♣ AQJ
 ♠ AQ86
 ♥ T
 ♦ T95
 ♣ 98653

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	2♦	Pass
3♠	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣3

De fleste topp-spillere melder kun 2 ruter i andre runde med slike kort som øst har her, en hånd hvor enkelte kanskje er vant med å hoppe til 3 ruter.

Det er et avtalespørsmål om 3 spar i denne meldesekvensen er invitt, eller krav. Hvis det spilles som krav må vest nesten si bare 2 spar – ikke krav - med fare for å stoppe for lavt. I dette tilfellet vil nok øst med såpass mye ekstra for sine meldinger gå på med 2NT over en eventuell 2 spar fra vest, og de havner i utgang uansett. Noen kommer sikkert i 4 spar som har sjanser, men neppe går bra.

3NT har bedre sjanser, men det blir vanskelig å få fatt i det niende sticket. Hvis det satses på sparen vil ikke det bli noen suksess da det ikke er nok inntak til vest til både godspille og hente sparstikkene. Forsvaret vil dessuten trolig få to ruterstikk og tre sparstikk. Det er imidlertid med kun ett sparstikk åtte stikk hvis en hjerterfinesse tas (1+3+1+3=8). Med åpne kort kan det niende godspilles i ruter! Utspillet stikkes hos øst, spar opp. La oss si syd legger liten og vests knekt vinner. Så – med åpne kort, altså – ruter ess og ruter mot knekten. Nord må stikke med en honnør. Siden syd har 10-9 tredje kan spillefører presse ut nords siste ruter med knekten i fargens tredje runde og vinne sitt niende stikk for ruter 8 fordi syds 10-9 tredje kommer på! Men dette er ikke lett, og behøver ikke være riktig. Spar kunne jo vært fordelt 3-3. Så i praksis vil de fleste gå minst en bet i 3NT hvis ikke motspillerne er hjelpsomme.

N/S: +50

Spill 2 ♠ QJ874
 Øst/N-S ♥ AJT7
 ♦ 8
 ♣ A98
 ♠ 9632 +----+ ♠ A
 ♥ 952 | | ♥ 643
 ♦ AQJ42 | | ♦ KT76
 ♣ T +----+ ♣ QJ753
 ♠ KT5
 ♥ KQ8
 ♦ 953
 ♣ K642

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
Pass	1♠	Pass	2♣
Pass	2♥	Pass	2♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠Q

Noen åpner med syds kort, men det er kun 11HP og 3334 fordeling, så mange vil nok passe. Ved enkelte bord kan en friskus på vests plass åpne i tredje hånd i gunstig sone, kanskje med 1 ruter, kanskje med svake 2 ruter? Da blir det helt andre meldinger.

Om en ser kun på N/S sine kort er dette en silkeutgang som ikke er lett å melde med 23HP til sammen. I vårt eksempel er 2 kløver Toronto som viser tre-korts tilpasning og 10-11 poeng. Nord viser litt ekstra med den naturlige meldingen 2 hjerter, og da kan syd kanskje bli litt optimistisk med så god hjerter? Men hvis nord har kortfarge i kløver i stedet for ruter, eller han har 2-2 i minorfargene er det neppe noen god utgang. Og dette er kun en god utgang fordi det er helt perfekt tilpasning, null bortkastet i ruter hvor nord har singleton. Det ser derfor ut som ti enkle stikk, men det blir bet i 4 spar om det kommer ruter i utspill og spillefører blir kortet i trumf, fordi trumfen sitter 4-1.

Hvis det åpnes med syds kort åpner havner de nok i utgang, og Ø/V kunne ikke hindret 10 stikk om trumfen hadde vært fordelt 3-2. Om det kommer to ganger ruter ut, så mer ruter idet de er inne på trumfesset vil motspilleren med fire trumf ta over trumfkontrollen og ha en trumf mer enn spillefører!

Kløver dame i utspill er uheldig for forsvaret fordi etter liten fra syd kommer vests single tier på. Spillefører får plutselig en saksekombinasjon over østs knekt-7 fjerde med 9-8 mot syds konge. Dessuten blir ikke nord kortet i trumf. Øst får ikke noe kløverstikk etter denne starten, og det er fare for elleve stikk. Men Ø/V holder fortsatt kontrakten på ti stikk hvis øst inne på trumfesset gir vest en kløverstjeling.

Noen vil vinne utgang, andre gå bet etter ruterutspill. I delkontrakt vil de fleste få 10 stikk, andre få dyttet på seg elleve etter kløver i utspill, og noen vil være uheldige å få ruter ut for så å måtte streve for å vinne ni stikk!

N/S: +170

Spill 3 ♠ 73
 Syd/Ø-V ♥ J853
 ♦ AT
 ♣ KQJ53

♠ A965 +----+ ♠ KQJT82
 ♥ KQT642 | | ♥ A7
 ♦ 72 | | ♦ J863
 ♣ 9 +----+ ♣ 2

 ♠ 4
 ♥ 9
 ♦ KQ954
 ♣ AT8764

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♥	2♣	2♠	5♣
5♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠K

Her er det fordelingshender og god tilpasning i begge retninger, og da blir det som regel noen friske meldingsforløp. Syd kan finne på å åpne, og vest vil melde inn. Om syd passer som her er det ikke sikkert alle på vests plass åpner med 1 hjerter.

Hvis meldingene utvikler seg sånn som i vårt eksempel kan det godt hende N/S er med en gang til over 5 spar, men det blir feil fordi det er en bet både i 5 spar (to tapere i ruter og en i kløver) og i 6 kløver (to tapere i majorfargene). I N/S sin kløverkontrakt må dog Ø/V få med seg sparsticket. Hvis ikke kan en av nord's spar forsvinne på den tredje ruter og senere forsvinner en spar til på den femte ruter som kan godspilles med en stjeling.

I dette spillet forventes en rekke forskjellige scorere, enkelte for kontrakter som er doblet, og noen av dem vil bli vunnet.

N/S: +100

Spill 4 ♠ A876
 Vest/Alle ♥ A9
 ♦ J75432
 ♣ 5
 ♠ JT953+----+ ♠ Q42
 ♥ Q6 | | ♥ T72
 ♦ AQ9 | | ♦ 6
 ♣ KJ6 +----+ ♣ AQT873
 ♠ K
 ♥ KJ8543
 ♦ KT8
 ♣ 942

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	Pass	2♠	Pass
Pass	3♦	3♠	4♦
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠2

Både nord og syd er litt forsiktige i første melderunde. Nord kommer tilbake med en balansering over østs litt overvektige høyning til 2 spar. Det er bra tenkt av nord, for at han har fire spar betyr ikke at det behøver å være bra å spille motspill mot 2 spar, men det betyr at syd har kortfarge i spar og dermed er det god sjanse for tilpasning til ruter. Idet øst melder 3 spar må det være fristende for syd å si 4 hjerter, men det går neppe bra i den kontrakten.

Hvis N/S hadde spilt mot sparkontrakt ville et bra motspill vært tre runder hjerter fra start. Det setter press på spillefører som blir kortet i trumf og kan stå i fare for å miste kontrollen. Hvis nord (mer sannsynlig) spiller ut sin single kløver mot sparkontrakt kan han få to stjeler siden syd kommer inn både på spar konge og hjerter konge. Hvis forsvaret får fire trumfstikk (to stjeler) og to stikk i hjerter blir det +200 til N/S i motspill mot 3 spar.

I N/S sin ruterkontrakt kan det bli ti stikk. Motspilleren kan ta bort syds trumf med tre runder ruter, men i så fall kan spillefører godspille hjerterfargen. Bedre motspill er det faktisk hvis vest beholder kontrollen i trumf og spillefører forsøker seg med å trumfe to spar. Etter det vil han ha kongen singel mot knekten tynt sjette, og det kan tre trumftapere og en bet i 4 ruter. Kontrakten fyker fort hjem hvis spillefører topper ut hjerter dame i stedet og presser vests trumf. Å vinne 4 ruter vil gi et bra spill for N/S, men de taper nok til noen som har notert +200 i motspill mot sparkontrakt.

N/S: +130

Spill 5 ♠ AKJT65
 Nord/N-S ♥ K9
 ♦ AT5
 ♣ 63

♠ Q	+---+	♠ 742
♥ J73		♥ A642
♦ J842		♦ 73
♣ AJT95	+---+	♣ K872

♠ 983
 ♥ QT85
 ♦ KQ96
 ♣ Q4

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Pass	2♠
Pass	2NT	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠2

Samme hva slags invitt åpneren kommer med etter 1S-2S vil syd melde utgang med maks for sin første melding. Her er 2NT ment som generell invitt, ingen sidefarge (hvis de bruker langfargeinvitter), ingen kortfarge (hvis de bruker kortfargeinvitter).

I denne standardkontrakten blir det ti eller elleve stikk. Etter trumf ut går det an å få elleve hvis han får fire ruterstikk. Men da må spillefører gamble og ta ruterfinesse over vests knekt med fare for å gå bet hvis den finessen ryker.

Forsvaret har tre toppstikk, og den eneste måten det kan bli overstikk på etter trumf ut er den nevnte, usannsynlige spilleføringen. Men noen vil få elleve fordi øst spiller ut ruter som gir fire ruterstikk til spillefører, og nord blir etter å ha tatt ut trumfen kvitt en kløver på syds fjerde ruter.

N/S: +620

Spill 6 ♠ AJ2
 Øst/Ø-V ♥ K95
 ♦ AJ742
 ♣ J3

♠ 94	+----+	♠ Q87
♥ QT76		♥ J8432
♦ KQT53		♦ 6
♣ 94	+----+	♣ KQ76

♠ KT653
 ♥ A
 ♦ 98
 ♣ AT852

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♠
Pass	2♦	Pass	2♠
Pass	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥7

Meldingene er etter såkalt 2-over-1 hvor svar på to-trinnet er utgangskrav. Det er to stiler der for åpners andre melding. Noen melder 3 kløver med slikt, andre bruker melding på tre-trinnet som ekstra og sier 2 i majorfargen selv med femkorts farge og 5-4/5-5 hender og minimum, hvis de da ikke har en lavere rangert farge de kan vise. Det haster ikke med å vise kløveren i det systemet, nord vil som regel si 2NT over 2 i majorfargen om han er interessert i en minorfarge, eller interessert i om åpneren har sekskorts åpningsfarge.

Her er nords 3 spar krav. Han her har bare så vidt nok for den meldingen, for et hopp til 4 spar over 2 spar vil vise sånn akkurat nok for utgangskravet. Syd er nesten fristet til å kontrollmelde, men med helt minimum valgte han å si 4 spar.

Vest kan spille ut ruter konge, men det er jo blindemanns farge.

Her får spillefører et bra drag på det etter å ha vunnet med hjerter ess. Han spiller ruter til esset, tar for hjerter konge og kaster en ruter, så kløver fra nord. Siden det sitter så snilt blir kløveren godspilt ved at tieren blir god, og en kløverstjeling blir tatt hos nord. Hvis spillefører også tar finessen i spar etter å ha stjålet en kløver blir det tolv stikk og en meget god score til N/S en del må gjøres riktig for å få til det, og flere spilleførere vil få færre stikk.

Det går an å få til maks også etter ruter konge i utspill, men da blir det litt vanskeligere.

N/S: +480

Spill 7 ♠ KQJ432
 Syd/Alle ♥ 83
 ♦ 42
 ♣ A86
 ♠ AT76 +----+ ♠ 95
 ♥ J92 | | ♥ AT65
 ♦ AT86 | | ♦ QJ3
 ♣ 52 +----+ ♣ KT94
 ♠ 8
 ♥ KQ74
 ♦ K975
 ♣ QJ73

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦Q

Mange på syds plass vil sikkert åpne med de kortene. Det er bra kort så både pass og 1 i minor (kanskje helst 1 ruter) er greit. Selv om syd åpner, ender de antagelig i delkontrakt i spar, men kanskje på tre-trinnet.

Etter to passer velger nord i vårt scenario å åpne med 2 spar. Hvis ikke makker har en passet hånd er dette for sterke kort for 2 spar, og bra nok for åpning med 1 spar. Det kan imidlertid ha noe for seg å sperre i tredje hånd for å forsøke å holde motparten ute av meldingsforløpet.

Motspillet må klikke litt om ikke Ø/V skal få to ruterstikk, ett i hjerter og ett i kløver. Dessuten vil vest etter hvert få to trumfstikk. Det bør bli en bet i 2 spar, men noen kan kanskje få nok hjelp til å kunne vinne den kontrakten.

N/S: -100

Spill 8 ♠ Q42
 Vest/Ingen ♥ J942
 ♦ J
 ♣ AQ985
 ♠ AKJ93 +----+ ♠ 865
 ♥ K765 | | ♥ QT8
 ♦ KQ94 | | ♦ T8752
 ♣ - +----+ ♣ KT
 ♠ T7
 ♥ A3
 ♦ A63
 ♣ J76432

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	Pass	Pass	2♣
Dbl	2♠	Dbl	3♣
Dbl	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦J

Nord har nesten til innmelding, men kanskje ikke helt nok til å melde på to-trinnet. Øst på sin side har nesten til 2 spar, og mange vil sikkert melde det. Da står de i fare for å komme for høyt slik det sitter imot, men de bør kunne bremse i 3 spar likevel.

Syd balanserer i siste hånd over 1 spar. Vests dobling er opplysende, og nordts 2 spar viser en god hånd med kløverstøtte, en god melding. Nord vet jo ikke hvor sterk syd er. Øst dobler for å vise verdier (noen liker kanskje å bruke dobling der for å si at han kunne tenkt seg å si 2 spar). Vest har enda mer på lager over syds 3 kløver, og hvis ikke det er klart at østs forrige melding viste sparstøtte så dobler han for å få øst til å melde, eller kanskje noen ganger passe om han har mange flere kløver.

Dette er et sånt spill hvor mange som skal spille ut tenker at det ikke er noe poeng å spille ut sin singleton, for de har antagelig et sikkert trumfstikk uansett. Men de kan jo få to!

Mot 3 spar kommer ruter knekt ut, og med tieren hos øst vet syd at utspillskortet er en kort farge, trolig singleton. Syd bør vinne og spille tilbake ruter 6 (så høyt som mulig for å forsøke å signalisere – Lavinthal - at han ønsker hjerter tilbake). Nord stjeler og ser ingen hensikt i å spille kløver, så han spiller hjerter til syds ess. Mer ruter derfra gjør at forsvaret starter med de fire første stikkene. Mer får de ikke, men hvis de ikke får fatt i stikk både for trumfdamen og en stjeling kan det bli ti stikk i denne kontrakten. Noen få kan derfor få hjem 4 spar (etter starten 1 spar-2spar), og noen andre får sikkert ti stikk i delkontrakt. N/S har ni stikk i kløverkontrakt og burde kanskje vært med til 4 kløver. Og de kan til og med få ti stikk i kløverkontrakt om ikke Ø/V setter opp hjerterstikk i tide slik at etter hvert godspilt spar dame gir avkast for en hjerter hos syd.

Spill 9 ♠ AJ42
 Nord/Ø-V ♥ Q7
 ♦ 532
 ♣ J963
 ♠ T87 +----+ ♠ 965
 ♥ T95 | | ♥ K862
 ♦ AT84 | | ♦ KQ9
 ♣ AT2 +----+ ♣ K54
 ♠ KQ3
 ♥ AJ43
 ♦ J76
 ♣ Q87

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♣
Pass	1♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦K

Syd kan tenke på å si 1NT over 1 spar, og å melde 1NT kan godt bli bra. Å passe på 1 spar når makkeren har en passet hånd er dog ofte fornuftig med god tre-korts støtte og minimum.

I en eventuell 1NT spilt av syd som trolig blir en vanlig kontrakt kan forsvaret få tak i en bet om motspillet er godt. Hvis de starter med fire ruterstikk må vest deretter skifte til hjerter 10! Da får de gjennomspilt damen og i tide satt opp hjerterstikk før spillefører får spilt god kløverstikk. Går motspillet på skinner mot grandkontrakt får spillefører kun to hjerterstikk og fire sparstikk – en bet. Hjerter 10 i utspill mot 1NT er også et alternativ, og da har forsvaret bra kontroll på beten. Spillefører rekker ikke å få fatt i mer enn de seks majorstikkene. Noen vil nok få hjem 1NT, men sparkontrakt er lettere å spille fordi forsvaret ikke har mer enn tre ruterstikk.

I 1 spar har spillefører akkurat tid nok til å få godspilt kløverstikk mens han ennå har en trumf og hjerterstoppere igjen. Hvis han tipper riktig på hvor kløver 10 befinner seg blir det fort åtte stikk. Gjør han det bør det gi en meget god score!

N/S: +110

Spill 10 ♠ 8763
 Øst/Alle ♥ J652
 ♦ 8
 ♣ T762
 ♠ K92 +----+ ♠ AJ
 ♥ AT73 | | ♥ 8
 ♦ 43 | | ♦ AJT97652
 ♣ A984 +----+ ♣ Q5
 ♠ QT54
 ♥ KQ94
 ♦ KQ
 ♣ KJ3

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Dbl
1♥	Pass	2♦	Pass
2NT	Pass	3♦	Pass

Utspill: ♥K

Her kan syd melde inn 1NT, eller doble. Det er bra argumenter for begge deler. Det er ikke langt i fra at øst kan hoppe andre gangen med den lange fargen, men å ta det litt rolig kan også noe for seg, spesielt i parturnering. Over invitten 2NT får øst en sjanse til, og nå er det kanskje mer riktig å melde 5 ruter, eller gamble på 3NT. Østs 3 ruter er veldig pessimistisk.

Det skal ikke så mye til før 3NT kan vinnes, men det er forskjellige mulige motspill som betar den utgangen. Og to ting er heldig i eventuell grandkontrakt: ruterer kunne vært K-Q tredje bak (ikke usannsynlig hvis syd melder inn 1NT), og hjerter 7 (!) er et nøkkelkort da det gir vest to hjerterstoppere! Det er sikkert noen ambisiøse Ø/V-par som melder og vinner 3NT, og noen vil havne i 5 ruter som er lettere å vinne. Der er det et mulig å vinne ett overstikk, og spillefører må passe på å få med seg det ekstrastykket selv om de litt forsiktig har stoppet i delkontrakt i ruter.

I ruterkontrakt blir det kun en trumftaper. Nord kommer aldri inn, og syd får for mye å passe på.

Spillefører kan skvise syd i spar og kløver til slutt siden syd har både damen og tieren i spar. Det blir en enkel skvis hvor øst har igjen A-J i spar, Q-5 i kløver og en trumf. Syd har da Q-10-5 i spar og K-J i kløver, og hos vest ligger K-9-2 i spar og A-9 i kløver. Idet østs siste trumf spilles må syd enten gi opp sparen, eller blanke kløver konge. Fra vest kastes motsatt, og spillefører tar resten – tolv stikk.

Spill 11 ♠ AJ86
 Syd/Ingen ♥ KQ82
 ♦ 92
 ♣ T85
 ♠ 9542 +----+ ♠ T7
 ♥ T97 | | ♥ A43
 ♦ 43 | | ♦ KT865
 ♣ AQ32 +----+ ♣ K96
 ♠ KQ3
 ♥ J65
 ♦ AQJ7
 ♣ J74

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Pass	1♥	Pass	1NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠5

Idet syd viser 12-14 NT med sin andre melding har ikke nord noen grunn til å melde mer med 10HP og balansert hånd.

Spillefører vinner sparutspillet med kongen og spiller hjerter. Esset i den fargen blir presset ut, og idet øst er inne er de ved motspilllets kritiske punkt. Øst må skifte til kløver for at Ø/V skal kunne få de fire kløverstikkene og fem motspillstikk i alt. Han ser imidlertid ikke syds hånd og kan finne på å skifte til ruter. Gjør han det tar spillefører finessen, og da blir det hele ti stikk (4+3+3+0=10).

Det er imidlertid mye som taler for at kløverskift er riktig her siden syd åpnet med 1 ruter. Hvis øst spiller sin minste kløver (invitt inne i spillet) tilbake bør vest kunne se at han skal vinne med damen og spille liten til østs konge slik at vest kan komme inn i tredje kløverrunde for å ta den fjerde kløveren. Får de til det motspillet blir det kun åtte stikk.

N/S: +120

Spill 12 ♠ 98432
 Vest/N-S ♥ K765
 ♦ J
 ♣ T96
 ♠ K765 +----+ ♠ AJ
 ♥ 984 | | ♥ AJ32
 ♦ Q82 | | ♦ A9763
 ♣ AJ3 +----+ ♣ K8
 ♠ QT
 ♥ QT
 ♦ KT54
 ♣ Q7542

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣2

Med østs kort er det greit å åpne med 1NT i stedet for 1 ruter. Det er fordi åpning 1 ruter med slikt fører til et håpløst gjenmeldingsproblem. Her vil vest si 1 spar over 1 ruter, og hva skal øst si da? Noen vil reversere med 2 hjerter, ikke helt feil, men de fleste eksperter mener dette ikke er gode nok kort (og ikke riktig håndtype) for en revers. Et alternativ er å si 2 ruter andre gangen, en forferdelig melding som kan føre til en nitrist ruterkontrakt på 5-2 tilpasning, eller enda verre på 5-1 hvor grandkontrakt er mye bedre. Et annet elendig alternativ er 1NT andre gangen som er en grov undermelding. Å åpne med 1NT vil veldig ofte fungere godt. Vest på sin side velger her å gå for utgang i grand med sin jevne fordeling. Det kan være en sparkontrakt, spesielt hvis åpneren har fem spar, men å begynne å spørre vil sjelden bli riktig, og det gir unødvendig informasjon til motspillerne. Dessuten kan det godt være slik at det er like mange stikk i grand om i majorkontrakt, eller lettere å få ni stikk en ti stikk i trumfkontrakt når svarhånden har 4333 mot grandfordeling (mange tapere).

Utgangen bør vinnes. Kløver knekt gir stikk enten med det samme, eller senere. Spillefører går på ruter, og slik det sitter går det greit å godspille tre stikk i fargen. Intet motspill truer. Hvis syd idet han kommer inn i ruter skifter til hjerter dame kan spillefører stikke og senere ha en stopper med knekten, eller lasjere og ha full kontroll. Spillefører vinner 2+1+3+3=9 stikk. Der det blir noen feilskjær i motspillet kan det godt hende det ender med overstikk i 3NT.

N/S: -400

Spill 13 ♠ T6543
 Nord/Alle ♥ 652
 ♦ QT53
 ♣ 8
 ♠ Q972 +----+ ♠ J
 ♥ T | | ♥ AK93
 ♦ K982 | | ♦ J64
 ♣ K952 +----+ ♣ QJT74
 ♠ AK8
 ♥ QJ874
 ♦ A7
 ♣ A63

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♣	Dbl
1♠	Pass	1NT	2♥
3♣	3♥	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣5

Noen liker å melde inn selv med så sterke kort som syd har her fordi hjerterfargen ikke er så sterk at den komfortabelt kan meldes på høyt trinn senere, etter å ha doblet første gangen. Meldes inn kan han eventuelt doble opp senere. Idet syd melder 2 hjerter etter først å ha doblet viser han en meget sterk hånd. Derfor tar nord en sjanse og sier 3 hjerter over 3 kløver, selv med veldig få poeng. Nords hånd ser ok ut i hjerterkontrakt.

Hvis forsvaret starter med tre runder trumf får øst kun to trumfstikk, men til gjengjeld får spillefører to kløvertapere og går trolig to bet i 3 hjerter. Med kløver ut ser det mer lovende ut. Utspillet stikkes, en kløver trumfes og så følger spar til esset og nok en kløverstjeling. Deretter trumf mot hånden. Men det blir tre hjertertapere nå, og det tapes også ett stikk i spar og ett i ruter om ikke motspillet feiler – en bet. Det behøver ikke bli så galt for N/S siden Ø/V har bra muligheter for å vinne 3 kløver.

Kanskje er øst fristet til å doble 3 hjerter, men han har egentlig bare trumfbeholdningen og ikke andre motspillsverdier.

N/S: -100

Spill 14 ♠ J953
 Øst/Ingen ♥ K9863
 ♦ AT
 ♣ AJ
 ♠ AQ +----+ ♠ T8764
 ♥ A5 | | ♥ Q74
 ♦ J854 | | ♦ K7
 ♣ KQT53 +----+ ♣ 862
 ♠ K2
 ♥ JT2
 ♦ Q9632
 ♣ 974

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1NT	2♣	Pass	2♥
Pass	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥J

Igjen foreslås åpning med 1NT fremfor 1 i minor. Det er for å unngå det ekle gjennmeldingsproblemet etter den typiske starten 1 minor-1 major hvor alle meldinger blir misvisende (jfr. spill 12).

Nord viser begge major med 2 kløver, og syd gir preferanse. Det er ikke opplagt av øst å foreslå 2 spar andre gangen. Men makkeren kan jo til og med har tre spar, og det virker litt tamt å la dem spille 2 hjerter hvor det slik det sitter kan bli åtte stikk selv om det ser ut til å være seks tapere.

I 2 spar tapes to sparstikk, ett stikk i hjerter og ett i ruter. Det kan være mulig å vinne 2 spar, men da må antagelig kløver knekt toppes ut.

N/S: +50

Spill 15 ♠ J95432
 Syd/N-S ♥ T93
 ♦ T8
 ♣ K9

♠ 6	+----+	♠ KQT7
♥ K62		♥ AQ
♦ Q754		♦ J93
♣ 86542	+----+	♣ AQJT

♠ A8
 ♥ J8754
 ♦ AK62
 ♣ 73

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♥
Pass	2♥	Dbl	Pass
3♣	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥4

Her kan Ø/V sine avtaler bli avgjørende for utfallet. Noen bruker Lebensohl i en slike meldesituasjon (opplysende dobling over 2 i major). Det er ukomfortabelt med denne øst-hånden om svareren melder 2NT, så kanskje er østs beste melding 2NT i stedet for dobler over 2 spar, hvis 2NT er naturlig og ikke begge minor i denne situasjonen. Øst har dog litt mye for en naturlig 2NT som normalt viser 15-18.

Hvis øst havner i 3NT blir det trolig bet. Det er imidlertid gode muligheter får å få en del stikk, men blokkering i kløver og kun ett sikkert inntak gjør at det blir vanskelig. Den beste sjansen er trolig å legge ned kløver ess og håpe at kongen sitter singel. Da vil det etter hvert bli bet, forsvaret kan bare fortsette med hjerter. Det er imidlertid uhyre mange forskjellige mulige spilleforløp som kan skje her, og med litt feil i motspillet kan kanskje noen vinne 3NT. Og om syd skulle finne på å spille ut en stor ruter øker spilleførers sjanser.

Om Ø/V klarer å stoppe i 3 kløver vil de vinne minst ni stikk.

N/S: +50

Spill 16 ♠ K853
 Vest/Ø-V ♥ AQT
 ♦ QT7
 ♣ 852

♠ AQ62	+----+	♠ JT	
♥ 742		♥ 865	
♦ A65		♦ J432	
♣ QJT	+----+	♣ 9764	

♠ 974
 ♥ KJ93
 ♦ K98
 ♣ AK3

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	Pass	Pass	1NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠Q

Hvilken avtale N/S har med hensyn til innmelding 1NT i balanseringsposisjonen (åpning og pass, pass) kan bli avgjørende her. Syd kan doble om 1NT er avtalt som 15-17(18), men det er i denne situasjonen fristende å si 1NT også om det viser sterk NT. I så fall går nord i utgang. Hvis syds 1NT er for eksempel 12-14, eller 12-15 som mange bruker i balanseringsposisjonen kan nord invitere, og de kommer vel også da i 3NT.

Spillefører har fire hjerterstikk og to kløverstikk. Han vil enkelt få ett stikk i ruter og for spar konge, og det er åtte stikk totalt, men muligheter for enda ett stikk i ruter. Da må det tippes riktig på hvem som har ruter knekt. Vest har åpnet, men det er plass til to-tre poeng hos øst. Det blir vanskelig å velge riktig her.

Vest bli satt under press idet spillefører på et tidspunkt spiller den trettende hjerteren og kan kanskje spilles inn. Men spillefører vet ikke at vest har akkurat Q-J-10 tredje i kløver, og vil sikkert gå for valget i ruter som blir helt avgjørende.

N/V: -50

Spill 17 ♠ AQ4
 Nord/Ingen ♥ AKT2
 ♦ Q72
 ♣ AK6
 ♠ 876 +----+ ♠ KJ95
 ♥ 9543 | | ♥ Q8
 ♦ 843 | | ♦ J965
 ♣ Q32 +----+ ♣ T87
 ♠ T32
 ♥ J76
 ♦ AKT
 ♣ J954

Vest	Nord	Øst	Syd
	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠5

Hvis 2NT er 20-21 kan det hende nord åpner med det 2 kløver. Uansett blir 3NT kontrakten.

Østs sparutspill er uheldig, men N/S har hele 31HP til sammen, så vest kunne godt hatt mange flere poeng og dermed bedre sjanse for å ha noe å hjelpe til med i spar. Eneste utspill som ikke gir spillefører favør er ruter.

På sparutspillet kan spillefører forsøke tieren som vinner sticket. Da er det naturlig å ta hjerterfinesse selv om vi med åpne kort ser at damen kan toppes ut. Øst kan ikke spille mer spar (nord har fortsatt A-Q) og skifter til ruter. Det blir antagelig til at det gis bort også ett kløverstikk, men da er det 2+3+3+3=11 stikk. Med åpne kort kan det bli tolv stikk, men med ruter ut er det mulig å ramle ned på ti stikk.

N/S: +460

Spill 18 ♠ T97
 Øst/N-S ♥ A54
 ♦ QJ643
 ♣ A6

♠ QJ65	+----+	♠ 2
♥ QJ6		♥ T83
♦ A		♦ K98752
♣ KQT42	+----+	♣ J98

♠ AK843
 ♥ K972
 ♦ T
 ♣ 753

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♣	1♦	Pass	1♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣K

Et fredelig meldingsforløp her, men det blir garantert ikke så rolig ved alle bord! Øst kan åpne med svake 2 ruter hvis de bruker det, og noen som er veldig aggressive i stilen kan finne på å sperre med 3 ruter også i gunstig sone. Det er også en del som liker å åpne med slike kort som syd har. Kun 10HP, men 5-4 i major og honnørene i fargene gjør at åpning ikke er helt uaktuelt. Denne gangen kan det føre til at de kommer for høyt.

I sparkontrakt vil det tapes to stikk i trumf, ett i hjerter, ett i ruter og ett i kløver, dvs. det blir åtte stikk. Spillefører må passe på å bli kvitt sin tredje kløver og kan simpelthen stikke kløverutspillet og spille mer kløver. Samme hva vest gjør kan deretter syds tredje kløver trumfes hos nord.

N/S: +110

Spill 19 ♠ AKT7
 Syd/Ø-V ♥ 986
 ♦ Q842
 ♣ 83
 ♠ Q532 +----+ ♠ J96
 ♥ A432 | | ♥ K5
 ♦ 3 | | ♦ A975
 ♣ AT72 +----+ ♣ J965
 ♠ 84
 ♥ QJT7
 ♦ KJT6
 ♣ KQ4

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Pass	1♠	Pass	1NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣7(2)

Litt passivt av vest dette. Han kunne godt doblet første eller andre gangen. Å doble med litt for få HP, men perfekt fordeling kan ofte gå bra. Det kan også gå galt om makkeren ikke har tilpasning til en av fargene, men mange HP og for eksempel melder 3NT med 13 HP. Da blir det galt, utgang uten tilpasning og alt for få HP til sammen vil sjelden bli suksess.

Om vest er med i meldingene kan Ø/V spille en ganske bra delkontrakt i kløver.

Med spar- eller kløverutspill mot syds 1NT har ikke spillefører tid til å sette opp hjerterstikk. Det første han gjør er å godspille tre sikre ruterstikk. Det ramler nok inn et syvende stikk, men neppe mer om motspillerne ikke gjør feil.

Med kløver ut vil Ø/V etter hvert få seks stikk via kløver gjennom syds beholdning senere, og det gir tre kløverstikk til forsvaret.

Hvis vest spiller ut hjerter (major ut mot grand, og spar er meldt), og øst som ikke ser syds hånd stikker for å fortsette fargen er spillefører ovenpå. Da kan det bli 2+2+3+1 stikk og en fet +120.

N/S: +90

Spill 20 ♠ 82
 Vest/Alle ♥ QT6
 ♦ T752
 ♣ KQ94
 ♠ KQ53 +----+ ♠ T94
 ♥ 832 | | ♥ KJ754
 ♦ KQ9 | | ♦ A4
 ♣ 862 +----+ ♣ AJT
 ♠ AJ76
 ♥ A9
 ♦ J863
 ♣ 753

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♥	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
Pass	Pass		

Her har syd nesten til å være med. Hvis han balanserer med en dobling over 2 hjerter kan det ende med at N/S går to bet i sonen. Hvis syd skal melde (doble) er det trolig bedre og tryggere å gjøre det første gangen.

Vest brukte Toronto (tre-korts tilpasning og 10-11) med sin passede hånd, og de stopper komfortabelt i 2 hjerter.

Det blir normalt ni stikk, for spillefører taper ett stikk i spar, to i hjerter og ett i kløver. Syd har imidlertid et vanskelig utspill, og velger han trumfesset blir det kun ett trikk i trumf til N/S og en elendig score for -170.

N/S: -140

Spill 21 ♠ KJ953
 Nord/N-S ♥ A8
 ♦ A752
 ♣ Q4
 ♠ 8 +----+ ♠ QT7
 ♥ KQT75 | | ♥ J3
 ♦ KJ | | ♦ 9863
 ♣ KJ986 +----+ ♣ T752
 ♠ A642
 ♥ 9643
 ♦ QT4
 ♣ A3

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣5

Syd inviterer til utgang i spar, i vårt eksempel med en vanlig limit-høyning. Andre bruker «invitt-Stenberg», «Bergen raises», eller lignende. Det er normalt å havne i 4 spar.

Det blir imidlertid bet i denne utgangen siden det blir en trumftaper. Spillefører får en taper i hver farge. Det kan kanskje ramle inn ti stikk noen steder hvis det kommer et annet utspill, og vest blir utsatt for et innspill, eller spiller feil imot.

N/S: -100

Spill 22 ♠ J9532
 Øst/Ø-V ♥ QJ
 ♦ 763
 ♣ 852

♠ AQT	+----+	♠ KT6
♥ A962		♥ T7
♦ AK9		♦ QJ854
♣ K94	+----+	♣ AJ7

♠ 84
 ♥ K8543
 ♦ T2
 ♣ QT63

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
1♥	Pass	1NT	Pass
6NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥3

Dette kan bli dagens «avis-spøll» for noen.

Idet øst velger å åpne med sin 11-poenger og en brukbar fem-korts farge havner han raskt i 6NT. Om øst passer i åpning kan de stoppe i utgang.

Det er elleve toppstikk, og det er ikke noe å si på å ta kløverfinessen som er en ren 50% sjanse for det tolvte sticket. Hva syd bør spille ut er helt tilfeldig. Syd kan godt være uheldig og gi det tolvte sticket på et sølvfat ved å spille ut kløver. Da er spillet er over på sekunder.

Idet syd finner hjerterutspillet er det verre, men spillefører har en sjanse. Han lasjerer første hjerter for å korrigere tempoet som det heter på skvis-språket. La oss si nord fortsetter med hjerter til vests ess. Da kan spillefører om han gjetter på at syd har kløver dame få til dette, for syd som nå har blitt alene om å holde hjerteren også er et perfekt offer for en skvis. Alle spar- og ruterstikkene tas, og før den siste ruterer vil det se slik ut:

	♠ J	
	♥ -	
	♦ -	
	♣ 852	
♠ -	+-----+	♠ -
♥ 9		♥
♦ -		♦ 8
♣ K94	+-----+	♣ AJ7
	♠ -	
	♥ K	
	♦ -	
	♣ QT6	

Idet ruter 8 spilles må syd enten kaste hjerter konge, eller gi opp en kløver. Hvis han kaster hjerter, tar spillefører de tre siste med A-K i kløver og hjerter 9. Syd ser han må holde hjerteren, og bør klare å kaste en kløver uten å avsløre seg. Men om spillefører leser sitsen kan han spille kløveren fra topp, og damen kommer på. Kløver knekt gir det tolvte stikket!

Hvis Ø/V får til dette får de en velfortjent kanonscore på dette spillet.

Hvis syd i gunstig sone kaster innpå 1 hjerter over østs åpning vil kanskje vest bli spillefører i 6NT, og hjerter dame komme i utspill. Da blir det kanskje lettere å få til skvisen, for noe må jo syd ha for innmeldingen? Hjerterutspill fra nord lasjeres, og senere vil det bli den sluttposisjonen vi nettopp så på - syd er ferdig.

N/S: -1440

Spill 23 ♠ 76
 Syd/Alle ♥ JT4
 ♦ Q97
 ♣ KT985

♠ Q842	+----+	♠ AKJ53	
♥ Q8753		♥ 92	
♦ KJ2		♦ A843	
♣ 2	+----+	♣ A4	

♠ T9
 ♥ AK6
 ♦ T65
 ♣ QJ763

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	Pass	1♠	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥A

Vest inviterer til utgang med en støttehånd som er verd en invitt. Noen bruker kanskje Toronto med sin passede hånd, og andre igjen mini-splinter (hopp til 3 kløver). Uansett vil standardkontrakten være 4 spar.

For å holde denne kontrakten nede på ti stikk må syd finne et usannsynlig ruterutspill. Da har forsvaret tid til å sette opp ett stikk i ruter før vests hjerter blir godspilt. Hjerteren sitter jo veldig snilt med A-K foran og 3-3, så øst blir i dette spillet normalt kvitt to ruter på hjerteren.

Spill 24 ♠ T6
 Vest/Ingen ♥ K762
 ♦ 32
 ♣ QT985
 ♠ A8 +----+ ♠ 954
 ♥ QJ8 | | ♥ A53
 ♦ A874 | | ♦ QT95
 ♣ A742 +----+ ♣ KJ6
 ♠ KQJ732
 ♥ T94
 ♦ KJ6
 ♣ 3

Vest	Nord	Øst	Syd
1NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣10

Her er det lett å se med åpne kort at sparutspill er tingen, men det er normalt å spille ut kløver. Hvis nord treffer spar ut blir det nok for vanskelig for spilleføre, selv om det kan settes press på syd ved å spille tre runder kløver. Syd har nemlig lyst til å holde sparstikkene sine, men han må også være forsiktig med å kaste hjerter (åtteren kommer i spill).

Med det normale kløverutspillet blir det enklere for spillefører. Om han tar dobbelfinessen i ruter blir det tre ruterstikk. Dobbelfinessen (damen eller tieren la løpe, så en finesse til hvis den første ryker) er en god variant med en slik tett farge, den lykkes om syd har enten knekten eller kongen. Gjøres det vinnes 3NT greit med minst ni stikk (1+2+3+3=9). Kanskje blir det ti stikk også hvis syd på et tidspunkt slipper en hjerter slik at det blir tre hjerterstikk til spillefører.

Hvis ruterer bommes, dvs. det startes med ruter ess, blir det store problemer. Syd får to stoppere i ruter og kan skifte til spar mens han fortsatt har ruterstopper.

N/S: -400

6.desember 2020 - GeO Tislevoll
