

MESTERTREFF, mandag 5. desember 2022

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i de foreslåtte meldingsforløpene stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor og 15-17 grand hvis ikke annet er forklart.

I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurderinger som kan gjøres, eller bør gjøres, og ikke alltid hva som blir den riktige avgjørelsen i det aktuelle spillet. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og ingen kan kategorisk si hva som *er* riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er den riktige avgjørelsen i det lange løp for de situasjonene som oppstår.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på.

Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse, for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. I mange spill kan det skje utrolig mange forskjellige ting, og vi forsøker å angi mulige andre kontrakter. Det vil bli interessant å se på alle resultatene etter turneringen er spilt og se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller – for N/S.

Spill 1 AQ876
 Nord/Ingen Q7
 84
 AKT3
 KT4 +----+ 953
 K32 | | AT84
 AQ9732 | | J
 J +----+ Q9874
 J2
 J965
 KT65
 652

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Pass	Pass
2♦	Dbl	Pass	2♥
Pass	2♠	Pass	Pass

Utspill: ♦J

Med sin sterke hånd vurderer kanskje nord å melde 3 kløver idet vest melder inn 2 ruter i siste hånd, men siden syd passet er det ingen utgang her. Dobler (opplysende) er mer fleksibelt selv om det ofte fører til at makker melder hjerter. Men skjer det kan nord ta ut i spar og har da vist en hyggelig hånd med spar og kløver. Syd er fornøyd med det, og passer på 2 spar. Vest vurderer kanskje å melde en gang til, men da er de fort i trøbbel.

Å spille 2 spar er ikke lett her. Det er kanskje best å dekke ruter knekt med kongen. Hvis vest tar også for ruter dame og spiller en tredje ruter kan nord kaste en hjertertaper (eller kløver), øst stjeler. Det blir likevel ingen fest for spillfører da vest får komme inn i hjerter og kan spille nok en ruter. Østs spar 9 er en ekkel trussel.

Hvis spillfører legger liten fra syd på den utspilte ruter knekt blir det muligens verre for han. Øst skifter best til kløver, og da vil det oppstå en ekkel situasjon for spillfører med en posisjon for krysstjeling for forsvaret hvor nieren og tieren kommer inn i bildet.

Mye avhenger av hvordan motspillet blir her, og hva spillfører gjør i de forskjellige situasjonene som oppstår. Men det ender med bet i 2 spar, antagelig minst to bet.

Hvis Ø/V melder over 2 spar blir det sannsynligvis +-score til N/S.

N/S: -100

Spill 2 975
Øst/N-S **AK65**
 KT83
 T6
QJ64 +----+ **T32**
73 | | **QJT8**
QJ75 | | **9642**
Q93 +----+ **AJ**
 AK8
 942
 A
 K87542

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	1♥	Pass	2♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠Q

Noen svarer 1 ruter med nords kort, andre velger å svare i majorfargen med ruter + major. Nord har 10 HP, men å passe på syds 2 kløver virker mest fornuftig.

De fleste vil spille delkontrakt, men noen vil havne i 3NT. Det kan skje om syd er av den litt ivrige typen når det gjelder å oppjustere bra 14-poengere til 1NT-åpning også med semibalanserte hender. Det er neppe vinnende i det lange håp med disse kortene, kløverfargen er for svak. Men gjøres det (1NT) blir kontrakten 3NT spilt av syd, og det kommer spar ut. Kontrakten er avhengig av snill kløversits, esset foran og 3-2. En kan gå over på bordet i hjerter og spille kløver til kongen. Bedre er det å spille liten kløver fra syd i første kløverrunde. Hvis esset sitter foran (og 3-2) sitter det slik i andre kløverrunde og.

Spilles liten fra syd vinner antagelig øst med knekten og spiller mer spar. Det kan lasjeres en gang i spar og det blir faktisk nære ti stikk slik det sitter. Men for å spille kløver mot hånden i fargens andre runde må nord spilles inn i hjerter. Idet øst vinner med kløver ess kan han i så fall slå vekk den andre hjerterhonnøren, og da får ikke spillefører tak i ruter konge - det tidende stikken. Det blir likevel ni stikk. Med åpne kort kan det dukkes kløver to ganger fra syd og beholde begge sine hjerterhonnører så han får tak i ruter konge også, men den det er ikke bra spilt da det gir tre kløvertapere om øst har esset tredje. Men med litt svakt motspill kan det kanskje være noen som får ti stikk i grand, i så fall vil det toppscore. Selv ni stikk i 3NT vil gi skyhøy score. Å være i utgang å vinne den med dette er nokså heldig.

I delkontrakt i grand noteres +150, også en meget god score. I kontrakten 2 kløver blir det ti stikk. En majortaper forsvinner på ruter konge, og det tapes ett stikk enten i hjerter eller spar og to trumfstikk.

N/S +130

Spill 3 **K97643**
Syd/Ø-V **T976**
 6
 J6
T2 **+----+ AJ8**
KQ832 | | **AJ5**
KT5 | | **J973**
T84 **+----+ A93**
 Q5
 4
 AQ842
 KQ752

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
1♥	1♠	2♦	3♣
Pass	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦6

Den siden som får spille kontrakt her vil mest sannsynlig gå i minus om de ikke får spille kontrakt så lavt som på to-trinnet.

Vårt meldingsforløp er basert i at vest melder inn. Det er ikke opplagt i ugunstig sone, men på ett-trinnet liker mange å kunne melde inn uten så sterke kort. Det må være makkerparets stil, hvis ikke vil øst melde for mye. Ingen utgang kan vinnes – i teorien – men om øst havner i 3NT kan den fyke hjem. Liten kløver ut fra syd er dog drepene mot 3NT. Med annet utspill, for eksempel kløver konge gir spillfører en sjanse. Kommer det utspillet må øst stikke med det samme, for da er N/S sin kløver blokkert! Spillefører får enkelt tak i to ruterstikk som sammen med to sorte ess og fem hjerterstikk gir ni stikk i alt. Hvis noen får tak i det blir det en score helt oppunder mønet.

Mest sannsynlig blir det delkontrakter og noen utganger i hjerter. Hvis vest ikke melder inn blir det annerledes. Kanskje har nord svakt hoppsvar (2 spar) på repertoaret. Da føler øst seg robbet og melder antagelig, kanskje dobler?

Dette er nok et sånt spill hvor det viser seg å være best at motparten får spille. I vårt meldeeksempel viste øst hjerterstøtte med 2 ruter – cueraise – god løft, normalt invitt til utgang. Hvis øst klarer å bremse i 3 hjerter blir det ikke så galt, men det blir en bet hvis motspillet starter med ruter til esset og ruter til stjeling, så kløverskift. N/S får for ruter ess, en stjeling, to kløverstikk og ett stikk i spar = 5 stikk.

N/S +100

Spill 4 **A65**
Vest/Alle **Q7**
 AKT93
 KJ2
 43 **+----+ KJ**
AJ986 | | **543**
86 | | **J542**
QT96 **+----+ A875**
 QT9872
 KT2
 Q7
 43

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1NT	Pass	2♥
Pass	2♠	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥3

Noen har på repertoaret en superaksept med helt maks og tre-korts støtte. Da blir ender de også i 4 spar. Idet nord melder 2 spar på syds overføringsmelding kan det bli kontrakten noen steder. Det kan hende vest ved noen bord dobler utspilldirigerende over 2 hjerter. Det er også mulig enkelte vil åpne med 2 hjerter som vest, Tartan (5 hjerter + minorfarge), men mange bruker det slik at det viser minst 5-5 i sonen.

Syd har kun 7 HP, men sånn akkurat nok til invitten 3 spar. Nord går da i utgang. Noen oppjusterer nord's hånd til 18-19 grand og åpner med 1 ruter (fulgt av hopp til 2NT). I så fall vil kontrakten 4 spar bli spilt av syd.

Hjerterutspillet fra øst går til liten, åtteren og damen (eller tieren som dekkes av knekten og damen. Det beste nå er vel å spille spar ess og mer spar. Øst kommer inn og spiller mer hjerter som vest tar seg av over syds beholdning. Vest ser det ikke er flere hjerterstikk å hente pga. makkerens fordelingsutspill. Derfor bør det skiftes til kløver. Da må spillefører tippe om vest har esset og har underspilt det, eller om hun har damen. Kontrakten avhenger av det valget om motspillerne setter spillefører på prøven. Noen vil gå bet i 4 spar, men de fleste vinner den og får en fin score siden det sikkert vil være en del delkontrakter i dette spillet.

N/S +620

Spill 5 **J3**
Nord/N-S **T98643**
 KT
 KQ8
QT6 +----+ **AK4**
AQJ5 | | **K**
QJ5 | | **A7632**
T95 +----+ **AJ73**
 98752
 72
 984
 642

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♦	Pass
1♥	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠9

Noen vil sikkert åpne med 2 hjerter som nord, men det er nokså ufyselig med den fargen. Denne gangen kan det kanskje føre til at Ø/V snubler ut i slem, eller N/S kan bli doblet. Øst vil doble opplysende mot 2 hjerter, og vest sier enten pass eller 3NT. Hopper han til 3NT er det ikke unaturlig å gå videre med østs 19-poenger. Og om 2 hjerter doblet blir kontrakten vil utfallet bli svært trist for N/S. Om motspillet mot 2 hjerter doubler sitter blir det neppe mer enn et par trumfstikk og ett stikk i kløver, fem doblede og -1400!

Hvis Ø/V får melde i fred vil de vite det er rundt 30-31 poeng til sammen, normalt ikke nok til slem. Øst kunne vurdert å hoppe til 3 kløver i stedet for 2NT. Med honnørene så spredd og ikke spesielt gode farger synes 2NT for å vise 18-19 å være greit. Østs kort ser ikke helt ut som en sterk, to-farget hånd, mer som en sterk grandhånd. Men slik kortene sitter fordelt blir det på en måte feil å si 2NT denne gangen, for slem kan vinnes, og den vil lettere kunne bli meldt om det hoppes til 3 kløver.

Etter majorfarge i utspill mot grandkontrakt blir ruterfargen raskt godspilt, og det blir 3+4+4+1= 12 stikk. Om forsvaret spiller ut kløver blir det tolv på en annen måte. Da blir det tre kløverstikk, to ruterstikk via finesse, og sammen med de syv toppstikkene i majorfargene er også det nok til å kunne vinne 6NT. Det går også bra i ruterslem.

Å stoppe i utgang kan fort gi litt under middels her. Det blir dog sikkert noen som ikke får tak i de tolv stikkene som er der, men andre vil havne i slem og vinne den. Og noen får kanskje tak i fet, doblet betelplukk mot hjerterkontrakt hos N/S.

N/S: -490

Spill 6 J652
 Øst/Ø-V Q5
 A876
 762
 A3 +---+ KQ7
 J986 | | 732
 QJ94 | | K32
 Q93 +---+ JT84
 T984
 AKT4
 T5
 AK5

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♣
Pass	1♣	Pass	2♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣J

Nok et spill hvor det er på grense til å kunne oppjustere hånden (syd) til 15-17NT. Det handler litt om stil, og mange liker hyppige oppjusteringer. Selv tror jeg det skjer for ofte, spesielt med hender som ikke inneholder en bra femkortsfarge.

Her vil det fort bli galt å åpne med 1NT som i så fall blir kontrakten. Det blir ikke nødvendigvis så ille i 1NT om vest spiller ut hjerter, men neppe mer enn syv stikk likevel. Hvis vest spiller ruter dame ut mot 1NT bør Ø/V kunne hente en bet fordi de rekker både å godspille både ruter og kløver før spillefører eventuelt får satt opp ett sparstikk.

Å spille 2 spar er glimrende. Der er det mulig å få tak i hele ni stikk med tre tapere i spar og en i ruter. Det er i grunnen en standard kontrakt, men det vil likevel gi god score til N/S selv om det blir åtte stikk.

N/S: + 140

Spill 7 **A95**
Syd/Alle **T965**
 Q7
 KQJ7
QT2 +----+ **K74**
AQJ87 | | **K42**
AK64 | | **JT9**
6 +----+ **T984**
 J863
 3
 8532
 A532

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♥	Pass	2♥	Pass
3♦	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠K

Vest inviterer til utgang med 3 ruter – langfargein vitt - og øst slår av i 3 hjerter. Noen bruker kortfargein vitt (3 kløver), og da er østs kort ganske gode, alle øst honnørpoeng er virksomme.

Her blir det vanskelig å stoppe lavere enn 3 hjerter, og noen vil sikkert havne i utgang. Hvis en ser kun på Ø/V sine kort er det fin tilpasning med ingenting bortkastet i vests kortfarge, kløver. Men slik det sitter blir det tungt med to ganger kløver fra forsvaret i starten. Vest må trumfe, og da har plutselig nord like lang trumf som spillefører. N/S må slippes inn for å få etablert stikk, og da kommer mer kløver og nord blir lengst i trumf. Selv om spar sitter fint (knekten i saks) vil det ikke bli så festlig. Etter starten med to runder kløver, den andre stjålet av vest, kan ikke spillefører ta ut trumfen. Da blir resten grandspill hvor det blir to kløverstikk til N/S idet de kommer inn. Det beste en kan gjøre er å forsøke å få stikk i sidefargene. Men det er også en uheldig rutersits, for å toppe ut nordts dame er bare med åpne kort, ikke lett i praksis. Om forsvaret vinner stikk for ruter dame som er normalt vil de i tillegg til ett stikk i spar og ett i kløver få ett trumfstikk siden nord vil bli lengst i trumf. Hvis ikke spillefører er forsiktig kan det fort bli bet allerede i 3 hjerter. Men spilles det forsiktig er det mulig å få fatt i ni stikk. Gjør Ø/V det og spiller i delkontrakt blir det en meget god score.

N/S: -140

Spill 8 T75
 Vest/Ingen ---
 J987652
 AK6
 K986 +---+ J32
 9754 | | AKQJT6
 A4 | | 3
 432 +---+ T85
 AQ4
 832
 KQT
 QJ97

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♥	Db1
2♥	3♦	3♥	Pass
Pass	4♦	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥A

Enkelte vil sikkert klinke til med en sperremelding med nords kort i andre hånd. Det er ikke akkurat noen ideelhånd for sperreåpning med svak farge og A-K i en sidefarge. Men 3 ruter i åpning vil sette press på Ø/V, og det er ikke umulig at enkelte havner i 4 hjerter. I så fall er det ikke lett for syd å se at det bør stampes i 5 ruter, men som vi kommer tilbake til, det er faktisk ikke en stamp mot en utgang som ville gått bet (4hjerter), for 5 ruter kan vinnes!

I vårt meldeeksempel får Ø/V starte meldingen og finner ut det ikke er noen god grunn til å tro på utgang. Syd har ingen ideelhånd for opplysende dobling, men bør kaste seg uti det sin brukbare 14-poenger med alle honnørene i de tre fargene som teller for N/S. Da har nord fått gode kort og bør ikke gi seg idet Ø/V er med til 3 hjerter. Det er nesten slik at nord burde vært enda mer optimistisk slik meldingene utviklet seg? Merk at 3 hjerter ikke er utgangsinvitt her. Når motparten har tatt vekk alle mulige andre meldinger før dobler være utgangsinvitt, 3 hjerter er kun konkurranse om kontrakten.

I kontrakten 4 ruter går det bra, det står jo i 5 ruter selv om øst som åpnet ikke har spar konge. En spar kan kastes på kløveren. Med hjerter ut fra øst blir det enkelt elleve stikk, en taper i spar, og en i trumf.

Den eneste måten å ramle ned på ti stikk i ruterkontrakt er hvis øst spiller ut liten spar – et helt usannsynlig utspill. Hvis det utspillet kommer og spillefører prøver damen stikker vest med kongen og spiller spar 9 tilbake gjennom nords tier. Ø/V får satt opp ett sparstikk til før trumfen er tatt ut, og spillefører rekker ikke å bli den andre spartaperen. Det vil dog neppe skje noen steder.

N/S: +150

Spill 9 A43
 Nord/Ø-V K6
 AJT92
 854
 KJT8 +----+ Q976
 Q98 | | T743
 Q43 | | K65
 962 +----+ AQ
 52
 AJ52
 87
 KJT73

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♦	Pass	1♥
Pass	1NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠6

Øst er sikkert litt fristet til å doble opplysende med 4-4 i major og 11 HP. Men fordelingen er ikke perfekt, og med helt minimum for dobling er det da klokt å passe, spesielt siden Ø/V er i ugunstig sone. Hvis øst dobler vil trolig vest være med til 2 spar, og det behøver ikke bli noen fest. Sitter motspillet mot 2 spar kan det fort bli et par sonebeter.

I normalkontrakten 1NT spilt av nord kommer spar ut. Forsvaret etablerer tre stikk i den fargen, men det går fint for spillefører siden kløveren sitter så heldig fordelt. Med fire kløverstikk, ett i spar, to i hjerter og ett sikkert ruterstikk er det åtte toppstikk. Det kan/bør kanskje bør bli ni stikk til og med om ikke spillefører tar hjerterfinesse, men heller satser på ekstra stikk i ruter.

N/S: +150

Spill 10 QT4
 Øst/Alle 87
 AQJ3
 T654
 AJ2 +----+ K975
 AKQ92 | | J53
 T42 | | 875
 82 +----+ K73
 863
 T64
 K96
 AQJ9

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♥	Pass	2♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣5

Her er enda et spill hvor det er aktuelt å oppvurdere en 14-poenger til 15-17 grand i dette settet hvor det er flere sånne spill. Med disse vest-kortene er det god grunn til å oppjustere med så god hjerterfarge. Da blir kontrakten 1NT. Det blir enten suksess, eller fiasko da utspillet blir avgjørende. Hvis nord spiller kløver ut mot 1NT er N/S veldig ovenpå. De kan få tatt fire stikk direkte i hver minorfarge, to bet i 1NT. Mange liker imidlertid å spille ut major mot grand – spar ut mot grand, heter det jo – men her blir det fælt for N/S. Hvis nord velger å spille ut spar får spillefører hele ni stikk i majorfargene, og de stikkene tar han lynraskt!

Det kan altså bli ni stikk i 1NT, eller bare fem stikk! Kanskje blir det seks-syv stikk om det kommer ruter ut og N/S ikke får med seg alle kløverstikkene. Nord må skifte tidlig til kløver så de får spilte to ganger gjennom konge, eller skifte til tieren hvis det er kritisk. Kløverutspill mot 1NT ser mer normalt ut enn ruter, om en da ikke går for å treffe makkeren med sparutspill som altså gir spillefører ni stikk på et sølvfat.

Hvis vest åpner med 1 hjerter kan de spille en grei 2 hjerter som dog går en bet om forsvaret får tak i fem minorstikk og venter på betesticket i spar til slutt.

Det sitter dårlig for Ø/V både i spar og kløver, og det betyr vel at N/S må kunne vinne noe? Joda, de kan vinne hele ti stikk i kløverkontrakt. Men hvordan komme med i dette meldingsforløpet? Det må i så fall skje ved at nord kommer tilbake med en sprek balanseringsdobling i faresonen over 2 hjerter etter starten i vårt meldeforslag. Men nord har kun 9 HP og ikke helt ideell fordeling for en dobling

N/S: +100

Spill 11 **QT9862**
Syd/Ingen **K**
 K87
 865
 7 **+----+ AKJ**
7632 **| | AQJT985**
653 **| | Q2**
J7432 **+----+ K**
 543
 4
 AJT94
 AQT9

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Pass	1♠	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠3

Øst er normalt for sterk for en sperremelding, men med en makker som har passet er det litt større frihet, og intervall for det beste og det dårligste en kan ha for en sånn melding (4 hjerter) er større. Hoppet til 4 hjerter setter press på N/S, og det er ikke slik at syd kan melde 4 spar her med kun tre små spar etter et vanlig 1-over-1 svar. Men N/S skulle gjerne ha vært med til 4 spar. Hvis øst i stedet for å melde 4 hjerter direkte dobler opplysende får syd vist sparstøtte, og da kan kanskje nord ta sjansen på 4 spar. N/S vil nemlig slippe unna med kun en bet i 4 spar hvis ruterer tippes korrekt. I så fall blir det bare tre tapere i spar og en i hjerter.

N/S kan i motspill mot hjerterkontrakt få to ruterstikk og for kløver ess, men da må syd finne ruterutspillet, eller et uvanlig utspill av kløver ess fulgt av ruterskift. Med spar ut blir det helt gull for spillefører ta han får tre sparstikk og får kastet to rutere fra vest på spar. Da blir det kun en taper i hver minorfarge og elleve stikk.

N/S: -450

Spill 12 AQJT9853
 Vest/N-S Q9
 8
 J2
 K6 +----+ 74
 T84 | | AKJ7653
 A76542 | | 9
 43 +----+ K98
 2
 2
 KQJT3
 AQT765

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	4♠	5♥	Db1
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠2

I sparkontrakt N/S blir det ti stikk om motspillet er perfekt. Da må ta de to røde stikkene og spille en andre runde hjerter som må trumfes hos syd med den ene trumfen syd har. Da får vest for trumfkongen. Hvis ikke motspillet sitter blir det flere stikk i sparkontrakt.

Men øst lar ikke nord spille 4 spar. Idet han melder inn 5 hjerter sitter syd med en voldsom hånd selv, men det er ingen grunn til å tro at N/S har noen kontrakt høyere enn 5 hjerter. Syd som har «alt» i sidefargene vet at nord har sparen, så hva skal Ø/V leve av foruten en mulig voldsom fordeling? Det virker fornuftig å doble 5 hjerter.

Det er naturlig å spille ut den single sparen mot 5 hjerter. Da får forsvaret to sparstikk, og de vil få to kløverstikk også. Om nord velger å skifte til kløver etter de to sparstikkene blir det maks uttelling for forsvaret med enda ett motspillstikk hvis syd spiller tre runder kløver. I den tredje kløverunden kan nord trumfe over vests trumf med damen. Det blir altså to eller tre bet i 5 hjerter doblet.

N/S: +500

Spill 13 **AT74**
Nord/Alle **QT5**
 54
 T743
9853 +----+ **K6**
984 | | **A62**
AJ73 | | **Q96**
J9 +----+ **KQ865**
 QJ2
 KJ73
 KT82
 A2

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♣	Dbl
1♣	Pass	1NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥3

Igjen et eksempel på enten oppjustering til 1NT eller 1 i farge (øst), og den situasjonen hvor svareren kan melde 1 ruter eller 1 i major. Den mest vanlig brukte stilen for det nå til dags er at man hopper over ruterer med slikt og melder av sin fire-korts farge i major.

Det er et alternativ for nord å doble vests svar 1 spar. Enkelte bruker dobling i den situasjonen som negativ dobling, men det er mer vanlig blant eksperter å bruke det som «spar» (ville meldt spar selv) som svar på opplysende dobling. Skjer det vil syd antagelig spille ut spar mot 1NT.

Om syd finner hjerterutspillet mot 1NT er det en god start på motspillet. Nå avhenger mye av hvordan kløveren spilles. Det er ikke opplagt å løse den slik det sitter her, for da må det spilles liten til knekten fulgt av å seile nieren rundt. De fleste vil antagelig spille kløver til knekten (syd bør legge liten) og kløver til honnør hos øst. Da får nord kløverstopper. Skjer det kommer syd inn og tar hjerterstikkene, så spar dame i skift. Det har ikke gått akkurat på skinner for spillefører, og idet kløveren prøves er det bare 1+1+2 (via ruterfinesse)+2 stikk som gir en trist bet i 1NT i et spill hvor det kan bli hele åtte stikk hvis kløveren løses (1+1+2+4=8).

Ved de fleste bordene vil det bli spilt 1NT. Antall stikk vil variere pga. utspillet og kløvervalget, fra seks stikk til åtte, kanskje til og med ni stikk noen steder som i så fall vil gi topp. I vårt tenkte hendelsesforløp ser vi for oss at N/S treffer både utspillet og motspillet, og spillefører er ikke så heldig med det han gjør. Det vil garantert gi en veldig god score på spillet for N/S.

N/S: +100

Spill 14 JT8
 Øst/Ingen A93
 KJT95
 93
 7 +----+ Q65
 K87 | | Q542
 632 | | AQ84
 KQT762 +----+ AJ
 AK9432
 JT6
 7
 854

Vest	Nord	Øst	Syd
		1NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Å si 3NT med vests kort er gambling. Enkelte vil undersøke mer. Overføring til minorfarge fulgt av 3 i majorfarge kan brukes som kortfarge (6+ korts minor), valg av utgang. Andre vil bruke Puppet Stayman med vests kort, for om grandåpneren har femkorts hjerter er det mye sannsynlig at 4 hjerter er en klart bedre kontrakt enn 3NT. Puppet kan brukes også som svar på 1NT (3 kløver) selv om konvensjonen er mest vanlig brukt over åpnings 2NT.

Det er ingen annen god utgang denne gangen selv om 4 hjerter har visse sjanser. 3NT er dårlig og automatisk bet om nord og syd har hver sin sparhonnør. Ideelt sett burde man spilt 3 kløver, men det er fordi en vet alle kortene. Det vet imidlertid ikke motspillerne heller.

Syd vil melde inn 2 spar en del steder. Han har imidlertid litt for lite for en sånn innmelding på tro-trinnet. Det er ikke det at det nødvendigvis er så farlig, men problemet med melde inn med så lite er at makkeren kan melde for mye i tro på at innmelderen har mer.

Utspillet avgjør dette spillets utfall. Om øst får et spar stikk etter liten spar i utspill, eller syd spiller A-K i spar blir det ni stikk ved hjelp av ruterfinessen. Det er ikke noe å si på å spille ut liten spar. Sett fra syds ståsted er det en bra sjanse. Syd har ikke inntak, og med liten ut håper syd at makkeren har en stopper og kan komme inn og spille spar tilbake. Her blir imidlertid det utspillet helt feil, øst vinner med damen.

Hvis syd spiller ut spar ess blir det bet om han skifter farge i stikk to. Nord legger knekten. Skiftes til hjerter og nord stikker med esset og spiller spar 10 blir det tre bet med seks sparstikk og ett i hjerter. Syd vet ikke at hjerterskift er riktig, og om han skifter til minorfarge slipper spillefører unna det verst tenkelige resultatet. Det blir imidlertid kun åtte stikk (0+0+2+6) om ikke motspillet blir feil. I vårt forslag er syd uheldig og spiller ut liten spar.

Spill 15 854
 Syd/N-S Q3
 K982
 QJT7
 K97 +----+ QJ2
 AJ95 | | 76
 AT64 | | Q53
 K5 +----+ 86432
 AT63
 KT842
 J7
 A9

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♥
1NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣Q

Nord er på grensen til å kunne straffedoble vests innmelding 1NT, men 8 poeng er litt lite selv om nord har noe som ser ut som et godt utspill, tett og god kløver.

Det blir vanskelig å bete 1NT om spillefører gjør alt rett. Det må tippes riktig i hjerter, men syd som åpnet med 1 hjerter kunne jo i stedet for honnør-10 hatt K-Q i fargen. I ruter kan det bli to stikk fordi nord har kongen. Idet vest spiller liten ruter mot damen må ikke nord hoppe på med kongen, da blir det tre ruterstikk. N/S har ikke ressursene som skal til for å kunne få tatt syv stikk før spillefører med riktige valg får syv stikk, men gjør vest det bør det bli en fin score.

N/S: -90

Spill 16 **AK4**
Vest/Ø-V **QJ982**
 AKQT
 8
Q7 +----+ **JT6**
AK764 | | **53**
87 | | **6432**
AQ63 +----+ **KT52**
 98532
 T
 J95
 J974

Vest Nord Øst Syd
1♥ Pass Pass Pass

Utspill: ♦A

Nord plukker opp en veldig hyggelig hånd, men så åpner vest med 1 hjerter i nords lengste farge. Hva bør nord gjøre? Mange vil melde, men hva? Nord er for sterk for innmeldingen 1NT. En mulighet er å doble og så melde grand neste gang som viser for sterke kort for innmeldingen 1NT, altså omtrent denne håndens styrken. Så det er ingen dårlig variant å passe og ta det en kan få i et eventuelt motspill mot 1 hjerter, om ikke øst eller syd melder, da. Skulle N/S ha utgang utenfor sonen bør det bli det flere sonebeter i 1 hjerter.

Det blir vanskelig for nord å ikke forære noen ekstra stikk til spillefører i den lille hjerterkontrakten. Spillefører kan/vil få ett sparstikk. Det kan spilles kløver som presser nord for trumf slik at vest får en slags kontroll i trumf. Det vil bli minst ett ekstra hjerterstikk i tillegg til A-K og dermed minst fem stikk til spillefører. Det kan bli seks stikk også. Om det startes med tre runder ruter trumfer vest. Hvis han så tar en stor hjerter og spiller kløver til bordet kan han trumfe enda en ruter med liten trumf (syd har ikke flere trumf) og får i alt fire trumfstikk, ett stikk i kløver og etter hvert ett stikk i spar også.

Noen vil sikkert doble opplysende med nords kort. Syd melder da spar, og nord melder enten grand (ca. 19-21), eller krever med 2 hjerter. De bør helst finne tilbake til sparkontrakt som er klart best. I grandkontrakt spilt av nord kan det bli bet allerede i 2NT. Men det kan fort bli åtte stikk i grand også, for $2+3+4+0 =$ hele 9, men Ø/V har selvsagt fem toppstikk i hjerter/kløver.

Det er tre toptapere i sparkontrakt, men det er ikke ti stikk for det. Hvis syds korts gjøres til hovedhånd må det finnes parkering for et par kløvere (en går på ruter). Hvis det trumfes to ganger hos nord må det stjeles med honnør, og det fører til at Ø/V får to trumfstikk. Hvis nord gjøres til hovedhånd blir det greit å få ni stikk ved å gi bort to hjerterstikk. Det hjelper ikke å stjele hjertere hos syd da det går på bekostning av trumflengden. Mest sannsynlig blir det ni stikk i sparkontrakt. Det bør ikke bli ti stikk med mindre motspillet er svakt.

N/S: +100

Spill 17 JT982
 Nord/Ingen K
 6
 T97532
 K63 +----+ AQ54
 QJT7543 | | A8
 T3 | | AKQ4
 K +----+ Q84
 7
 962
 J98752
 AJ6

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	2NT	Pass
4♣	Pass	4♦	Pass
4♠	Pass	4NT	Pass
5♣	Pass	5♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦9

Noen sprekinger kan finne på å åpne med 2 spar med nords kort hvis de spiller med Tartan 2 i major (femkorts + minorfarge, under åpning). I så fall blir meldingsforløpet helt annerledes.

I vårt forslag er 4 kløver overføring til hjerter og slemvitt. En bør som svar på 2NT ha en mulighet for slemvitt med minst sekskorts majorfarge.

Idet vest inviterer til slem har øst fine kort til å akseptere, og det gjør hun med 4 ruter eller 4NT – Key Card. Ø/V undersøker slemmulighetene, men det mangler to nøkkelkort (trumpf konge og kløver ess), så de stopper i 5 hjerter. Men denne gangen står slem fordi hjerterfargen er uten taper, men det er likefullt teoretisk korrekt bridge å stoppe i utgang. Kongen må sitte hos nord, og den må være singel eller dobbel, så det gir under 50% sjanse for slem.

I praksis kan det dog sjansen være litt større sjanse, for om forsvaret ikke får med seg sitt ess kan slem fyke hjem selv om det egentlig er to tapere. Her vil det være vanskelig for syd å ta for kløver ess mot 5 hjerter, men han ville nok tatt det om han hadde hatt hjerter konge også og motparten var i slem. Etter ruter ut blir det tretten stikk, forsvarets kløverstikk forsvinner på ruter.

Spill 18 KQ5
 Øst/N-S A5432
 AJ6
 86
 J964 +----+ T73
 96 | | KQJ7
 K4 | | QT983
 AT942 +----+ Q
 A82
 T8
 752
 KJ753

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
Pass	1♥	Pass	1NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣4

For n'te gang i dette setter har åpneren en hånd som noen vil vurdere å oppjustere til 15-17NT. Øst vil kanskje melde inn over 1 hjerter noen steder, men øst har ikke helt nok til det med mindre part har en aggressiv stil for innmelding på totrinnet. Men det vil nok bli noen kontrakter spilt av Ø/V her, og det behøver ikke gå så galt i ruterkontrakt.

Mot 1NT har vest valget mellom spar- eller kløverutspill og valgte i vår tenkte versjon å spille ut fra sin lengste farge. Syd vinner med kongen og går på hjerteren, best med tieren og la den løpe, for da kommer øst inn som gir litt mer beskyttelse for N/S sin ruter. Selv om øst skifter til ruter til kongen og esset har spillefører kontroll siden vest ikke kommer inn og får spilt ruter gjennom nord's knekt. Spillefører får etter hvert godspilt den femte hjerteren og får 3+2+1+1= 7 stikk. Det blir også syv stikk om øst velger å sette opp ruter og gir nord for knekten. Forsvaret får da tre hjerterstikk og tre ruterstikk, men vest brenner inne med kløver ess.

Så klart et helt usannsynlig ruterutspill ut fra vest ville vært betende mot 1NT, og det ville vært en bedre start for forsvaret om vest velger å spille ut spar også siden vest i så fall har inntak til å spille ruter gjennom senere. Å vinne 1NT bør gi N/S en god score.

N/S: +90

Spill 19 76
 Syd/Ø-V 985
 AK72
 A982
 2 +----+ QT98
 JT743 | | 2
 983 | | QJT6
 K743 +----+ QJT6
 AKJ543
 AKQ6
 54
 5

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	2♣	Pass	2♥
Pass	2NT	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣4

Hvis N/S spiller med 2-over-1 svar som utgangskrav må nord svare 1NT. De finner normalt frem til utgang uansett, og 4 spar er den beste utgangen.

I praksis blir det elleve stikk om spillefører tar sparfinesse. Da tapes ett stikk i trumf og ett i hjerter. Hvis spillefører legger ned A-K i spar blir det to trumftapere og kun ti stikk i denne utgangen.

N/S+450

Spill 20 **T92**
Vest/Alle **KQT52**
 AQT4
 8
AQ543 +----+ **KJ76**
4 | | **A73**
J7 | | **95**
AQJT3 +----+ **9764**
 8
 J986
 K8632
 K52

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	2♥	2♠	4♥
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣8

Et standardspill selv om noen få Ø/V-par kanskje ikke kommer i denne sikre utgangen. Det blir tolv stikk ved hjelp av en vellykket kløverfinesse. Én ruter hos blindemann forsvinner på den femte kløveren, og det blir kun en rutertaperen om da ikke nord finner på å spille ut ruter fra A-Q fjerde.

Det blir ikke noe vanskeligere av at nord spiller ut sin single kløver som imidlertid er et normalt utspill. Og den kløverfinessen klarer spillefører å ta selv om det kommer noe annet ut. Det må ruter ut for å holde spillefører nede på elleve stikk, og det er et helt usannsynlig utspill.

N/S har en bra stamp i 5 hjerter. Der blir det hele ti stikk.

Spillet viser tydelig hvordan det er med såkalt dobbeltilpasning, her kløver og spar Ø/V, hjerter og ruter N/S. Når det er slik dobbeltilpasning er det ofte mange stikk begge retninger, i dette tilfellet 12 stikk til Ø/V i deres kontrakt (i praksis), ti stikk til N/S om de får spille hjerterkontrakt. Om N/S stamper kan Ø/V melde 5 spar, og da vil neppe N/S gå på en gang til selv om det etterpå viser seg å være gull. Hvis ikke Ø/V er med til 5 spar, men dobler en eventuell stamp i 5 hjerter blir det en dårlig score til Ø/V-paret.

N/S: -680

Spill 21 **A854**
Nord/N-S **T73**
 QT742
 5
 --- +----+ **QJT96**
AQ854 | | **K2**
AJ865 | | **K93**
Q87 +----+ **962**
 K732
 J96

 AKJT43

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♣
2NT	Pass	3♦	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣5

Her er et farlig spill hvor Ø/V har bra tilpasning i rødfargene, og N/S har spartilpasning. Men den mest aktuelle trumfen for Ø/V – ruter – sitter 5-0. For N/S som på sin side har 4-4 tilpasning i spar sitter den eventuelle trumffargen også 5-0! Så her kan det gå galt for de som er veldig optimistiske.

I vårt forslag til meldingsforløp viser vest de to laveste umeldte fargene (minst 5-5) med 2NT, altså ruter og hjerter. Øst har ikke mer enn til 3 ruter, og vest kan/bør ikke melde noe mer. Syd har en bra hånd, men kan likesom ikke melde alene på tre-trinnet mot en makker som har passet to ganger.

Det går ikke så galt i en så lav kontrakt som 3 ruter selv med den fæle sitsen imot i trumf. N/S starter med tre runder kløver, den tredje stjålet av nord. Spillefører kommer like etterpå inn, og hvis han legger ned ruter konge blir det to rutertapere til og en bet. Men hvis han velger å spille på ruterlengde hos nord og legger ned ruter ess oppdages trumfsitsen. Nord har på det tidspunktet (etter ruter ess er tatt) Q-10-7 i trumf, men spillefører har et våpen til. Han går i gang med hjerteren som viser seg å være gående. Da kan det presses med hjerter mot bordets trumf K-9. Nord blir sittende imellom og får kun ett trumfstikk til.

N/S: -110

Spill 22 AJ65432
 Øst/Ø-V J
 8
 T864
 K987 +----+ Q
 KT5 | | A764
 A52 | | T763
 A72 +----+ QJ93
 T
 Q9832
 KQJ94
 K5

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♥
Dbl	1♠	1NT	2♦
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣Q

Syd har bare 11 poeng, men det er ingenting å si på at han åpner med 5-5 og en sterk farge. Det skal dog vise seg at syds hånd blir temmelig verdiløs i dette spillet!

Nord har en ganske spillesterk fordelingshånd, men idet syd viser ruter og hjerter er ikke potensialet så stort lenger. Derfor tar hun det forsiktig og havner i en lav delkontrakt, men det er høyt nok. Det må bli tre tapere i trumf samt de to røde essene, og det er allerede fem stikk. Kløver dame i utspill gjør at Ø/V har bra kontroll på den fargen, minst tre stikk hvis de tar bort syds trumf med trumfskift - et logisk motspill. Spillefører kan få ett stikk i kløver ved å presse med de høyeste kløverne sine. Da blir etter hvert sekseren (!) god (kløver 7 faller). Det blir likevel tre bet om motspillet er godt. Det er vanskelig å se hvordan N/S kan gjøre det noe særlig bedre her om de får spille kontrakt som vel er ganske normalt.

N/S: -150

Spill 23 765
 Syd/Alle Q6
 KT43
 T762
 KQ92 +----+ JT43
 95 | | KT843
 Q8762 | | AJ9
 94 +----+ Q
 A8
 AJ72
 5
 AKJ853

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Pass	Pass	1♥	2♣
Db1	3♣	3♣	4♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠K

Noen liker å doble opplysende med slike kort som øst har her, men å heller melde femkorts majorfarge med vanlig åpningsstyrke er det anbefalte på lavt meldetrinn.

Ø/V finner sporen uansett i vårt meldeeksempel da vests dobling er opplysende og viser primært spar. Det er bra av nord å være med å konkurrere, men syd vet at nord har passet på 1 kløver så veldig mye har ikke nord. Derfor må syd være meget optimistisk om han skal kunne melde noe mer enn 4 kløver.

Det står imidlertid enkelt i elleve stikk i kløverkontrakt. Det hjelper godt på at kløver dame sitter singel slike at andre kløverrunde kan tas hos nord for å ta hjerterfinesse, for en får dermed beholde to trumf hos blindemann. Hjerterfinessen tas, og to hjerter kan trumfes hos nord. Det blir kun en taper i spar og en i ruter.

Ø/V spiller ganske bra i sparkontrakt. Det er kun fire toptapere og blir normalt åtte eller ni stikk i sparkontrakt.

N/S: +150

Spill 24 **KJ6**
Vest/Ingen **9432**
 Q4
 AK72
T83 +----+ **Q54**
K85 | | **QT6**
982 | | **KT73**
T854 +----+ **963**
 A972
 AJ7
 AJ65
 QJ

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Pass	1♠
Pass	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦3

Det er normalt at 3NT blir spilt av nord i dette spillet. Og da har øst ingen utspill som ikke gir favør, hvis ikke han treffer kløver ut fra nieren tredje. Alle de tre andre fargene hjelper spillefører.

Etter ruter ut som får løpe til damen vil det bli tre ruterstikk til spillefører, og dermed ti sikre. Her kan det godt bli mer. Spillefører må på et tidspunkt få tatt av seg de to kløverhonnørene hos syd, og etter det er det en grei plan å spille spar til knekten. Øst vinner med damen. Hvis ikke spillefører får det helt om bakfoten og senere tar en sparfinesse med nieren (kongen, så liten til nieren) som kan være riktig, men bare om øst har Q-10 fjerde fra start) vinnes tre sparstikk, ett stikk i hjerter, tre i ruter (en senere finesse med knekten virker normalt) og fire kløverstikk. Det blir totalt elleve stikk, men noen får nok «bare» ti stikk. Det kan til og med være at noen får tolv stikk i 3NT, kanskje med litt hjelp, men å vinne elleve stikk i 3NT i dette spillet bør gi bra score til N/S.

N/S: +460
