

## Bridge valgfag

Til høsten innføres det valgfag i ungdomsskolene. Norsk Bridgeforbund har vært på Stortinget og møtt utdanningskomiteen. Signalene derfra er at bridge/sjakk kan bli blant alternativene elevene kan velge. Avgjørelsen faller i løpet av høsten.

Forskning viser at elever som lærer bridge, forbedrer prestasjonene både i matematikk (22 %), lesing (20 %) og naturfag (39 %). I bridge tenker man logisk, samarbeider med makker, legger en strategi og trekker både positive og negative slutninger.

Bridgeopplæringen vil være en god støtte for de fleste skolefag fordi en lærer å konsentrere seg og løse problem. Bridge vil også gi utfordringer til alle uansett nivå. Elevene vil oppleve mestring i hvert spill – fra å vinne et stikk, ta en finesse eller by rett kontrakt. Tallforståelse, hukommelse og hoderegning bedres.

Bridge er gøy, men det kan også lære elevene avanserte ting på en enkel måte. Ta dette eksempelet fra matematikken: Hvordan spiller du denne fargen for fem stikk, og hvorfor?

♥ED432



♥98765

Det er to alternative spilleplaner:

- Å spille en liten til esset.
- Å spille en liten til damen dersom vest legger 10'eren eller knekten.

For å finne løsningen setter man opp alle mulighetene for hvordan fargen kan sitte hos Øst-Vest og teller antall muligheter når henholdsvis spilleplan A og B er rett:

- |            |         |
|------------|---------|
| a) K kn 10 | -       |
| b) K kn    | 10      |
| c) K 10    | kn      |
| d) kn 10   | K       |
| e) K       | kn 10   |
| f) kn      | K 10    |
| g) 10      | K kn    |
| h) -       | K kn 10 |

Spilleplan A lykkes i alternativ d og e, altså i to av åtte tilfeller. Spilleplan B lykkes i alternativ b, c og e, tre av åtte tilfeller. Spilleplan B, liten til damen, er best.

Når vi er i gang med sannsynlighetsberegning, kan du prøve denne også: Hva er sjansen for å vinne en slem som står på to av tre finesser?

Svaret er 50 %! Overraskende? Sett opp et skjema som i oppgaven over, så får du se. Sjansen for at alle finessene skal gå, er like stor som at alle skal ryke. Sjansen for at to skal gå er like stor som at to skal ryke. Kort og godt er det 50 % sjanse for at to av tre finesser går.

## Logisk tenking

Bridge lærer også elevene logisk tenking: Øst har passet i åpning, ergo har han mindre enn 12 honnørpoeng. Tidligere i spillet har Øst vist spar ess og dame (4+2 = 6 hp) og hjerter ess (4 hp). Du er spillefører og ønsker å plassere kløver dame.

Hvem har kløver dame?

Den må være hos Vest. Ellers ville Øst hatt 12 hp og åpnet meldingene.

## Variasjon og motivasjon

Variasjon er sentralt for elevenes motivasjon, og ulike metoder og former for oppgaveløsning fremmer læring. Bridge er en morsom og helt annerledes læringsform som gir elevene ny motivasjon. Bridge lærer elevene å mestre både matematikk og lesing, og gir bedre sosiale ferdigheter. La oss håpe at bridge blir blant elevenes valgmuligheter!