

# NYE BRIDGEKURS STARTER SNART



# BRIDGE ER ET UTFORDRENDE, SPENNENDE OG VARIERT SPILL

- Ingen spill er like, hvert spill er en ny utfordring
- Du konkurrerer både mot deg selv og motparten
- Skjerpende – krever logikk, samspill og konsentrasjon
- En hobby som forener generasjoner
- En hobby du kan dyrke hele året – hele livet
- En hobby du kan praktisere over alt
- En hobby du blir utrolig glad i
- Sosialt – du får mange nye venner i et positivt miljø



Norsk Bridgeforbund

Ta kontakt med Norsk Bridgeforbund:  
[www.bridge.no](http://www.bridge.no) – [bridge@bridge.no](mailto:bridge@bridge.no)

LÆR DEG Å SPILLE  
**BRIDGE**  
PÅ 1-2-3



Finn ut mer om bridge på  
[www.bridge.no/Laer-bridge](http://www.bridge.no/Laer-bridge)

# KORT OM BRIDGE

Bridge er et kortspill for fire personer. Spillerne får navn etter hvor de sitter rundt bordet, slik at Nord spiller på lag med Syd, og Øst på lag med Vest. De som sitter overfor hverandre danner et makkerpar, og de to parene spiller mot hverandre. Vi spiller med en vanlig kortstokk, og alle 52 kortene deles ut. Hver spiller får altså 13 kort hver.



**En grunnregel i bridge** – som i mange andre kortspill – er at du må følge med et kort i samme farge som den utspilte fargen så fremt du kan. Har du ikke den sorten som spilles, kan du spille akkurat hvilket kort du vil i en av de andre fargene. Når dere har spilt ferdig de 13 stikkene i hvert spill, regner dere ut hvor mange stikk hvert par har fått og skriver ned resultatet. Deretter stokkes kortene og en ny giv er klar.

## HVOR MANGE STIKK SKAL VI TA? – SE TRAPPEN OVER

Før selve spillet starter, skal makkerparet by hvor mange stikk de kan ta. I bridge har man gitt de høye kortene poeng etter hvor stor sjansen er for at de gir stikk. Et ess gir nesten alltid stikk, så esset er verdt mest, 4 poeng. Kongen gir ofte stikk, men ikke så ofte som esset, så kongen gir 3 poeng.

Ess = 4   Konge = 3   Dame = 2   Knekt = 1

Hver spiller legger sammen sine egne poeng. Spillerne sier etter tur hvor mange poeng de har. Det makkerparet med mest poeng til sammen skal ta flest stikk, og den spilleren i paret med mest poeng kalles spillefører. Trappen viser hvor mange stikk de skal prøve å ta.

**For eksempel:** Nord har 14 poeng, og Syd har 13. Til sammen har Nord-Syd 27 poeng, og skal prøve å ta 10 stikk. Kontrakten er 10 stikk og Nord er spillefører. Motpartens oppgave blir å forhindre Nord-Syd i å greie kontrakten.

A Q 8 3 2	= 6
K 9 4	= 3
Q J 7 3	= 3
Q	= 2
<hr/>	
	= 14

**SPILLET STARTER** ved at spilleren til venstre for spillefører spiller ut til første stikk. Nestemann (spilleførers makker) legger ned alle sine 13 kort med bildesiden opp slik at alle kan se dem. Dette blir blindemann. For resten av spillet er blindemann umyndiggjort, og spillefører styrer både sine egne og blindemanns kort.

Nå kan du de viktigste reglene i bridge. Ta fram kortstokken og prøv. Finn ut mer om bridge på [www.bridge.no/Laer-bridge](http://www.bridge.no/Laer-bridge).