

Norsk Bridgeforbund



SparTi

Brukerveiledning for SparTi

Turneringsadministrasjon

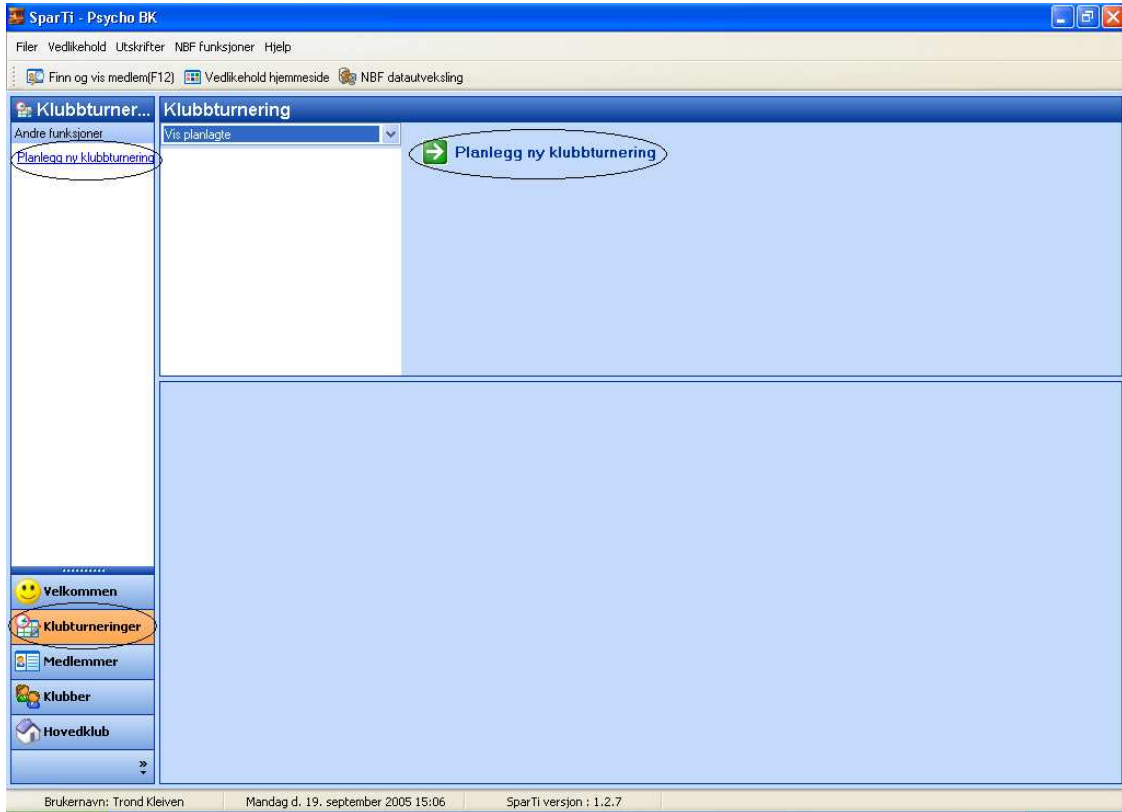
10.10.05

Innhold

1)	Planlegg ny klubbturnering	3
1a)	Turnering med 1 pulje	4
1b)	Turnering med flere puljer	7
1b1)	Like sterke puljer	8
1b2)	Styrkeinndelte puljer	10
2)	Endre klubbturneringer	11
3)	Slett klubbturnering	12
4)	Forhåndspåmeldinger til turneringer	13
5)	Innlegging av turneringsdata	18
6)	Turneringsavvikling (Regnskap)	24
6a)	Før turneringsstart	24
6a2)	Angi overført score	28
6a3)	Skriv ut startdata	29
6a4)	Startdata til hjemmeside	29
6b)	I løpet av turneringen	29
6b1)	Legge inn score	30
6b2)	Skriv ut stilling	34
6b3)	Stilling til hjemmeside	34
6c)	Etter avsluttet turnering	35
6c1)	Skrive ut resultater	35
6c2)	Resultater til hjemmeside	35

1) Planlegg ny klubbturnering

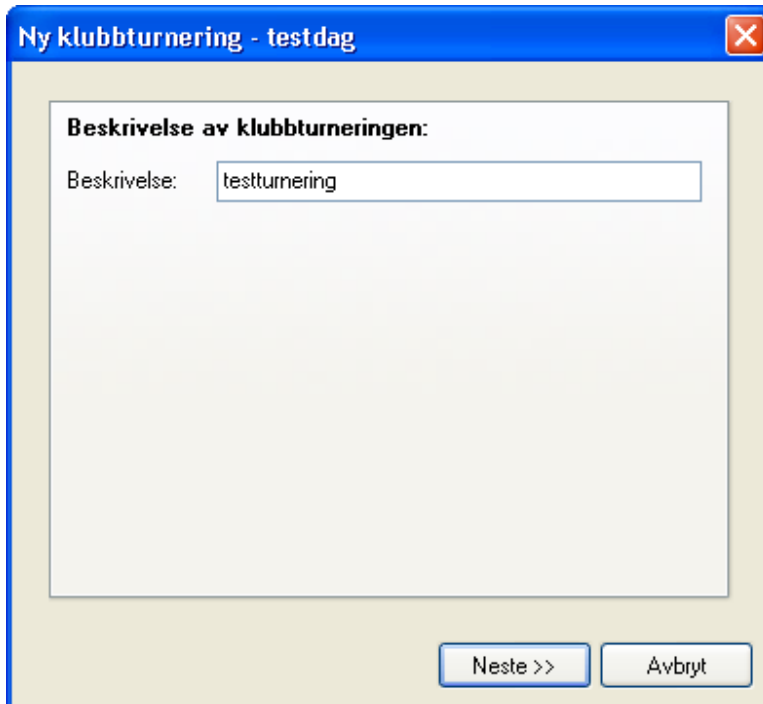
Start med å gå til startbildet og velg "Klubbturneringer" fra hovedmenyen nede til venstre slik at skjermen ser slik ut :



Velg "Planlegg ny klubbturnering" under "Andre funksjoner" eller fra Hovedbildet slik det er avmerket over. Husk at du må ha opprettet spilledag under menyen "Klubber" i hovedmenyen.

Du vil da få følgende vindu opp:

1a) Turnering med 1 pulje

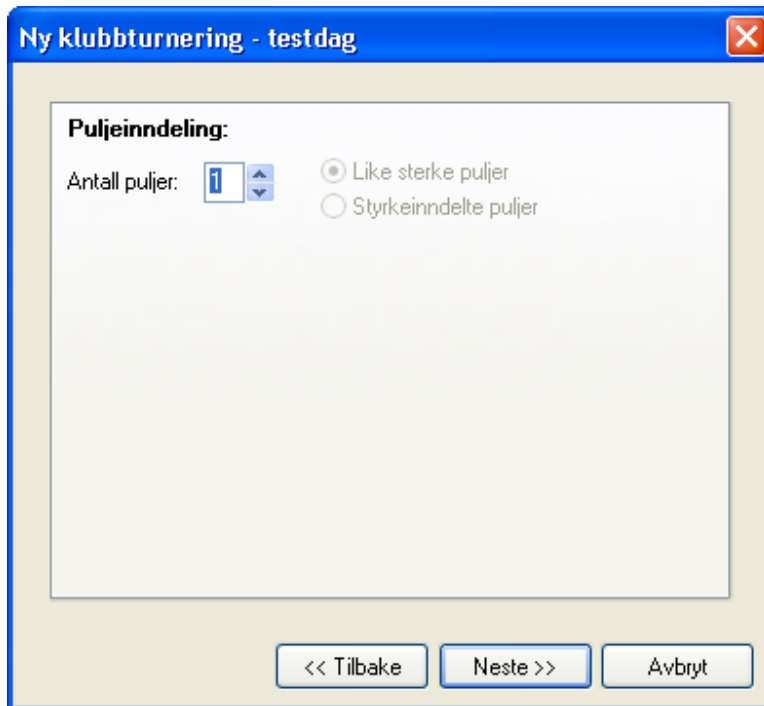


The screenshot shows a window with a blue title bar that reads "Ny klubbturnering - testdag". Inside the window, there is a section titled "Beskrivelse av klubbturneringen:". Below this title, there is a label "Beskrivelse:" followed by a text input field containing the text "testturnering". At the bottom right of the window, there are two buttons: "Neste >>" and "Avbryt".

I beskrivelse av klubbturneringen legger du inn det navnet du ønsker at turneringen skal ha. Eksempelvis: Klubbmesterskapet, HøstCupen, VårCupen etc. Dette blir da navnet på hovedturneringen, som i mange tilfeller vil gå over flere dager/kvelder.

Senere vil vi sette opp "underturneringer" som da er kveldsturneringer knyttet opp mot denne hovedturneringen. I tilfelle du kun har enkveldsturneringer kan du enten opprette en ny hovedturnering hver kveld eller du kan ha en hovedturnering som gjelder for hele høsten og en ny hovedturnering som gjelder for våren. Dette som tips.

Velg "Neste" etter å ha lagt inn navnet på hovedturneringen.



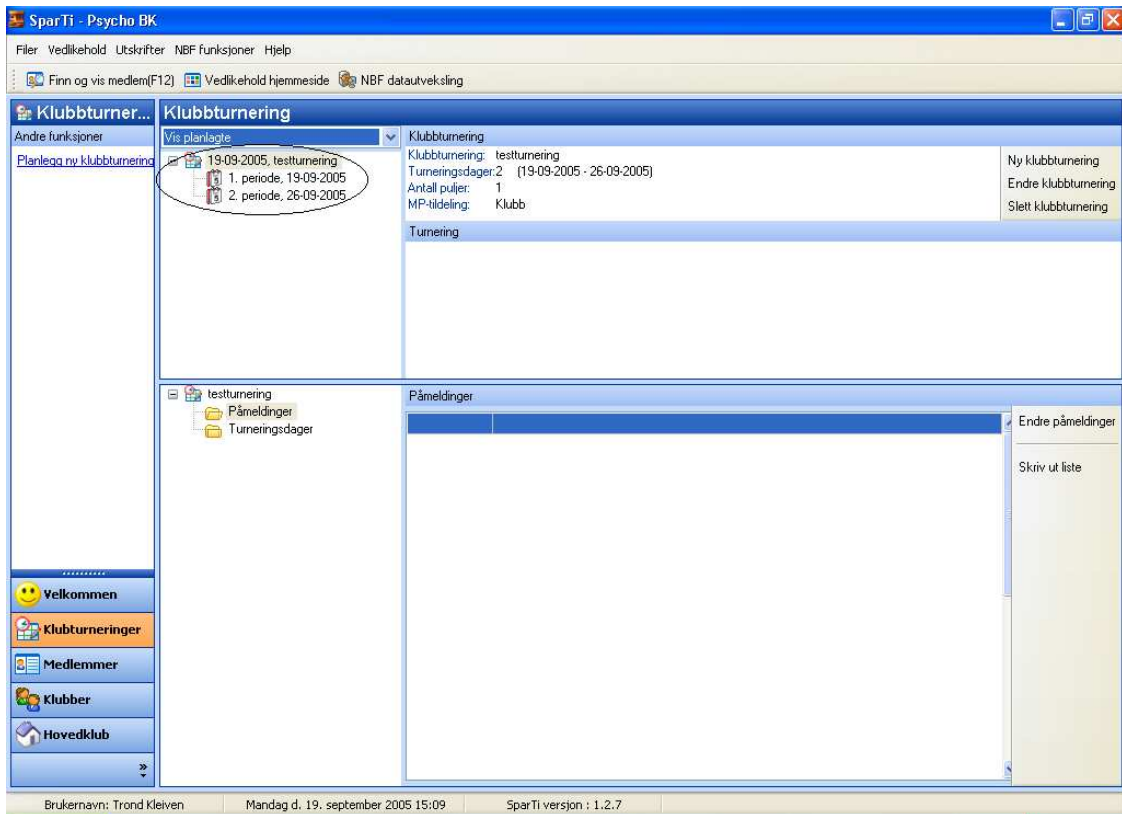
Her legger du inn hvor mange puljer du har. Noen spiller med A- og B-puljer på spillekveldene sine og kan her avgjøre om de vil bruke puljeinndeling.

Velg "Neste" etter å ha valgt antall puljer.



Her legger du inn hvor mange kvelder du ønsker skal være med i klubbturneringen. Systemet vil foreslå spilledager som vist over. Dersom du ønsker å ha en to-kveldsturnering men vil hoppe over en uke, kan du sette "Antall turneringsdager" til 2. Trykk deretter på den kvelden som er feil, klikk på "Endre turneringsdag" og velg den datoen du ønsker.

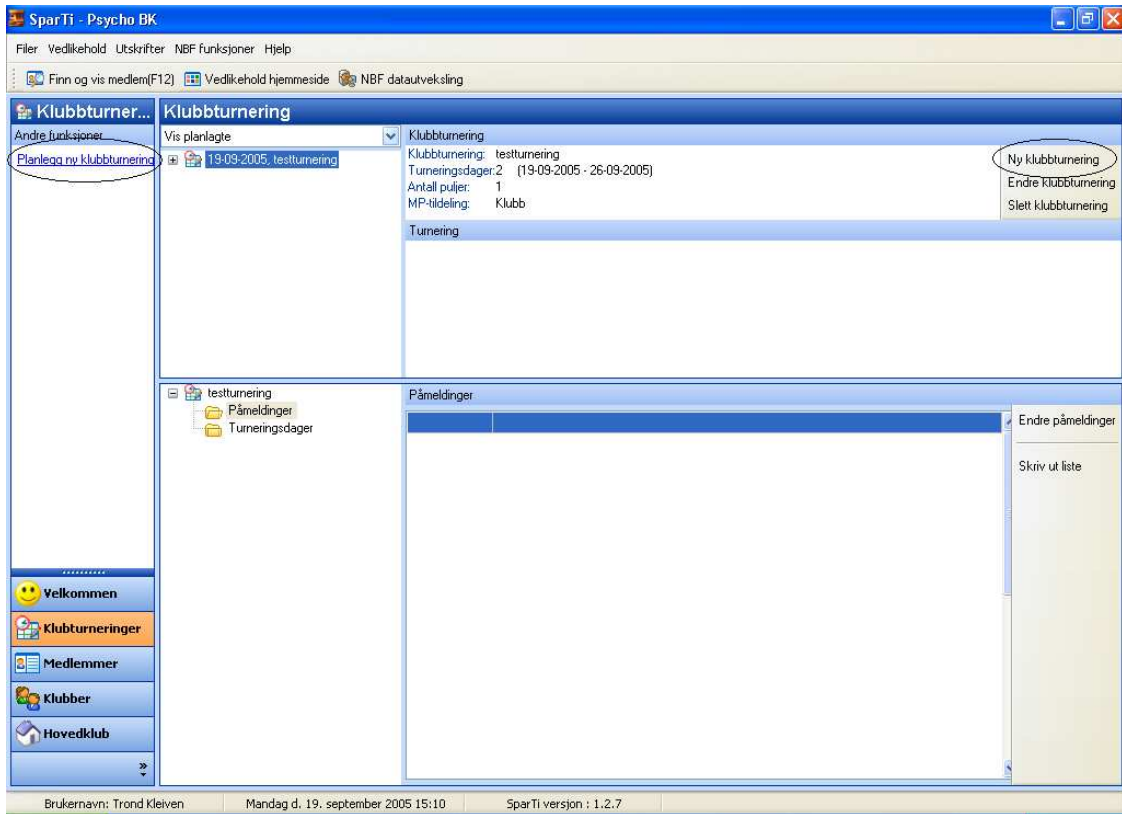
Trykk "Lagre" når du er ferdig med å legge inn spilledager og du vil få et bilde som ser slik ut:



Denne turneringen er nå satt opp som en to-kvelds turnering og de forskjellige spilledagene er merket som 1. periode og 2. periode. Dette er ringet rundt oppe til venstre i hovedbildet.

Trykker du på "minus"-tegnet i det området som er ringet rundt vil de enkelte turneringsdager gjemmes. Vi kan fortsette med å opprette nye turneringer fram i tid om vi ønsker. Slik kan programmet klargjøres for en hel sesong om det ønskes.

1b) Turnering med flere puljer



Velg "Planlegg ny klubbturnering" under "Andre funksjoner" eller fra menyen oppe til høyre slik det er avmerket over.

Du vil da få følgende vindu opp. Det er den samme fremgangsmåten som første gang vi opprettet en ny turnering

The screenshot shows a dialog box titled "Ny klubbturnering - testdag". Inside, there is a section titled "Beskrivelse av klubbturneringen:". Below this title, there is a label "Beskrivelse:" followed by a text input field containing the text "testturnering2". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Neste >>" and "Åvryt".

Velg "Neste" etter å ha valgt navnet på turneringen.

1b1) Like sterke puljer

The screenshot shows the same dialog box, but now in the "Puljeinndeling:" section. There is a label "Antall puljer:" followed by a spinner control showing the number "2". To the right of the spinner are two radio button options: "Like sterke puljer" (which is selected) and "Styrkeinndelte puljer". At the bottom of the dialog, there are three buttons: "<< Tilbake", "Neste >>", and "Åvryt".

Du kan her velge mellom like sterke puljer eller Styrkeinndelte puljer. (Dette har betydning for antall klubbpoeng som blir registrert - tildelingen er forhøyet i høyere puljer og senket i lavere puljer når puljene er styrkeinndelt.)



..

Velg antall turneringsdager og trykk "Lagre"

1b2) Styrkeinndelte puljer

Ny klubbturnering - testdag

Puljeinndeling:

Antall puljer: 2

Like sterke puljer

Styrkeinndelte puljer

Styrkeinndeling:

Antall styrkeinndelte puljer: 2

OBS! Hvis det er angitt færre styrkeinndelte puljer enn det samlede antall puljer, er det de øverste puljer som blir styrkeinndelt ved utregningen av mesterpoeng.

Husk! Styrkeinndelte puljer skal være forholdsvis jevnstore.

<< Tilbake Neste >> Avbryt

Velg "Neste" etter å ha valgt hvor mange puljer og antall styrkeinndelte puljer.

Ny klubbturnering - testdag

Turneringsdager:

Antall turneringsdager: 1

mandag d. 10. oktober 2005

Endre turneringsdag

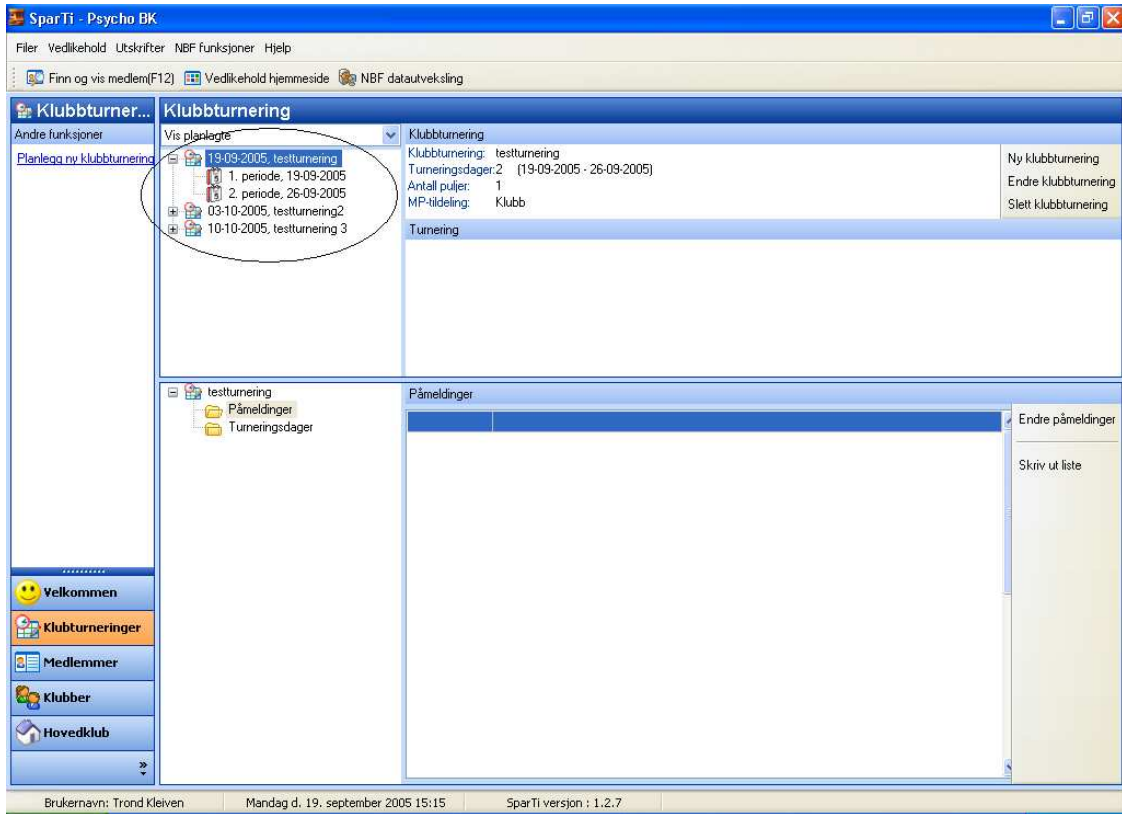
Fjern turneringsdag

<< Tilbake Lagre Avbryt

Velg antall turneringsdager og avslutt med å trykke "Lagre".

2) Endre klubbturneringer

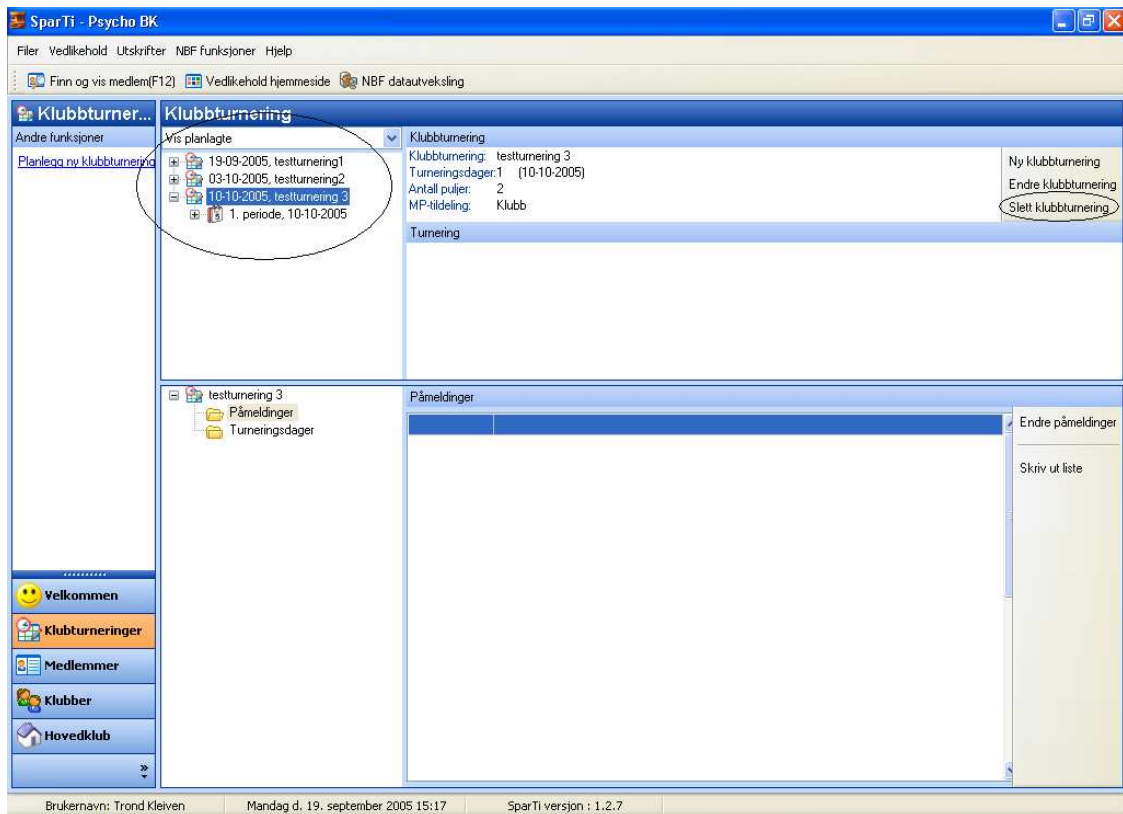
Etter ha opprettet en rekke turneringer kan det være at du ønsker å endre på turneringsdataene.



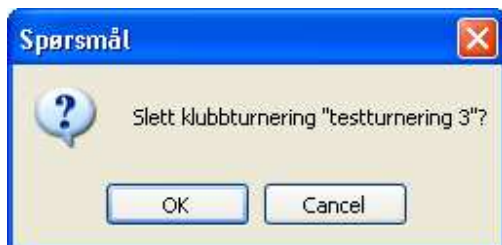
Velg den turneringen du ønsker å endre fra listen over alle turneringer. Deretter velger du "Endre klubbturnering" fra menyen til høyre.

Se punkt 1) Planlegg ny klubbturnering. Der vises skjermbildene og valgene du får når du ønsker å endre en klubbturnering.

3) Slett klubbturnering



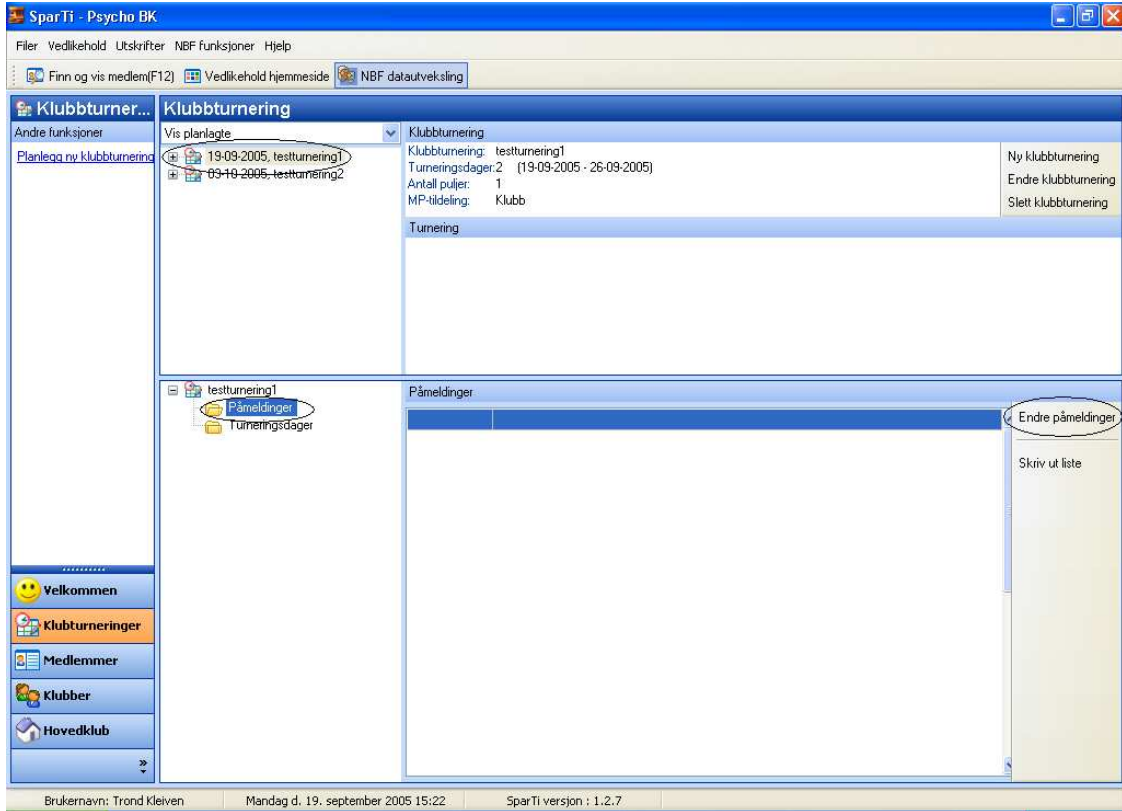
Velg turnering du ønsker å slette fra listen til venstre i hovedbildet og velg "Slett" fra menyen til høyre.



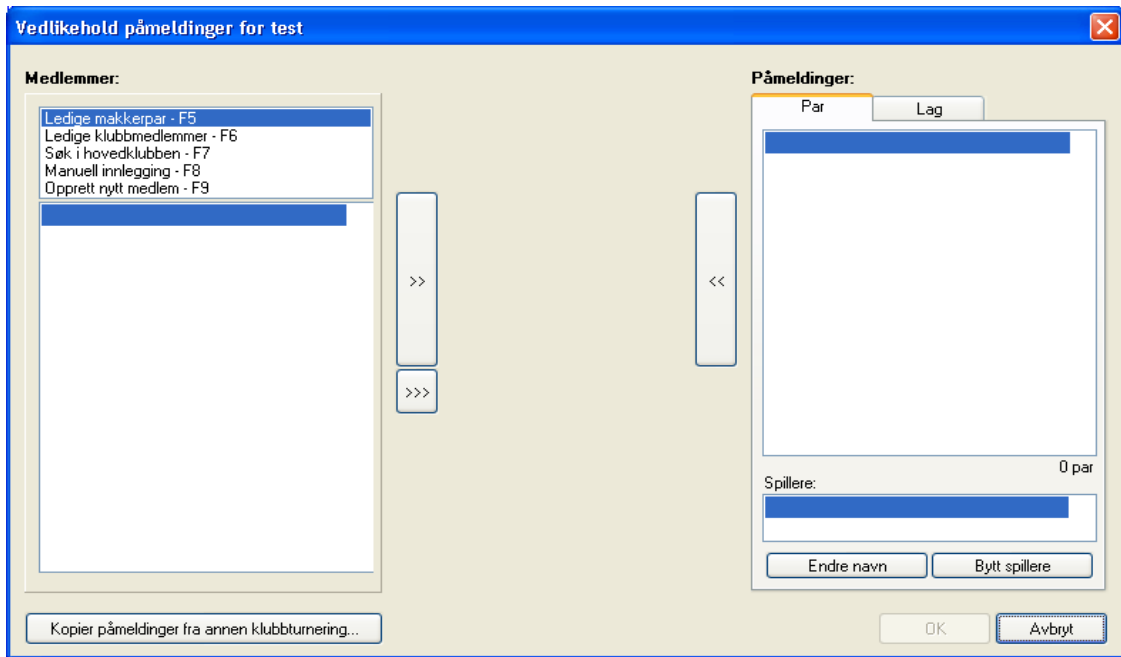
Velg "OK" for å slette eller "Avbryt/Cancel" for å avbryte

4) Forhåndspåmeldinger til turneringer

Det kan være at du ønsker å motta påmeldinger til en turnering på forhånd før du faktisk vet hvor mange som kommer til å delta og før du har lagt inn turneringsdata.

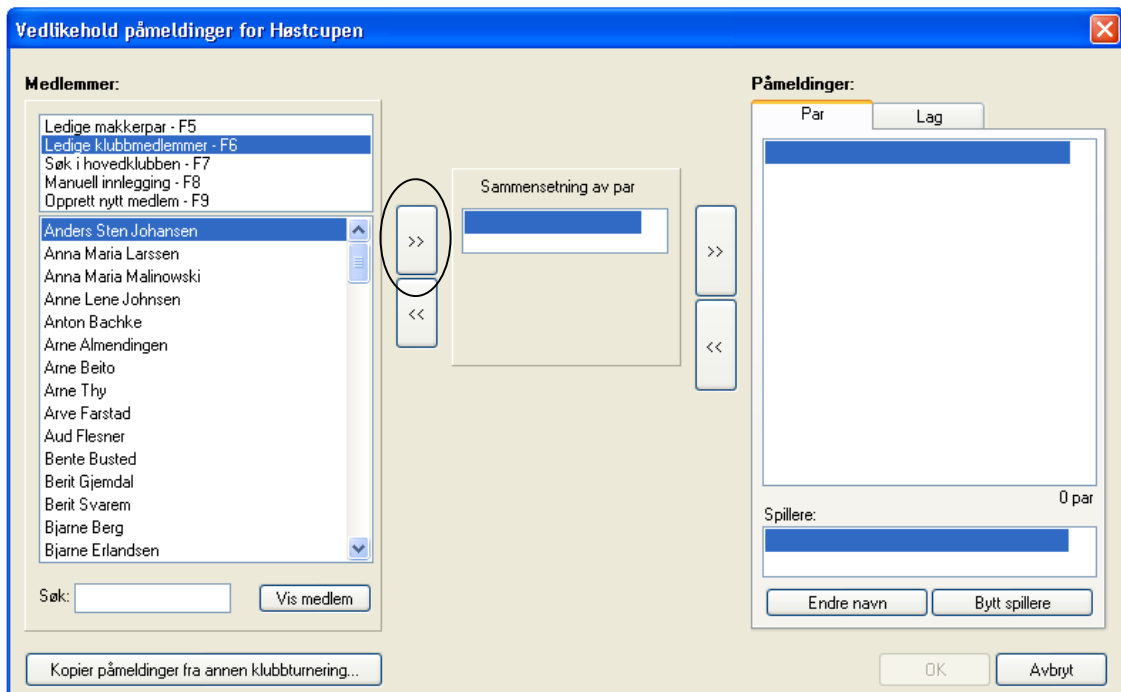


Velg ønsket turnering fra listen over alle turneringer. Velg mappen "Påmeldinger" og trykk "Endre påmeldinger" fra menyen til høyre.



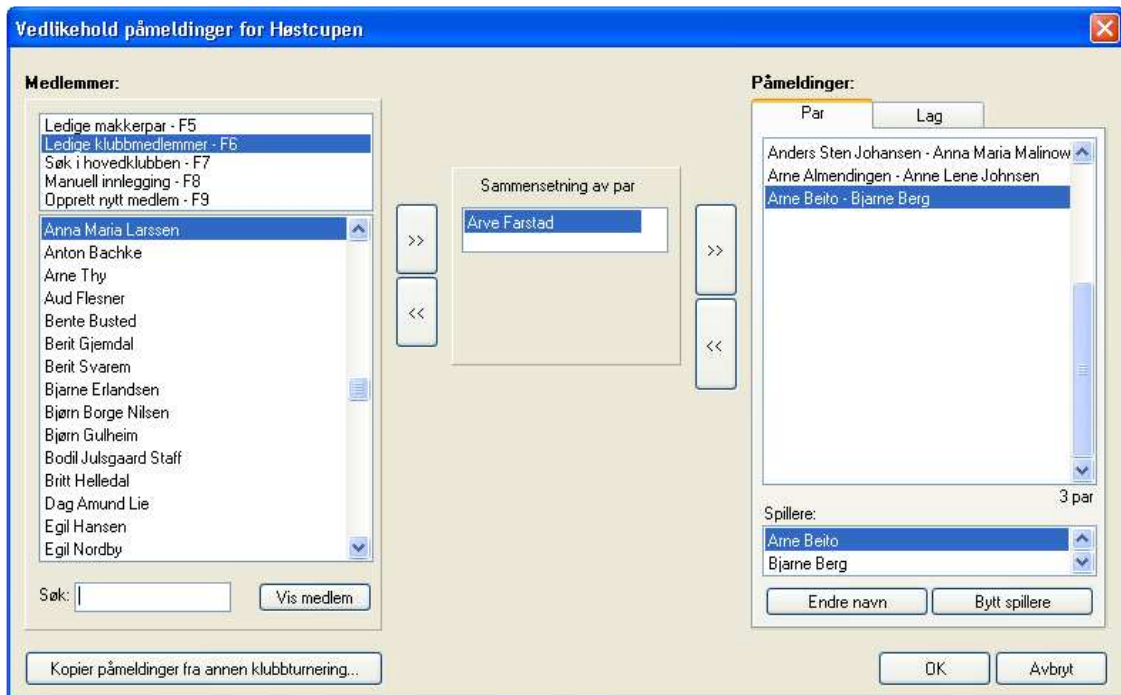
Her kan du velge flere måter å legge inn deltakere på.

Den enkleste måten å gjøre dette på er hvis alle klubbens medlemmer er knyttet til spillekvelden. Da velger du "Ledige klubbmedlemmer" eller trykker F6, og får opp følgende bilde:



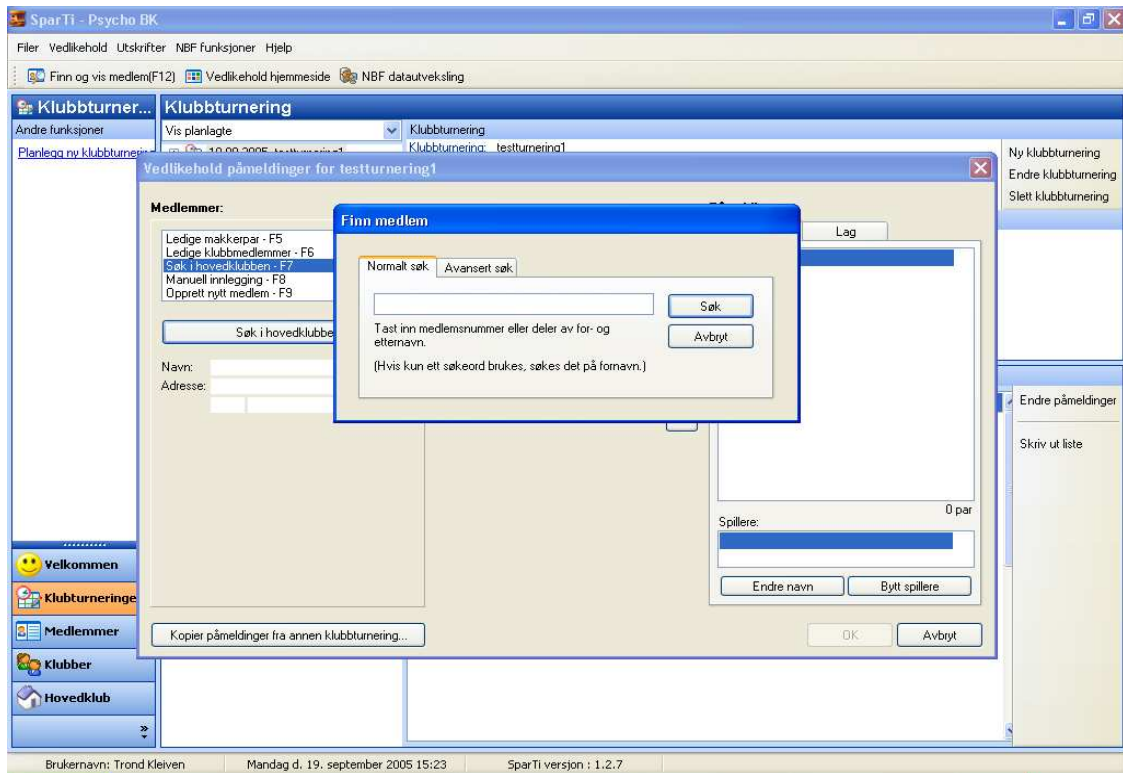
Velg spiller for spiller i vinduet "Medlemmer:" og klikk på knappen som er markert. Når du har valgt første spiller i paret vil denne vises i feltet

”Sammensetning av par”. Når andre spiller i paret er valgt flyttes paret automatisk over til vinduet ”Påmeldinger:”, som etter hvert vil se slik ut etter at tre par er registrert og første spiller i fjerde par er valgt:

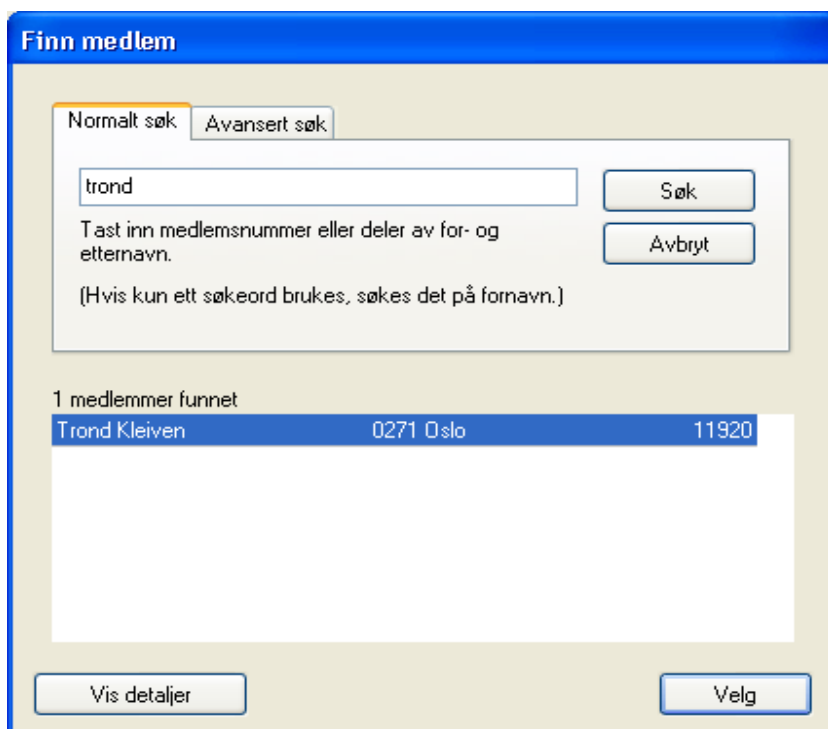


Fortsett å melde på par til du er ferdig og klikk ”OK”.

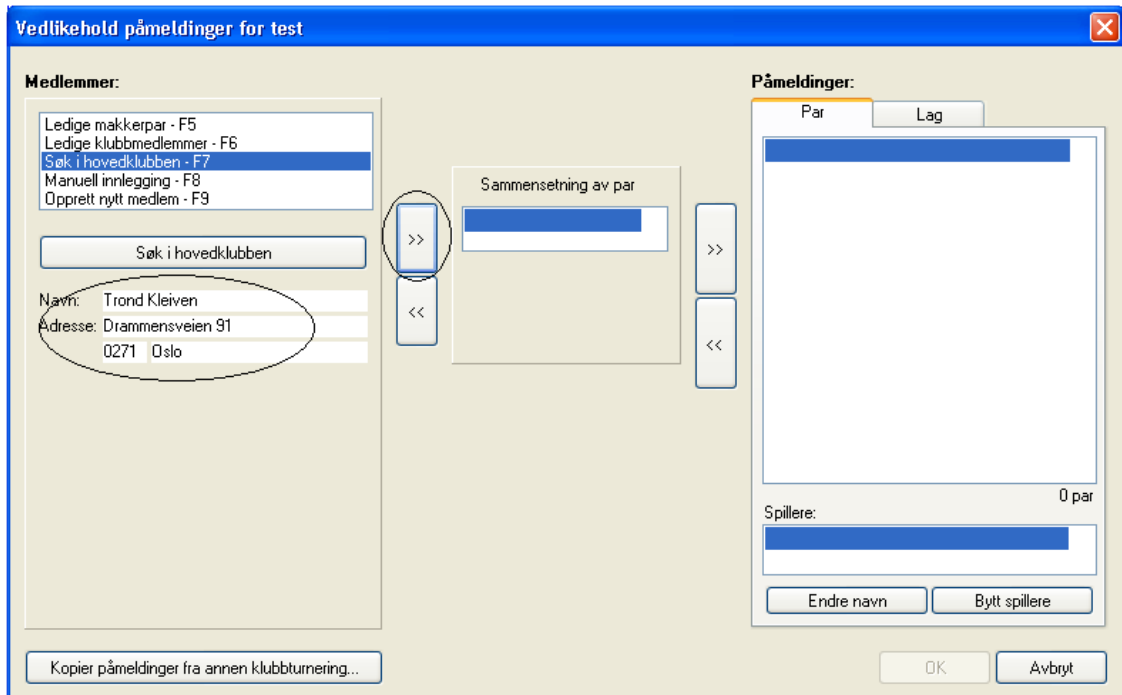
Hvis klubbens medlemmer ikke er knyttet til spillekveld registreres påmeldinger enklest ved å søke i hovedklubben. Velg ”Søk i hovedklubben” fra listen oppe til venstre. Du kan også gjøre dette ved å trykke F7.



Skriv inn navnet eller deler av navnet på spilleren.

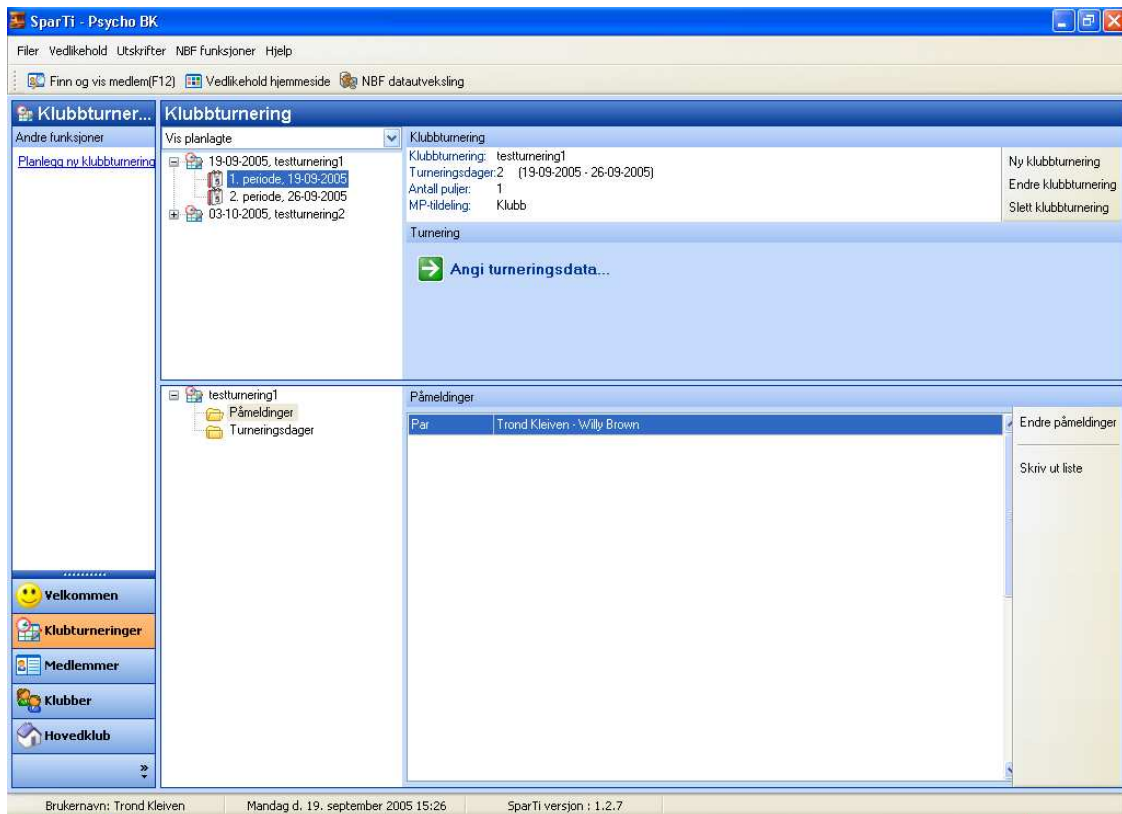


Hvis det dukker opp flere muligheter hvor det i dette tilfellet står "1 medlemmer funnet" klikkes det på riktig medlem og deretter trykkes det på "Velg".



Spilleren vises rett under "Søk i hovedklubben" og spilleren flyttes til "Sammensetning av par" ved å trykke på den pilen som vist i bildet over. Gjør den samme operasjon med makkeren til den første spilleren. Etter at to spillere er valgt flyttes disse automatisk over til listen over påmeldinger (til høyre)

5) Innlegging av turneringsdata



Fra listen over alle turneringer velges ønsket turnering. Klikk så på 1. periode og midt på bildet "Angi turneringsdata".

Ny turnering

Klubbturnering: testturnering1
1. turneringsdag: 19. september 2005

Angi turneringsform:

Parturnering
 Lagturnering

Neste >> Avbryt

Velg om det er parturnering eller lagturnering. Velg "Neste".

Ny turnering

Klubbturnering: testturnering1
1. turneringsdag: 19. september 2005

Angi MP-beregning

MP skal beregnes automatisk for denne turnering.

Markeringen fjernes i følgende tilfelle:

- Turneringen er en prøveturnering hvor det ikke skal beregnes MP
- MP for klubben regnes ut manuelt
- Klubben benytter ikke SparTi til automatisk registrering hos NBF

<< Tilbake Neste >> Avbryt

Mesterpoeng beregnes automatisk. Fjern haken dersom du ikke ønsker det. Velg "Neste".

Ny turnering [X]

Klubbturnering: testturnering1
 1. turneringsdag: 19. september 2005

Velg bytteplan

Antall par: 8

Howell, 4 bord, NBF
 Mitchell, 4 bord (hoppemetoden)
 Mitchell, 4 bord (hvilebordsmetoden)
 Serie, 4 bord, NBF

Ny bytteplan
 Endre bytteplan
 Skriv ut bytteplan
 Skriv ut bordplansjer

Merknader:

Det benyttes ingen bytteplan. Resultater legges inn manuelt.

<< Tilbake Neste >> Avbryt

Registrer antall par og velg ønsket turneringsform (bytteplan). Velg "Neste".

Ny turnering [X]

Klubbturnering: testturnering1
 1. turneringsdag: 19. september 2005

Angi antall sesjoner samt fordelingen av 7 runder på disse:

Antall sesjoner: 1 Antall runder per sesjon:

	Antall runder
1. sesjon	7

<< Tilbake Neste >> Avbryt

Velg hvor mange sesjoner du vil ha og antall i hver sesjon. Velg "Neste".

Ny turnering

Klubbturnering: testturnering1
 1. turneringsdag: 19. september 2005

Angi antall spill per runde:
 Antall spill per runde:

<< Tilbake Neste >> Avbryt

Velg antall spill. Trykk på pilene for å øke/minske antall spill. Velg "Neste"

Ny turnering

Klubbturnering: testturnering1
 1. turneringsdag: 19. september 2005

Angi regnskapsform for spillene:

Slippene følger mappene
 Slippene følger bordet (barometer, slipper)

Angi oppsett for inntasting av resultater:

Legg inn meldinger og antall stikk
 Legg inn score
 Legg inn score delt med 10 (F.eks. 42 i stedet for 420)
 Husk inntastet score (Nyttig ved slipper som følger mappen)

<< Tilbake Neste >> Avbryt

SparTi vil foreslå standard oppsett som vist over. Foreta de ønskede valg og velg "Neste". Spilles det Howell eller Mitchell med utregning til slutt, velger du "Slippene følger mappene". Spilles det serieturnering eller Howell/Mitchell med utregning underveis, velger du "Slippene følger bordet".

Ny turnering ✕

Klubbtturnering: testturnering1

1. turneringsdag: 19. september 2005

Angi utregningsmetode:

Standard utregning

- 0 som middels
- 0 som laveste score

IMP-parutregning

- Angi startscore IMP
- Butlerutregning (Datumscore beregnes automatisk)
 - Stryk resultater: (Antall ytterpunkter fra topp og bunn. Max 1)
- IMPs across the field
- Resultatmetoden (Resultatscore angis i starten av hver sesjon)
 - Samme resultat i NS og ØV
 - Separat resultat i NS og ØV (Spill med landslaget)

Standard verdier er 0 som middels. Ønsker du utregning med totalscore, velger du "0 som laveste score". Du kan her trykke på "IMP-parutregning" om det er den utregningsmetoden som skal brukes.

Hvis du ikke velger noe der er det Matchpoint (vanlig parberegning) som vil bli brukt.

Velg "Neste".

Ny turnering

Klubbturnering: testturnering1

1. turneringsdag: 19. september 2005

Innlesing av kortfordelinger

Kortfordelinger innleses før hver sesjon

<< Tilbake Neste >> Avbryt

Hak av for "kortfordelinger" da får du senere mulighet til å lese inn kortene fra fil. (Husk du må ha tilgang til kortene fra en fil med BRI som suffix (filbetegnelse).)

Velg "Neste"

Ny turnering

Klubbturnering: testturnering1

1. turneringsdag: 19. september 2005

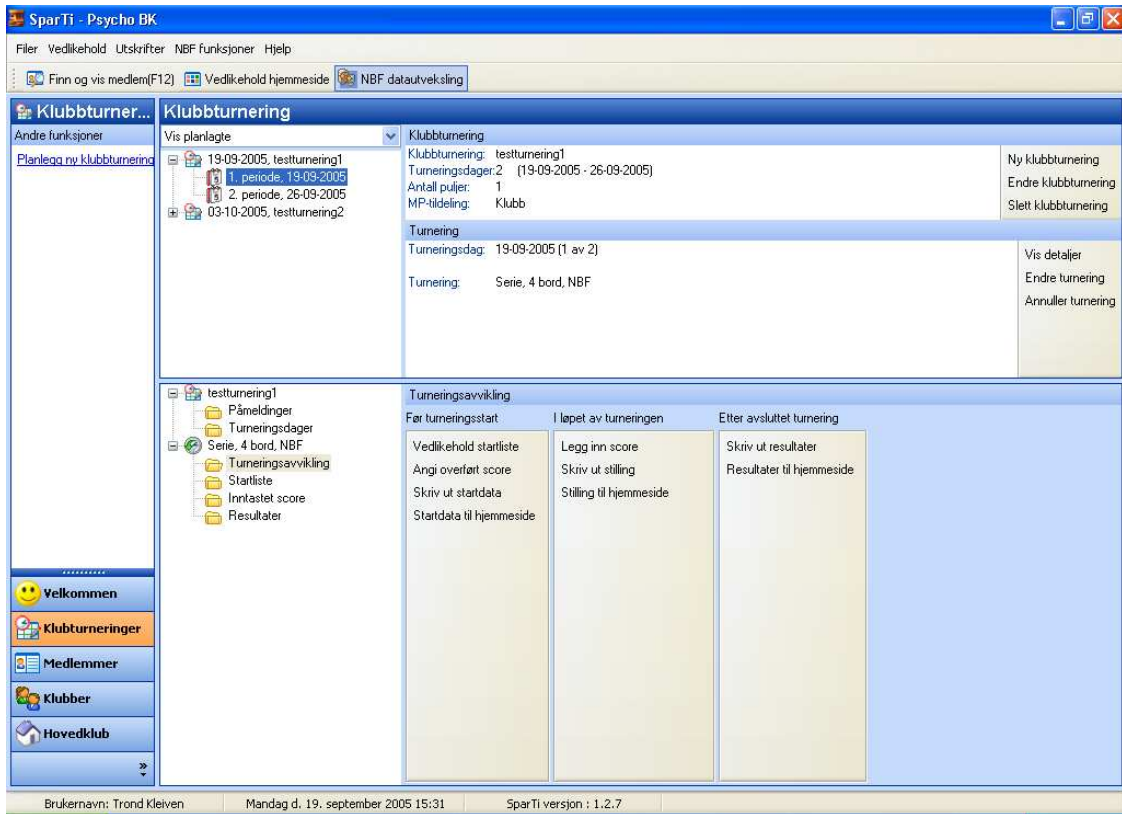
Bekreft turneringsdata

Turneringsform: Parturnering
Bytteplan: Serie, 4 bord, NBF
Antall par: 8
Antall sesjoner: 1
Antall spill per runde: 3
Regnskapsform: Slipper på bordet
Inntasting: Meldinger og stikk
Utrekningsmetode: Standard utregning
- 0 som middelscore

<< Tilbake Lagre Avbryt

Velg "Lagre".

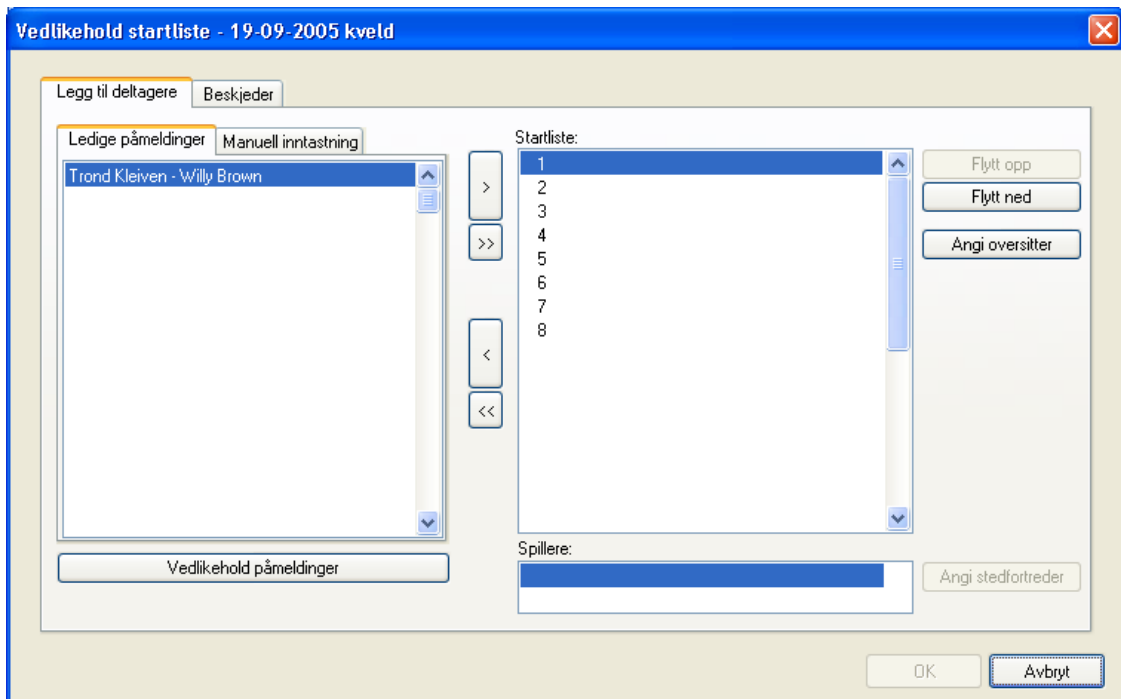
6) Turneringsavvikling (Regnskap)



6a) Før turneringsstart

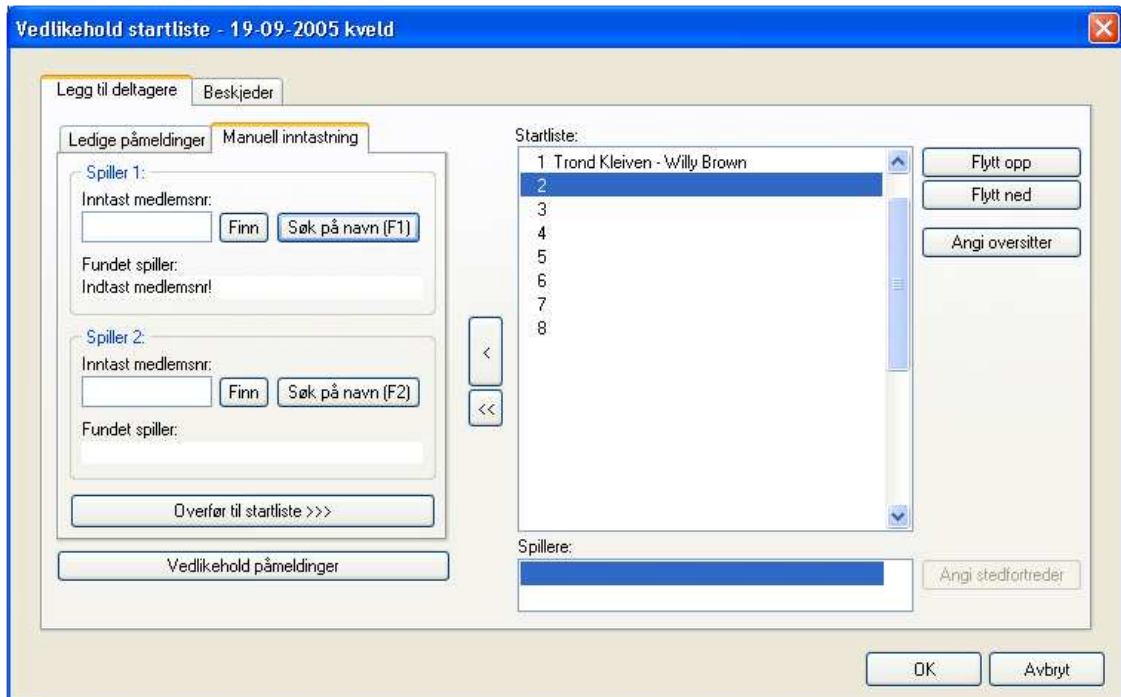
Denne listen inneholder ting du kan gjøre før turneringen starter. Hvis du i tillegg huket av for innlesing av kortfordelinger under punkt 5) "Innlegging av turneringsdata" vil du også få et valg om å lese inn kortene i denne listen.

6a1) Vedlikehold av startliste

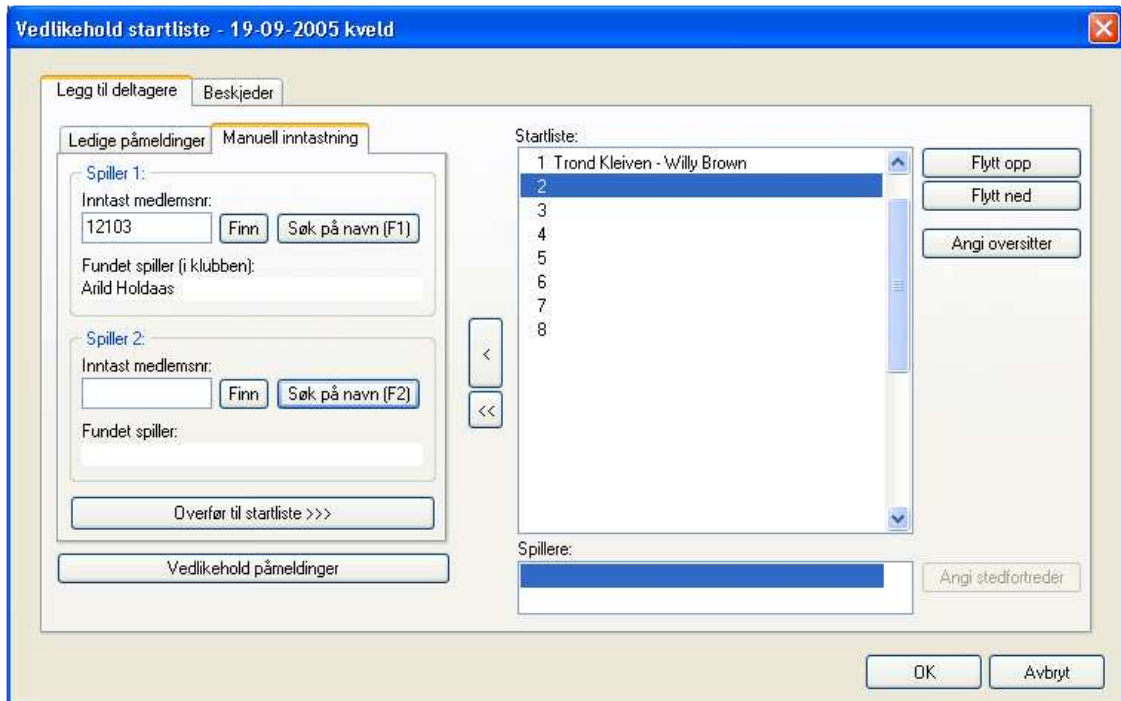


I listen over ledige påmeldinger finnes de som du la inn under punkt 4) "Forhåndspåmeldinger til turneringer". Du kan markere ett par og trykke på ">" for å flytte dette paret over til startlisten eller du kan trykke ">>" for å flytte alle. Deretter kan du markere paret i startlisten til høyre og flytte det opp eller ned for å "legge" det på ønsket parnummer.

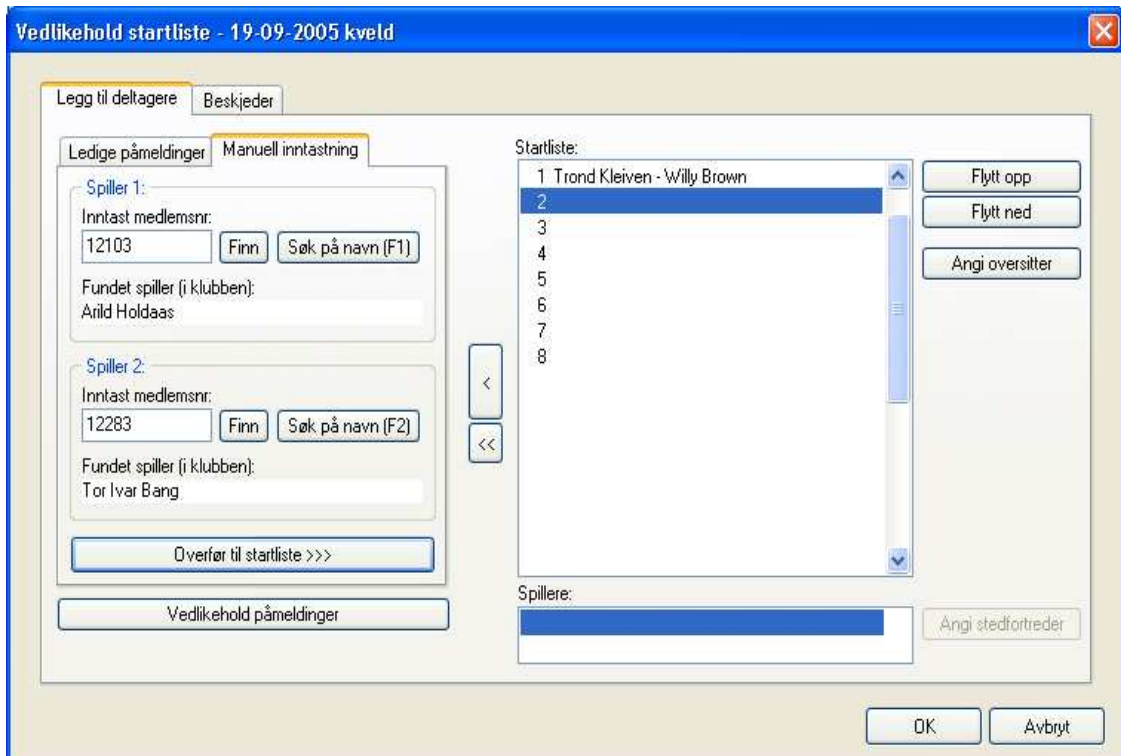
Du kan også legge inn spillere manuelt. Velg "Manuell inntasting".



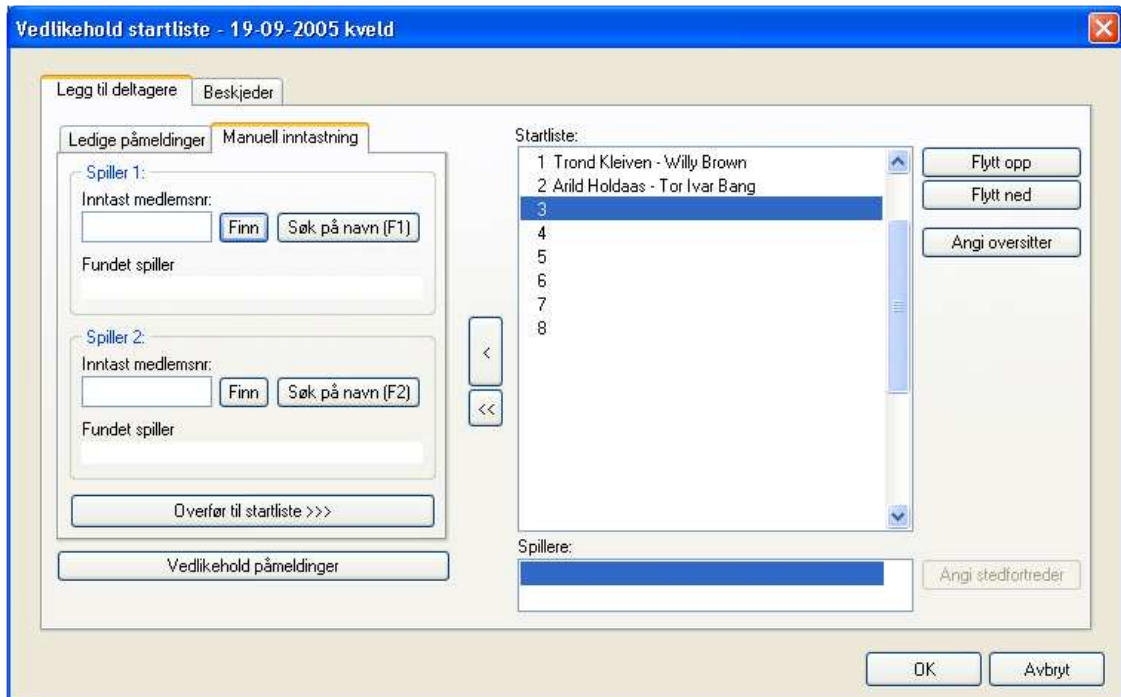
Begynn med Spiller 1 og tast inn medlemsnummer og trykk "Finn" eller søk etter spiller ved å trykke på "Søk på navn (F1)".



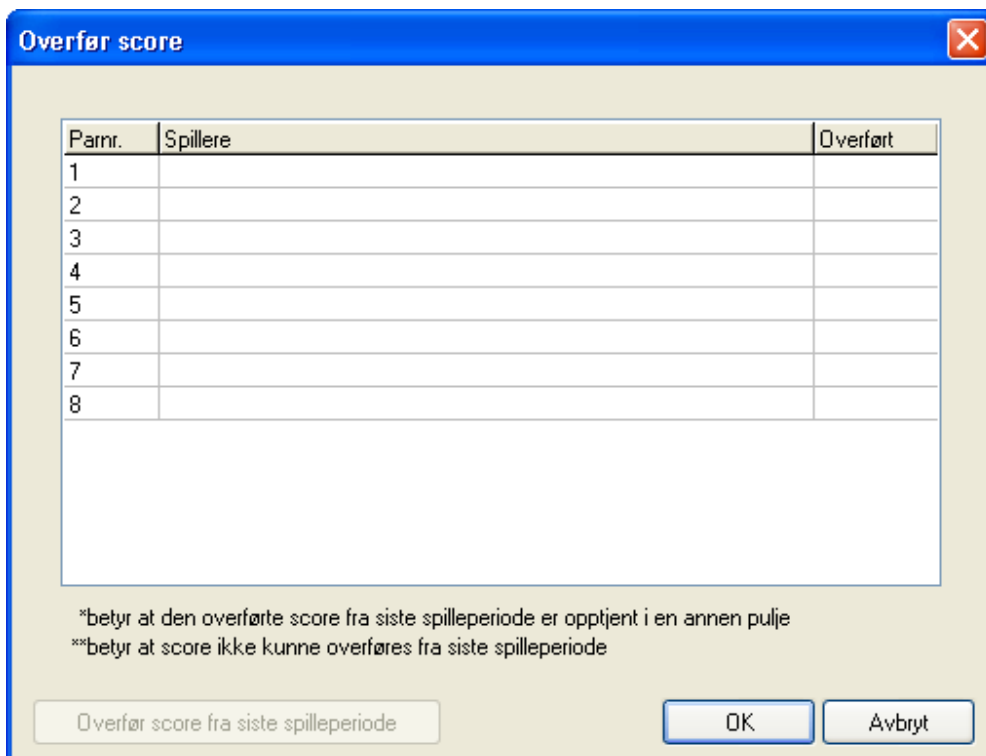
Resultatet blir seende slik ut. Spiller 1 er lagt til makkerparet. Fortsett med Spiller 2 på samme måte som du gjorde med spiller 1.



Du har nå parret to spillere og ønsker å overføre disse til startliste. Velg "Overfør til startliste" og startlisten blir oppdatert slik vist på neste side:



6a2) Angi overført score



Her legges overført score fra tidligere kvelder i turneringen inn. (Du får da spørsmål om du ønsker å overføre fra foregående kveld.)

6a3) Skriv ut startdata

Skriv ut startdata

Startliste:

Skriv ut startliste 1

Skriv ut alle puljer på samme liste

Ta med resultater fra siste sesjon

Slipper:

Skriv ut slipper til bordene

Fra bord 1 til bord 4

Bordplansjer:

Skriv ut bordplansjer

Fra bord 1 til bord 4

Vis skrivervalg >> OK Avbryt

Hak av for de utskriftene du ønsker. Trykker du "Vis skrivervalg" kan du velge blant alle skrivere som er installert på maskinen din. Velg "OK".

6a4) Startdata til hjemmeside.

Ved å trykke på dette valget vil startdataene automatisk overføres til din hjemmeside om du tidligere har opprettet det her i SparTi.

6b) I løpet av turneringen

Denne listen inneholder det du trenger å gjøre mens turneringen er i gang.

6b1) Legge inn score

Dette bildet inneholder alt du trenger for å registrere en runde i en turnering.

Bildet er delt opp i fire vinduer. To store til venstre og to små til høyre.

Øverst på høyre side velger du runden du ønsker å registrere og under dette velger du bordnummeret du vil registrere. Registrerer du fortløpende fra bord 1 og utover vil programmet etter å være ferdig med bord 1 vise bord 2 etc. Samtidig vil det hakes av for de bordene som er ferdig registrert. I øverste vinduet på venstre side skrives kontrakt og spillefører samt antall stikk inn. I eksempelet over ønsker jeg å skrive 3 NT spilt av vest med 8 stikk.

Dette kan gjøres på to måter: enten ved å skrive 3NV8 (uten mellomrom) eller ved å bruke det numeriske tastaturet (se veiledningsvalget i vinduet). Skulle kontrakten ha vært doblet er inntastingen som følger: 3NDV8. Bruker du alfanumerisk tastatur er K=kløver, R=ruter, H=hjertes, S=spar, N=grand, P=pass, D=dobler, R=redobler.

Etter å ha skrevet inn ett spill trykkes "Enter/Return" på tastaturet eller trykk "registrer score" i vinduet.

”Justert Score”

Velg runde, bord og spill fra ”Legge inn score”-vinduet brukt i eksempelet over og trykk ”Justert score”

Justering av score

Justeringsform:

Ingen justering

Justert score
(Erstatter den oppnådde score og blir ikke tatt med ved sammenligningen)

Straffepoeng / erstatningspoer
(Tilføyes/trekkes fra den oppnådde score for de aktuelle par)

Justeringsverdier

Poeng Prosent

NS: 60 ØV: 60

OK Avbryt

Velg ønsket justeringsform og trykk ”OK” så kan det bli seende slik ut:

Legg inn score

Turneringsdag: 19.09.2005
 Klubbturnering: testturnering1
 Turnering: Serie, 4 bord, NBF

Bord	Spill	NS	ØV	Kontrakt	D/R	Sp	Stikk
4	3	4	5				

Registrer score
 Justert score
 Endre plassering

▼	Spill	NS	ØV	Kontr.	D/R	Spiller	Stikk	NS just.	ØV just.	NS score	ØV score
	1	4	5			P				0	0
	2	4	5			P				0	0
▶	3	4	5					60%	60%		

*=Parene har sittet feil i dette spillet

ØV i sonen (Skift med Alt+1, Alt+2...)

Oppsett Veiledning Avslutt

“Endre plassering”

Hvis noen har sittet i feil retning under spillet eller hele runden velger man først runde, bord og deretter markeres spillet de har sittet feil på. Selv om hele runden er feil så må en velge et spill. Trykk deretter “Endre plassering”.

Bytt plassering for NS/ØV

Bytt NS/ØV i dette spillet

Bytt NS/ØV i alle spill i runden

OK Avbryt

Velg her om det er hele runden eller kun det markerte spillet som de har sittet feil på.

Legg inn score

Turneringsdag: 19.09.2005
 Klubbturnering: testturnering1
 Turnering: Serie, 4 bord, NBF

Bord 4 Spill 3 NS *5 ØV *4 Kontrakt D/R Sp Stikk

Registrer score
 Justert score
 Endre plassering

▼	Spill	NS	ØV	Kontr.	D/R	Spiller	Stikk	NS just.	ØV just.	NS score	ØV score
	1	4	5			P				0	0
	2	4	5			P				0	0
▶	3	*5	*4					60%	60%		

*=Parene har sittet feil i dette spillet ØV i sonen (Skift med Alt+1, Alt+2...)

Oppsett Veiledning Avslutt

Som vi ser på det markerte spillet har parnumrene byttet plass og er markert med *. Forklaring på stjernen er vist lenger ned i vinduet.

6b2) Skriv ut stilling

Ved å velge "Skriv ut stilling" får du opp dette vinduet:

Skriv ut stillingen

Skriv ut stillingen etter runde: 1

Stilling:

Skriv ut stilling 1

Spillstensiler/Spillresultater

Skriv ut Spillstensiler/Spillresultater 1

Spillstensiler

- Standard
- Utvidet (med spillefører, kontrakt og stikk)

Kortfordelinger og frekvensoversik

Kortfordelinger, frekvensoversikter og resultater

- Sortert etter plassering
- Sortert etter parnr.

Vis skrivalg >> OK Avbryt

Her kan du hake av for alle de utskrifter du ønsker før du avslutter det med å trykke "OK". Lengst ned til venstre kan du velge hvilken av skriverne som er installert på din PC du ønsker å bruke.

6b3) Stilling til hjemmeside

Ved å velge dette overføres resultatene automatisk til klubbens hjemmeside om denne er registrert i SparTi.

6c) Etter avsluttet turnering

6c1) Skrive ut resultater

Her kan du skrive ut resultater fra en turnering som er ferdig utregnet.

6c2) Resultater til hjemmeside

Her overføres resultatene til klubbens hjemmeside om denne er registrert i SparTi.