

Lynkurs: Lær bridge på 1-2-3!



Hva er et lynkurs i bridge?



Lynbridge er:

- En rask måte å bli kjent med bridge på.
- Et lavterskel-tilbud.
- En god måte å finne ut om bridge er noe som fenger.
- Fokus på å komme raskt i gang med spilling.

Tidsramme

- Kan avhenge av hvem som deltar.
 - Tilpasning er viktig.
- Vanligvis 3,5 timer + 0,5 time pause.
- Gjennomførbart både kveld og helg.

Forberedelser og utstyr

- PC og prosjektør til presentasjon.
- Forhåndsgitte kort.
- Kursassistenter.
 - Det ideelle er 1 assistent per bord.
- Notatark?

Hvem kan være assistenter?



Det stemmer; de fleste kan være det!

- De aller fleste har noe å bidra med!
- Kan være lurt med bredt sammensatt utvalg av assistenter.
- Lurt med en gjennomgang med assistentene i forkant.
- Forberedelse på tema, pedagogikk og metodikk.

En vanlig felle

- Assistentene er ofte ivrige etter å hjelpe de nye håpefulle, og det er bra.
- Men man kan gå i den fella at man i beste mening kommer med for mange gode råd.

Gjennomgang av finesse

- Følgende problemstilling dukker opp:

♠ E kn 4

♣ N ♣

V Ø

♠ S ♣

♠ K 3 2

Hvordan spille sparfargen?

- Vær fornøyd om kursdeltageren ser at hun har en finesse å ta.

- Ikke prøv å forklare henne at hun MÅ legge ned kongen først i tilfelle dama sitter singel!

Gjennomføring

- Vekselvis teori og spilling.
 - 3 (4) bolker.
- Først en teoriøkt med et avgrenset tema.
- Deretter en spilløkt med forhåndslagte spill som er relevante for gjennomgått tema.
- Forenklet meldedel.
- Tidlig i gang med spilling.
- Mål: mestring og spilleglede heller enn fortvilelse over teori man ikke forstår.

Lett tilgjengelig materiell

- Utkast til presentasjon.
- Spillfil.

- Skal du holde lynkurs?
- Du finner alt du trenger her:
- <http://www.bridge.no/Laer-bridge/>

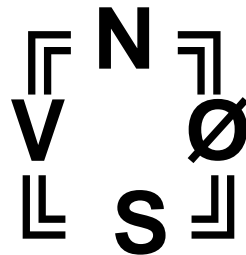
Demonstrasjon

Lynkurs: Lær bridge på 1-2-3!



Bridge

- Kortspill for 4 personer
- Plassert rundt et bord



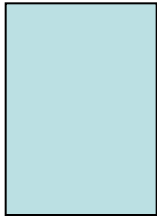
- Nord (N) spiller med syd (S) og vest (V) spiller med øst (Ø). N og S er **makkere**, og spiller på parti mot Ø og V som også er makkere.

Stikk

- Et kort fra hver av spillerne
- Første kortet i hvert stikk avgjør hvilken farge som skal spilles
- Spillerne følger på etter tur med urviseren
- Høyeste kortet i fargen som blir spilt ut vinner stikket (når vi ikke har trumf)
- Den som vinner stikket, spiller først ut til neste stikk

Markering av stikk

- Legger ikke kortene sammen slik som vanlig



Vunnet stikk



Tapt stikk

Du

- Samme spill kan spilles på flere bord
- Lettere å vise hvordan spillet skal gå / eventuelt hva som gikk galt

Stikk

- Øvelse (kan hoppes over dersom deltakerne har erfaring med kortspill der man tar stikk som for eksempel: Amerikaner, Whist, Spardame)
 - Spille som makkerpar
 - Hvem spiller ut?
 - Hvem vinner stikket?
 - Markering av stikk

Forenklet bridge

- Meldedel
 - Finne ut hvor mange stikk makkerparet kan vinne til sammen
 - Denne er svært forenklet i forhold til vanlig bridge
 - Inneholder likevel mange viktige moment som kommer til nytte når du skal lære ”skikkelige” meldinger
- Spilledel
 - Helt lik vanlig bridge
 - Motivere for å lære mer

Meldedel

- Mål
 - Finne ut hvor mange stikk vi kan vinne sammen med makker
- Middel – Honnørpoeng
 - ess → 4 hp
 - konge → 3 hp
 - dame → 2 hp
 - knekt → 1 hp
- Hver farge → 10 hp
- Totalt → 40 hp

Melderegler

- Giver starter meldingene
- Spillerne melder etter tur med urviseren
- Åpning
 - Førstemann i makkerparet som melder noe annet enn pass, må ha minst 12 hp.
 - Melder hvor mange hp han eller hun har
- Svarhånd
 - Må melde når makker har åpnet
 - Melder hvor mange hp han eller hun har
- Åpners andre melding
 - Beregner summen av honnørpoeng for makkerparet
 - Summen over 20 → melder summen. Avslutter meldingene
 - Summen mindre enn 20 → melder pass

Meldeeksempel

Giver: Øst

	Nina	
	♠ D 2	
	♥ 5 4 3 2	
	♦ K 3 2	
	♣ E 4 3 2	
Vegard		Øyvind
♠ E 8 7		♠ 6 5 4
♥ kn 8		♥ D 10 9 7
♦ D 9 7 6		♦ kn 10 8
♣ D kn 10 9	Siv	♣ 8 7 6
	♠ K Kn 10 9 3	
	♥ E K 6	
	♦ E 5 4	
	♣ K 5	

Vegard	Nina	Øyvind	Siv
		pass	18
pass	9	pass	27

Bestemme kontrakt

- Slår opp i tabellen nedenfor

Honnørpoeng	Stikk
21 - 22 →	7 stikk
23 - 24 →	8 stikk
25 - 26 →	9 stikk
27 - 28 →	10 stikk
29 - 32 →	11 stikk
33 - 36 →	12 stikk
37 - 40 →	13 stikk

- Vårt eksempel 27 hp → 10 stikk
- Skal også bestemme om vi skal spille med eller uten trumf, men i første omgang spiller vi uten trumf

Spilledel

- Helt lik vanlig bridge
- Viktige roller
 - Spillefører
 - Den som åpnet
 - Her Siv
 - Utspiller
 - Motstander til venstre for spillefører.
 - Spiller først ut til første stikk
 - Her Vegard
 - Blindemann
 - Makker til spillefører
 - Her Nina
 - Etter første utspill, legger blindemanns kort på bordet med bildesiden opp slik at alle kan se dem. For resten av spillet vil spillefører bestemme over blindemann sine kort.

Utspiller

- Den som sitter til venstre for spillefører, spiller først ut til første stikk
- Utspill mot grand
 - Sekvens er 2 eller flere høye kort som kommer etter hverandre. Eks K D kn
 - Høyeste kortet fra en sekvens på 3 kort
 - Gir også en viktig beskjed til makker
 - Lite kort fra vår lengste farge

Spilledelen starter

Nina

♠ D 2

♥ 5 4 3 2

♦ K 3 2

♣ E 4 3 2

Lykke til!

Vegard

♠ E 8 7

♥ kn 8

♦ D 9 7 6

♣ D kn 10 9

Siv

Takk!

Utspill? ♣ D

Spilleplan

- Telle sikre/trygge stikk
 - Stikk som kan vinnes uten at motparten kommer inn
- Legge en plan for hvordan de manglende stikken kan vinnes

Hvordan vinne ekstrastikk

- Motparten spilles tom / fri for en farge.
Eksempel:

♠ 43
♠ 65  ♠ 10987
♠ EKDkn2

- Her har syd 4 sikre stikk, men ytterligere et stikk kan vinnes siden både vest og øst er tom for spar etter at syd har spilt E, K, D og knekt.
- Noen ganger må man gi bort stikk før motparten er fri for fargen

Hvordan vinne ekstrastikk

- Presse ut motpartens høye kort i fargen.
Eksempel:

♠ 432



♠ KDkn

- Ingen sikre stikk, men når esset er presset ut, vinner man 2 stikk.

Spilleeksempel

Vegard Utspel: ♣ D	Nina	Sikre stikk?	
	♠ D 2	Spar	0
	♥ 5 4 3 2	Hjerter	2
	♦ K 3 2	Ruter	2
	♣ E 4 3 2	Kløver	2
	Siv	Totalt	6
	♠ K Kn 10 9 3	Mangler	10-6=4
	♥ E K 6		
	♦ E 5 4		
	♣ K 5		

Kontrakt: 10 stikk uten trumf

Spilling

- Meldinger
- Kontrakt?
- Hvem blir spillefører?
- Hvem blir utspiller?
- Hvem blir blindemann?

Honnørpoeng	Stikk
21 - 22 →	7 stikk
23 - 24 →	8 stikk
25 - 26 →	9 stikk
27 - 28 →	10 stikk
29 - 32 →	11 stikk
33 - 36 →	12 stikk
37 - 40 →	13 stikk

Utfyllende melderegler

- I noen spill blir det umulig å fastsette kontrakt
 - Ingen har åpning
 - Honnørpoenga er fordelt 20 – 20
 - Honnørpoeng hos paret med flest honnørpoeng er fordelt 11 + 10 eller 11 + 11 (og en av motstanderne har åpning)
- I så fall må giver stokke og dele på nytt

Spilleglede!



Trumfkontrakt

- Så langt har vi spilt uten trumf også kalt grand
- Hvis vi har minst 8 kort i en farge, vil det vanligvis være lurt å spille med trumf
- Kort i trumffargen stikker kort i alle andre farger
- Hvis flere spiller trumf i samme stikk, vinner høyeste trumf
- Kan bare trumfe når du er fri/tom i den fargen som blir spillt ut
- Ikke nødt å trumfe

Eksempel

Giver: Øst

Vegard	Nina	Øyvind	
♠ 8 7	♠ K D kn 5	♠ E 10 9 6	
♥ 10 9 8	♥ D 5 4 3	♥ 7 6	
♦ E K kn 10	♦ 4 3 2	♦ 9 8 7 6	
♣ D kn 10 9	♣ K 2	♣ 8 7 6	
	Siv		
	♠ 4 3 2		
	♥ E K kn 6		
	♦ D 5		
	♣ E 5 4 3		

Vegard	Nina	Øyvind	Siv
		pass	14
pass	11	pass	25

Velge trumf

Nina

♠ ♥ ♦ ♣
? ? ? ?
? ? ? ?
? ? ?
? ?

Siv

♠ 4 3 2
♥ E K kn 6
♦ D 5
♣ E 5 4 3

Eksempel

	Nina	
	♠ K D kn 5	
	♥ D 5 4 3	
	♦ 4 3 2	
	♣ K 2	
Vegard		Øyvind
♠ 8 7		♠ E 10 9 6
♥ 10 9 8		♥ 7 6
♦ E K kn 10		♦ 9 8 7 6
♣ D kn 10 9	Siv	♣ 8 7 6
	♠ 4 3 2	
	♥ E K kn 6	
	♦ D 5	
	♣ E 5 4 3	

Utspill ruter ess

Ruter konge

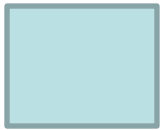
Ruter knekt

Spilleplan trumfkontrakt

- Stort sett som i grand
- Holde rede på hvor mange trumf som er igjen hos motstanderne
- Trekke ut motstanderne sine trumf hvis du ikke kan trumfe på den hånda du har færrest trumf
 - Spesielt viktig når du har dårlig trumf

Ekstrastikk i trumf

♠ 987



♠ EKDKn10

- Spar er trumf
- Kan trekke ut motpartens spar ved å spille spar 3, 4 eller 5 ganger. Får 5 sparstikk
- Dersom man får trumfet med en av sparene hos blindemann, får man fremdeles 5 sparstikk hos syd. Dermed har man fått et ekstrastikk
- Merk at om man trumfer hos syd, gir dette ikke ekstrastikk

Øvelse

- Kan hoppes over med erfarne deltakere
- Gi tilfeldig 4 spill
 - Bestem antall stikk
 - Velg trumf / grand
 - Hvem er spillefører?
 - Hvem er utspiller?
 - Hvem er blindemann?
 - Skal ikke gjennomføre selve spillet

Utspill mot trumfkontrakt

- Sekvensutspill
 - Spille høyeste fra en sekvens på to kort
- Spille ut minste kortet fra en farge med honnør
- Spille ut et høyt kort (9, 8, 7, 6) fra en farge uten honnør
- Spille ut en farge der du bare har et kort i håp om at du får stikk for en eller flere trumf

Spilling

Honnørpoeng	Stikk
21 - 22 →	7 stikk
23 - 24 →	8 stikk
25 - 26 →	9 stikk
27 - 28 →	10 stikk
29 - 32 →	11 stikk
33 - 36 →	12 stikk
37 - 40 →	13 stikk

Finesse

- Spille på at en bestemt motstander har et eller flere spesielle kort
- Eksempel

♠ E D
 ♠ N 7
 ♠ Ø
 ♠ S 4
 ♠ 3 2

♠ K D 5
 ♠ N 7
 ♠ Ø
 ♠ S 4
 ♠ 4 3 2

♠ D Kn 5
 ♠ N 7
 ♠ Ø
 ♠ S 4
 ♠ 4 3 2

♠ E kn 10
 ♠ N 7
 ♠ Ø
 ♠ S 4
 ♠ 4 3 2

♠ E 3 2
 ♠ N 7
 ♠ Ø
 ♠ S 4
 ♠ D 5 4

Spilling

Honnørpoeng	Stikk
21 - 22 →	7 stikk
23 - 24 →	8 stikk
25 - 26 →	9 stikk
27 - 28 →	10 stikk
29 - 32 →	11 stikk
33 - 36 →	12 stikk
37 - 40 →	13 stikk

Poengberegning

Kontrakt	7	8	9	10	11	12	13	Overstikk	Beter
Grand	90	120	400	430	460	990	1520	30	50
♠♥	80	110	140	420	450	980	1510	30	50
♦♣	70	90	110	130	400	920	1440	20	50

- Overstikk – Ekstrastikk utover det som er meldt
- Utgang – 9 stikk i grand, 10 i hjerter / spar eller 11 i kløver / ruter
 - Bonus – stort hopp i poengene
- Lilleslem – 12 stikk
- Storeslem – 13 stikk

Mer avanserte meldinger

- Vanligvis lettere å vinne trumfkontrakter enn grandkontrakter
- Fordelen av å spille trumfkontrakt, vil vanligvis svare til minst 2 hp
- Kan få lov å kontrakten til melde mer enn meldetabellen tilsier for å nå utgang
 - Aktuelt når vi har mange trumf og ser at det er mulig å få "ekstrastikk" i trumf
 - Av samme grunn, kan vi velge å spille 9/10 stikk uten trumf istedenfor med kløver/ruter som trumf

Nå har vi fullført kurset – på 1-2-3!

- Vi fortsetter med noen refleksjoner rundt konseptet lynkurs.

Noen ord om tilpasning

- Viktig å tilpasse opplegget etter:
 - Hvem som deltar.
 - Hvor mange som deltar.



Spilling I: Ta stikk

- Stokk kortene og del ut
- Den som har delt ut spiller på til første stikk
- Marker stikkene slik at kortene "peker" mot den som har vunnet stikket. Legg det som en "minus" hvis noen andre har vunnet stikket.
- Se hvem som tar flest stikk
- Hvilke kort fikk dere stikk for? Snu "plussene" og se

Anbefalinger

- Noen eksempler er avanserte for deltakere som starter på null. Derfor bør man for bruke tavle / flipover eller enda bedre: Gi deltakerne kort.
 - Dette gjelder spesielt delen om finesser.
- Organisering av bord:
 - En assistent per bord.
 - Spiller 3 x 3 spill (en spilleføring for hver av deltakerne). Tar ca 3,5 time effektivt. Legger til 0,5 pause.

Forslag til videreutvikling

- Forbedring og oppdatering av lysarkene.
- Vurderer å legge inn filmsnutter.
- Annet?

Et anvendelig konsept

- Kan brukes i mange ulike sammenhenger.
- Som oppkjøring til ordinære kurs.
- Grunnskole og videregående?
- Folkehøgskoler.
- Bedrifter.
- Pensjonister.

Lavterskel og avklaring

- Lavere terskel for å delta på et enkeltarrangement.
 - Dermed får vi kanskje med flere?
- Man finner ut om dette er noe man har interesse for og glede.
 - Viktig uansett om svaret er ja eller nei.

Lynkurs som teaser

- Lynkurs kan arrangeres i forkant av andre mer ordinære typer kurs for å skaffe flere.
- For eksempel kan man arrangere ett eller flere lynkurs uka før man starter et flerkvelds- eller helgekurs.
- Kan være lurt med noen dager mellom.
- Deltagerne kan bidra til å rekruttere i egen omgangskrets.

Lynkurs for mange

- Lynkurs er arrangert i flere sammenhenger.
- For ulike målgrupper.

Lynkurs i bridge på Båsmo Ungdomsskole

Marianne Harding holdt tirsdag 23. mars lynkurs i bridge for 10. klassinger på Båsmo Ungdomsskole i Rana, som et rekrutteringstiltak for de to bridgeklubbene i Rana. Medhjelpere var bl.a. Gerd Marit Harding Mo BK, Brynjar Karlsen Båsmo BK og Per Helge Hansen Leirfjord BK. Lynkurset blir fulgt opp med tilbud om tre kvelder med kurs for de av ungdommene som har fattet interesse for bridgespillet. Dette blir spennende!

Bildet i større utgave finner du ved å åpne artikkelen ...Les mer



50 deltakere
på lynkurs for
10. klassinger
på Båsmo
ungdomsskole



Barna spiller bridge

Populær aktivitet hos SFO på Nesoddtangen skole

FAKTA

Fakta om bridge:

- Bridge spilles med 52 kort fordelt på fire personer.
- Bridge er en tankesport og spilles av mennesker i alle aldersgrupper.
- Spillet skaper god samarbeidsevne og kan utvikle toleranse for ulike typer mennesker.

Bridge er morsomt for både gammel og ung. En gjeng SFO-elever har fått en smakebit på hva spillet egentlig handler om.

Maricke på Nesoddtangen SFO har allerede gjort unna flere runder rundt bordet og synes bridge er morsomt. Men også at teoridelen er litt vanskelig.

– Det beste med bridge er at du må tenke før du legger kortene og at du må samarbeide, mener hun og får et smil om munnen.

Den ferske bridge-spilleren forteller at hun gjerne skulle spilt bridge på fritiden, som en interesse, men at hun går på så mye fra før.

Medelev Mads mener kortspillet er interessant, men også han synes det kan være litt vrient.

– Det vanskeligste er å legge sammen poengsummen med den jeg er på lag med, sier Mads.

Begge fjerdeklassingene er med på bridgeopplæringen som



Her spilles det bridge med engasjement både fra barn og voksne.

BEGGE FOTO: ANNA JULIA GODD

er et samarbeid mellom SFO og klubben var både kreativ og spennende.

Stor suksess i samarbeid

Ideen om bridgesatsingen kom etter at SFO-leder Leif Sandholt så intervjuet om sin elev Sofie Greshold Sjødali i Amta i sommer. Sandholt spiller selv bridge i bridgeklubben og synes ideen om å

lage ett samarbeid mellom SFO og klubben var både kreativ og spennende.

Leder i klubben, Per Watz, spiller også bridge og trives godt som styreleder. Sammen forteller han og Sandholt at samarbeidet startet for seks uker siden og at det har fungert veldig godt så langt. Først hadde SFO-elevene to

prøveuker der de kunne melde seg på frivillig, og deretter fikk de valget mellom å slutte eller fortsette for å lære mer.

– De fleste fortsatte, og nå er hele 22 elever med på opplæringen, forteller Watz.

Spennende for gammel og ung

I klasserommet fikk elevene høre klubblederen snakke om hvordan de burde legge kortene for å få flest mulig poeng. Samtlige fjerdeklassinger fulgte nøye med på de gode tipsene han ga.

Da Watz var ferdig med teoridelen fikk alle utdelt kort, så de selv kunne komme i gang med spillingen. De unge spillerne så ut til å tenke seg godt om før første runde, og meget konsentrert la førstemann ut et kort. Sammen med elevene var også to lærere og to fra bridgeklubben samlet rundt spillebordene. Og Watz gikk rundt og hjalp til hvis det var noe elevene ikke forsto.

Sofie Greshold Sjødali var også med og hjalp elevene. Hun har selv spilt bridge i to år og gjør det

godt i sin aldersgruppe.

– Jeg spiller bridge hver tirsdag på Nesodden og prøver også å få til å spille i Son annenhver uke.

Greshold forteller videre at den største utfordringen i bridge er å huske alle kortene som har gått og tipser om at man må tenke litt, ikke bare legge kort.

Litt fra bridgeprofilen

Leder Watz mener det å spille bridge handler om å ta logiske beslutninger.

– Enten tar du en god eller en dårlig beslutning, påpeker han. Watz har spilt bridge i hele 30 år, så det er ikke lenger spørsmål om han kan det ut og inn.

Bridgeklubben har ennå ikke planlagt samarbeid med andre skoler, men oppfordrer helt klart flere til å introdusere bridge som aktivitet i skolen og SFO.

– Vi ønsker å inspirere andre slik at de får oppleve det samme engasjementet som bridgegjengene opplevde, uttaler Watz.

ANNA JULIA GODD



Elevene sitter med kortene foran seg og følger med på hva både makker og motstander gjør.



«Vi er godt i gang med prosjektet og har avholdt kurs på Voss og Soltun Folkehøgskole.

I mars skal vi arrangere kurs for Namdal Folkehøgskole med ca 70 deltakere.»

norsk bridge

Heilt fullt på bridgekurs i Kabelvåg



1. og 2. divisjon forsamla i Letohallen



76 deltakere på
kurs på Lofoten
folkehøgskole

WELCOME TO THE NBF BRIDGE SCHOOL 2012



Sol, varme og lærelystne elever

Av Knut Kjørsvik

NBFs nyeste satsing innen Bridge for Alle-segmentet, nybegynnerkurset på Tenerife, ble en suksess. Det kunne vi fastslå allerede etter få dager under Kanari-solen.

Mandag 19. november benket 21 lærelystne elever seg i kongressalen på Paradise Park i Los Cristianos, og onsdag fikk de selskap av ti til i læringsfelleskapet. Dessuten kom ytterligere fire for å være med på den avsluttende uken. Rundt halvparten av deltakerne hadde ikke nifet bekjentskap med kveeren av

kompill tidligere, mens den andre halvparten i ulik grad hadde stuss på spillet, de fleste for en god del år tilbake. Felles for alle er imidlertid en utpreget trang til å lære. De kastet seg med stor iver ut i det ukjente havet fylt av grand, trumpf, kontrakter, finesser og trikk, og det var bare podord å høre. Marianne Harding ledet kurset med sin pedagogisk hånd, og vi andre assisterte etter beste evne.

Det blir et nytt Bridge for Alle-arrangement i januar. Når både vær- og matpadene spilte på lag med oss denne gangen, er det ingen grunn til å tro at de ikke skal kunne gjøre det også ved senere anledninger!



Over 30 deltakere på kurs på Tenerife

Har noen prøvd dette?

- Lynkurs i forbindelse med fadderuker på universiteter/høgskoler.
- Et alternativt tilbud.
- Et eller flere lynkurs etterfulgt av for eksempel en helgesamling.

Bridge for barn og unge

- Bridge har mange konkurrerende aktiviteter.
- Mange vil hevde at det gjør at det kan gjøre det vanskeligere å fange barn og unges interesse.
- Men kan vi snu på flisa?

Bridge – et spill for alle!

- De trenger bare å finne det ut!
- Ikke alle som interesserer seg for eksempel for idrett.
- Er det da lett for at man blir sittende mye med TV og data?
- Kan være i både barnas og deres foreldres interesse at man finner andre meningsfulle aktiviteter.

Hvor kan barna kurses?

- Skole/SFO?
- Vinterferie/Kulturuke/Grunnskoleuke.
- "Åpent hus"?
- Juniorleir
 - De fleste har noen de kan invitere.

Vi må treffe dem der de er!

- Nettbasert kurs.
- Dataprogrammer.
- Litteratur og data i kombinasjon.

Markedsføring

- Viktig med personlig kontakt.
- Verving.
- Et ansikt å knytte aktiviteten til.
- Omdømmebygging.
- Ta godt i mot nybegynnerne i klubben slik at de kan rekruttere nye lynkursspillere.

Du kan arrangere lynkurs

- Kun fantasien setter grenser.
- Kan starte med å holde lynkurs rundt eget kjøkkenbord.
 - Med kona, faren, dattera eller barnebarnet?
 - Eller alle sammen!